Reporte de Divisible Introduccion Se analizara el programa llamado Divisible y de acuerdo a la formación de su estructura es el como se decidira si el codigo tendra que sa modificado de accerdo a la estructura que la compone. Sereciticion indicaciones de donai un cadigo de Gilllub: ilamado Divisible; como principal analisis es el conocer la estructura del codigo, una vez sido analizado se destara que utiliza la sentencia if para la funcionalidad del cooliga, realizando la entrado de dos numeros aparentemente enteros y dando como resultado al nombrar si el primer nomero ingresado es divisible por el segundo numero ingresado, el la contrario no or mostrara ningun resultado, y para finalizar se salicito dar. formale al codigo por lo que se seguica el main del codigo ya que la función estato dentro de este, consecutivamente se agrego un metado vacio llamado función para seguar el main. una vez hecho la separación se corre el cadigo para asegurar. so funcionalidad El analisis y observacion es el gicin impartancia para logiar el entendimiento de las cadigos así como reconacer la importancia del formato para mejarar la organización del codigo. y el mismo comportamiento de este mismo

Reporte de Oursible 2º Se reservoira el compartamiento, fondonamiento y formato del piagrama Divisiblez, reconociendo la metodología que se utiliza para la correcta fundanalidad del programa Descripto Una vez que se logio realizar la clonación del programa llamada Divisible 2, se analiza pasa a pasa el desamallo y proceso por los que posa para logiar un been resultado, definiendo que se utiliza if-else cinadiendo un resultado por si el numero es divisible a no, determinando de accierdo al primero numero ingresado y el segundo numero ingresado, al analizar que el programa funciona correctamente se separa el metado main. para obtener un mejar arden y control sabre al programa, ademas de que aumenta la presentación y entendimiento del programa y se finaliza corriendo el programa para axgurar su foncionamiento despuro de las modificaciones realizadas. brevemente la practica logia mejarar d' entendimiento sobre las diferiencias de if y if-else logicindo mejores resultados, aumentando el reconocimiento sobre la estructura y sa debido formato para maniener siemere un mejor control sobre el programa