

# Aufgabenblatt 3

Wednesday, 2 December 2020

11:39

## Aufgabe 2)

`import math`

↳ Das ganze Modul wird importiert, zum Zugriff auf deklarierete Symbole muss der Modulname angegeben werden  $\Rightarrow$  z.B. `math.sin(math.pi/2)`

`import math as kaesekuchen`

↳ Das ganze Modul wird mit einem Alias importiert, zum Zugriff auf die Symbole muss der Alias verwendet werden  $\Rightarrow$  z.B. `kaesekuchen.cos(0.5)`

`from math import *`

↳ Das ganze Modul wird in den aktuellen Namensraum importiert, d.h. zum Zugriff auf die Symbole wird kein Prefix benötigt  $\Rightarrow$  z.B. `sqrt(e)`

`from math import exp`

↳ Das einzelne Symbol<sup>↑</sup> wird in den aktuellen Namensraum importiert, Zugriff ohne Prefix  $\Rightarrow$  z.B. `exp(5)`

`from math import log as toastbrot`

↳ Das einzelne Symbol<sup>↑</sup> wird mit einem Alias in den aktuellen Namensraum importiert, Zugriff über den Alias  $\Rightarrow$  z.B. `toastbrot(16, 2)`

## Aufgabe 3)

3.1) `python python python python`

3.2) `a = "python"`

`for i = 1 to 3`

`for j = 0 to 5`

`a = a + a[j]`

`print(a)`

# Aufgabenblatt 3

Wednesday, 2 December 2020

12:53

Aufgabe 4)

```
for i = 1 to 4
```

```
  a = ""
```

```
  for j = 1 to i
```

```
    a = a + "*"
```

```
  for j = 1 to i
```

```
    print(a)
```

4.1)

```
input(a)
```

```
run = False
```

```
while not run or a < 10:
```

```
  print(a)
```

```
  a = a + 1
```

```
  run = True
```

```
print(a)
```

4.2)

Eine Zahl  $x < 10 \rightarrow$  das Programm gibt die Zahlen  $x$  bis einschließlich 10 aus  
Eine Zahl  $y \geq 10 \rightarrow$  das Programm gibt die Zahlen  $y$  und  $y+1$  aus