

Zeit (3. Regel)

- Shrink / Verkleinern:

Optimierung der Anwendung oder von Datenbank anfragen verkürzen die Wartezeit.

- Hide / Verstecken:

Nebenläufig die nächsten Daten laden während sich der Benutzer sich die aktuellen Daten ansieht

- Embody / Verkörperung:

Anwendung so gestalten, dass diese dem Benutzer ein Gefühl der Geschwindigkeit vorgaukelt.