亂數(兩種方法)

**1.使用java.util.Random**

import java.util.Random; //用亂數前要先載入java.util.Random

Random ran = new Random(); //宣告一個Random，變數名稱為ran

Int key=ran.nextInt(100)+1; //宣告一個整數亂數key，範圍是1~100

**2.使用Math.random()**

若使用這個方法，則不需要事先import

Math.random()是會回傳一個介於0到1之間的double值(不會等於1)

(int)(Math.random()\*42+1) //強制轉型成整數，亂數範圍1~42

參考網址：<http://hikari-solving.blogspot.tw/2012/02/java.html?m=1>