

Task List:

| Team Member | Task | Time |
|-------------|---|-------|
| Alejandro | He completado el seguimiento de la cámara al objeto "Mario" y que no puedas volver atrás en el nivel. | 2.30h |
| Abel | Animaciones básicas | 0:30h |
| Hugo | He acabado de hacer el movimiento básico del juego. | 0.30h |
| Abel | He añadido todas las hitboxes del juego (exceptuando el bloque invisible). | 3h |
| Abel | He hecho la base del primer enemigo: goomba | 1h |
| Hugo | Interfaz primera versión | 1h |
| Hugo | Integrado todos los sonidos y músicas | 0:30h |
| Hugo | Añadido el estado de bandera | 1h |
| Abel | Aceleración, desaceleración y salto progresivo (base) | 2h |
| Abel | Acabado de goombas | 1h |
| Hugo | Añadido el estado de game over y restado de vidas | 1:30h |
| Abel | Koopas completos | 2h |

| | | |
|-----------|---|--------|
| Hugo | Añadido el estado de level completed y reinicio | 1: 30h |
| Hugo | Arreglado la variable de salto | 0:30h |
| Hugo | 1era multi integración de Goombas | 0:30 |
| Abel | Colisiones básicas | 1h |
| Hugo | Arreglos interfaz | 0:30h |
| Alejandro | Arreglado las físicas del movimiento y las colisiones | 1:30h |
| Alejandro | Añadido el power up de la seta | 2h |
| Alejandro | Añadido colisiones con los enemigos | 0:30h |
| Abel | Animaciones avanzadas según aceleración | 1h |
| Alejandro | Generación de los bloques y las hitbox a partir de una imagen | 3h |
| Abel | Añadir todos los enemigos en sus posiciones | 0:30h |