Algorytmy ewolucyjne. Zadanie 2

Micha Dettlaff, Dariusz Kuziemski 17 stycznia 2010

1 Wprowadzenie

Celem rozpatrywanego problemu jest porwnanie skutecznoci strategii ewolucyjnej i algorytmu genetycznego w wybranych problemach optymalizacji numerycznej.

Funkcjami, z ktrych skorzystamy w eksperymencie - funkcje cige, potencjalnie trudne do optymalizacji - bd uoglniona Funkcja Rosenbrocka oraz uoglniona Funckja Griewanka.

Dotychczas problemami optymalizacji za pomoc strategii ewolucyjnych zajmowali si m.in. Pedro A. F. Cruz oraz Delfim F. M. Torres w swojej pracy Evolution strategies in optimization problems.

2 Metodologia

By porwna skuteczno strategii ewolucyjnej i algorytmu genetycznego wykorzystamy Cumulative Step Size Adaptation (CSA) (Kumulowana dugo kroku) jako przykad strategii oraz Differential Evolution (Ewolucja przyrostowa) jako algorytm genetyczny.

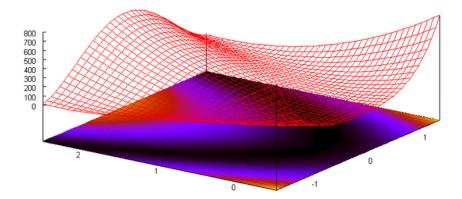
Strategie ewolucyjne zostay pomylane jako narzdzie optymalizacji parametrycznej. Rozwizania maj tu posta m-wymiarowych wektorw o wsprzdnych rzeczywistych. Charakterystyczn cech tej metaheurystyki jest samoadaptacja parametrw sterujcych, ktre podlegaj ewolucji wraz z waciwymi rozwizaniami. Osiga si to przez rozszerzenie reprezentacji osobnika, doczajc do wektora rozwizania wektor parametrw sterujcych.

Algorytmy genetyczne s rodzajem algorytmw przeszukujcych przestrze alternatywnych rozwiza problemu w celu wyszukania rozwiza najlepszych. Ich charakterystyczn cech jest binarne kodowanie rozwizania jako pojedynczego chromosomu. Selekcja wstpna jest realizowana za pomoc mechanizmu selekcji proporcjonalnej (algorytm wymaga wic niekiedy odpowiedniego przeksztacenia funkcji oceny). Wytwarzanie osobnikw potomnych jest realizowane przy

uyciu krzyowania prostego oraz nastpujcej po nim mutacji rwnolegej, przy czym krzyowanie jest uwaane za mechanizm podstawowy. W algorytmie stosuje si pen wymian pokole, tak wic w kadym cyklu wytwarza si tylu osobnikw potomnych, ile wynosi wielko populacji. Wyrnia si trzy zasadnicze grupy zastosowa AG: algorytmy przeszukujce (Search), optymalizujce (Optimization) i uczce (Learning) Wymienione grupy nie s jednak rozczne i granica midzy nimi jest pynna.

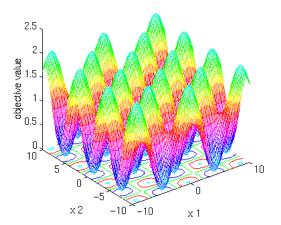
Pierwsza wykorzystana funkcja testowa - funkcja Rosenbrock'a - jest funkcj niewypuk uywan w optymalizacji jako test dla algorytmw optymalizacji. Zwana jest te ze wzgldu na swj ksztat "Dolin Rosenbrocka" lub "Funkcj Banana Rosenbrocka". Funkcja ta jest popularnie uywana do przedstawiania zachowa algorytmw optymalizacji.

$$f(x) = \sum_{i=1}^{n-1} \left[100(x_{i+1} - x_i^2)^2 + (x_i - 1)^2 \right]$$



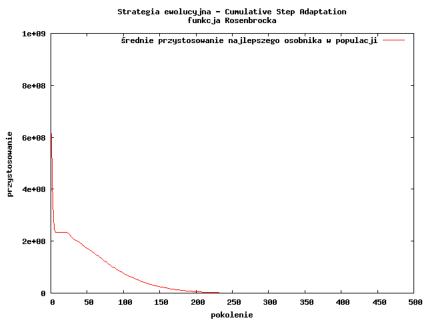
Drug funkcji jest Funkcja Griewanka, ktra funkcji trudn do optymalizacji z powodu silnej zalenoci wewntrznej pomidzy zmiennymi. Uoglnion, n–wymiarow funkcji Griewanka definiuje si nastpujcym wzorem:

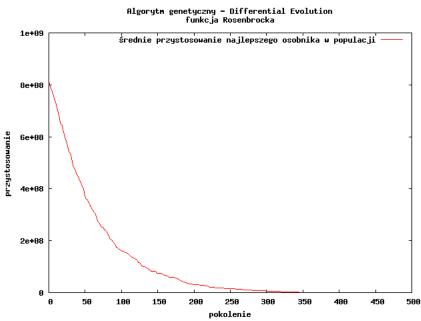
$$f(x) = \frac{1}{4000} \sum_{i=1}^{n} x_i^2 - \prod_{i=1}^{n} \cos(x_i/\sqrt{i}) + 1$$



3 Wyniki

Funkcja Rosenbrocka

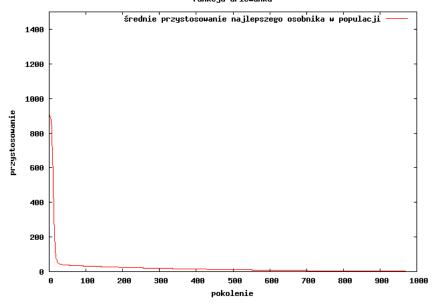




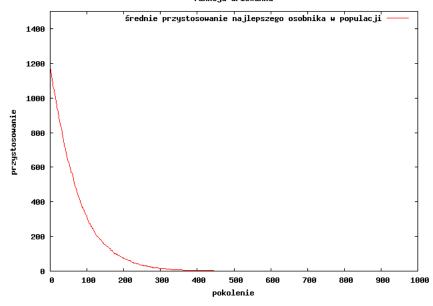
Dla funkcji Rosenbrocka strategia ewolucyjna (tj. Kumulowana dugo kroku) okazuje si skuteczniejsza od algorytmu genetycznego (tj. Ewolucji przyrostowej) - tzn. szybciej znajduje rozwizanie zadanego problemu optymalizacji. Warto jednak zauway, e wspczynnik zmiany redniego najlepszego osobnika w populacji zmienia si nierwnomiernie - najbardziej widoczne efekty uzyskujemy dla pierwszych pokole. Natomiast wspczynnik dla algorytmu genetycznego rwnomiernie dy do rozwizania.

Funkcja Griewanka

Strategia ewolucyjna – Cumulative Step Adaptation funkcja Griewanka



Algorytm genetyczny - Differential Evolution funkcja Griewanka



W przypadku funkcji Griewanka szybsze rozwizanie zagadnienia otrzymujemy z wykorzystaniem algorytmu genetycznego. Jednak zauwaamy idee pododne jak dla funkcji Rosenbrocka - zastosowana strategia ewolucyjna zwraca lepsze wyniki dla pokole pocztkowych, podczas gdy algorytm genetyczny pracuje jednostajnie.

Otrzymane wyniki porwna dla testowanych funckji skaniaj do nastpujcego wniosku: najbardziej efektywne rozwizania zada optymalizacji moemy uzyska stosuj dla pierwszych pokole strategi ewolucyjn, a nastpnie algorytm genetyczny.

4 Bibliografia

Kwanicka H.: Obliczenia ewolucyjne w sztucznej inteligencji. Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocawskiej,Wrocaw, 1999. http://prawo.uni.wroc.pl/~kwasnicki/todownload/prognozowanie_popytu.pdf http://www.kirj.ee/public/Phys_Math/2007/issue_4/phys-2007-4-3.pdf http://stefanbrock.neostrada.pl/materialy/NMS/CI_wyklad_ewoluc_2.pdf http://www.mimuw.edu.pl/~grygiel/archive/dokumenty/notatki.pdf http://pl.wikipedia.org/wiki/Funkcja_Rosenbrock'a