GUISimulator Classe qui contient nbL*nbC Cellules = case de boolean Vivant = True Mort = False Tableau 2D contenant temporairement l'état des cellules Pourcentage de cases vivantes à l'initialisation +Cellules(n:int,m:int,d:int): void +setCellule(i:int,k:int,e:boolean): void +getCellule(i:int,k:int): boolean

Cellules

-grille: boolean[][]

pendant l'actualisaton

Nombre de Lignes

Nombre de Colonnes

-nbL: int

-nbC: int

Tableau 2D contenant les Cellules

-tmpGrille: boolean[][]

-densitéAléatoire: int

+actualiser(): void

+reInit(d:int): void

+toString(): Sting

+nbVoisin(i:int,k:int): int

