

# Namespace ASE\_Assignment\_Ashley\_Hughes

## Classes

### [AppCanvas](#)

Represents a canvas that can be drawn on for the BOOSE interpreter.

### [AppCircle](#)

Represents an override command to draw a circle to the canvas, not currently implemented

### [AppCommandFactory](#)

Factory class for creating command instances based on command types.

### [AppSetColour](#)

Represents an override command to set the pen color, not currently implemented

### [AppWrite](#)

Represents an override command to write text to the canvas, not currently implemented

### [BooseForm](#)

Represents the main windows form for the BOOSE Interpreter. Handles the graphical user interface and program execution.

# Class AppCanvas

Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll

Represents a canvas that can be drawn on for the BOOSE interpreter.

```
public class AppCanvas : ICanvas
```








## Inheritance

[object](#)  ← AppCanvas

## Implements

ICanvas

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#) 

## Constructors

### AppCanvas()

Initializes a new instance of the [AppCanvas](#) class.

```
public AppCanvas()
```

## Fields

### Brush

```
protected Brush Brush
```

### Field Value

[Brush](#) 

## Pen

```
protected Pen Pen
```

Field Value

[Pen](#)

## penColour

```
protected Color penColour
```

Field Value

[Color](#)

## penSize

```
protected int penSize
```

Field Value

[int](#)

## Properties

### PenColour

Gets or sets the pen color used for drawing on the bitmap.

```
public object PenColour { get; set; }
```

Property Value

[object](#)

## Xpos

Gets or sets the current X position on the canvas.

```
public int Xpos { get; set; }
```

Property Value

[int](#)

## Ypos

Gets or sets the current Y position on the canvas.

```
public int Ypos { get; set; }
```

Property Value

[int](#)

## Methods

### Circle(int, bool)

Draws a circle on the canvas.

```
public virtual void Circle(int radius, bool filled)
```

Parameters

**radius** [int](#)

The radius of the circle.

filled [bool](#)

Indicates if the circle should be filled or not.

## Clear()

Clears canvas of any drawing or text.

```
public void Clear()
```

## DisplayErrorOnCanvas(string)

calls the DrawErrorMessage method to display the error message on the canvas.

```
public void DisplayErrorOnCanvas(string message)
```

### Parameters

message [string](#)

## DrawTo(int, int)

Draws a line to the specified coordinates.

```
public void DrawTo(int toX, int toY)
```

### Parameters

toX [int](#)

The x-coordinate to draw to.

toY [int](#)

The y-coordinate to draw to.

## MoveTo(int, int)

Moves current position to the specified coordinates.

```
public void MoveTo(int x, int y)
```

### Parameters

x [int](#)

The new x-coordinate.

y [int](#)

The new y-coordinate.

## ProcessProgramText(string)

Processes the program text and handles the "write" command.

```
public void ProcessProgramText(string programText)
```

### Parameters

programText [string](#)

The program text to process.

## Rect(int, int, bool)

Draws a rectangle on the canvas.

```
public void Rect(int width, int height, bool filled)
```

### Parameters

width [int](#)

The width of the rectangle.

**height** [int](#)

The height of the rectangle.

**filled** [bool](#)

Indicates if the rectangle should be filled or not.

## Reset()

Resets current position to 0, 0.

```
public void Reset()
```

## Set(int, int)

Sets canvas size and initializes drawing tools.

```
public void Set(int xsize, int ysize)
```

### Parameters

**xsize** [int](#)

The width of the canvas.

**ysize** [int](#)

The height of the canvas.

## SetColour(int, int, int)

Sets the pen color using RGB values. RGB minimum value is 0 and the max value is 255.

```
public virtual void SetColour(int red, int green, int blue)
```

### Parameters

red [int](#)

green [int](#)

blue [int](#)

## Tri(int, int)

Draws a triangle on the canvas \*\*\*\*\* NOT CURRENTLY IMPLEMENTED \*\*\*\*\*

```
public void Tri(int width, int height)
```

### Parameters

width [int](#)

The width of the triangle.

height [int](#)

The height of the triangle.

## WriteText(string)

Writes text on the canvas at the current position.

```
public virtual void WriteText(string text)
```

### Parameters

text [string](#)

The text to write.

## getBitmap()

Gets the bitmap of the canvas.



```
public object getBitmap()
```

Returns

[object](#)<sup>↗</sup>

The bitmap representation of the canvas.

# Class AppCircle


Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll

Represents an override command to draw a circle to the canvas, not currently implemented

```
public class AppCircle : ICommand
```








## Inheritance

[object](#)  ← AppCircle

## Implements

ICommand

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

## Methods

### CheckParameters(string[])

```
public void CheckParameters(string[] Parameters)
```

Parameters

Parameters [string](#)  []

### Compile()

```
public void Compile()
```

### Execute()


```
public void Execute()
```

## Set(StoredProgram, string)

```
public void Set(StoredProgram Program, string Params)
```

### Parameters

**Program** StoredProgram

**Params** [string](#)

# Class AppCommandFactory


Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll

Factory class for creating command instances based on command types.

```
public class AppCommandFactory : CommandFactory, ICommandFactory
```








## Inheritance

[object](#)  ← CommandFactory ← AppCommandFactory

## Implements

ICommandFactory

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

## Constructors

### AppCommandFactory()

```
public AppCommandFactory()
```

## Methods

### MakeCommand(string)

Creates a command based on the provided command type.

```
public override ICommand MakeCommand(string commandType)
```

## Parameters

commandType [string](#) 

The type of command to create.

## Returns

`ICommand`

An `ICommand` instance corresponding to the command type.

# Class AppSetColour

Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll

Represents an override command to set the pen color, not currently implemented

```
public class AppSetColour : ICommand
```








## Inheritance

[object](#)  ← AppSetColour

## Implements

ICommand

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#) 

## Constructors

### AppSetColour()

```
public AppSetColour()
```

## Methods

### CheckParameters(string[])

Checks if the parameters provided for the color command are valid.

```
public void CheckParameters(string[] parameters)
```

## Parameters

parameters [string](#)  []

The parameters containing the color values.

## Exceptions

[ArgumentException](#) 

Thrown when parameters are invalid.

## Compile()

```
public void Compile()
```

## Execute()

```
public void Execute()
```

## Set(StoredProgram, string)

```
public void Set(StoredProgram Program, string Params)
```

## Parameters

**Program** StoredProgram

**Params** [string](#) 

# Class AppWrite

Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll

Represents an override command to write text to the canvas, not currently implemented

```
public class AppWrite : Write, ICommand
```









## Inheritance

[object](#)  ← Command ← Evaluation ← Write ← AppWrite

## Implements

ICommand

## Inherited Members

Evaluation.expression , Evaluation.evaluatedExpression , Evaluation.varName , Evaluation.value , [Evaluation.ProcessExpression\(string\)](#)  , Evaluation.Expression , Evaluation.VarName , Evaluation.Value , Evaluation.Local , Command.program , Command.parameterList , Command.parameters , Command.paramsint , [Command.ProcessParameters\(string\)](#)  , Command.ToString() , Command.Program , Command.Name , Command.ParameterList , Command.Parameters , Command.Paramsint , [object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) 

## Constructors

### AppWrite()

```
public AppWrite()
```

## Methods

### CheckParameters(string[])

Checks the parameters for the write command.



```
public void CheckParameters(string[] parameters)
```

## Parameters

parameters [string](#)[]

The parameters passed to the write command.

## Exceptions

### CommandException

Thrown when parameters are invalid.

## Compile()

```
public void Compile()
```

## Execute()

```
public override void Execute()
```

## Set(StoredProgram, string)

Sets the stored program and parameters for the write command. This method is not implemented yet.

```
public void Set(StoredProgram Program, string Params)
```

## Parameters

Program StoredProgram

Params [string](#)

# Class BooseForm








Namespace: [ASE Assignment Ashley Hughes](#)

Assembly: ASE Assignment Ashley Hughes.dll





Represents the main windows form for the BOOSE Interpreter. Handles the graphical user interface and program execution.

```
public class BooseForm : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window,
    IBindableComponent, IComponent, IDisposable, IContainerControl
```











































## Inheritance

[object](#)  ← [MarshalByRefObject](#)  ← [Component](#)  ← [Control](#)  ← [ScrollableControl](#)  ← [ContainerControl](#)  ← [Form](#)  ← BooseForm

## Implements

[IDropTarget](#) , [ISynchronizeInvoke](#) , [IWin32Window](#) , [IBindableComponent](#) , [IComponent](#) , [IDisposable](#) , [IContainerControl](#) 

## Inherited Members

[Form.SetVisibleCore\(bool\)](#) , [Form.Activate\(\)](#) , [Form.ActivateMdiChild\(Form\)](#) , [Form.AddOwnedForm\(Form\)](#) , [Form.AdjustFormScrollbars\(bool\)](#) , [Form.Close\(\)](#) , [Form.CreateAccessibilityInstance\(\)](#) , [Form.CreateControlsInstance\(\)](#) , [Form.CreateHandle\(\)](#) , [Form.DefWndProc\(ref Message\)](#) , [Form.ProcessMnemonic\(char\)](#) , [Form.CenterToParent\(\)](#) , [Form.CenterToScreen\(\)](#) , [Form.LayoutMdi\(MdiLayout\)](#) , [Form.OnActivated\(EventArgs\)](#) , [Form.OnBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnBackgroundImageLayoutChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnClosing\(CancelEventArgs\)](#) , [Form.OnClosed\(EventArgs\)](#) , [Form.OnFormClosing\(FormClosingEventArgs\)](#) , [Form.OnFormClosed\(FormClosedEventArgs\)](#) , [Form.OnCreateControl\(\)](#) , [Form.OnDeactivate\(EventArgs\)](#) , [Form.OnEnabledChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnEnter\(EventArgs\)](#) , [Form.OnFontChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnHandleCreated\(EventArgs\)](#) , [Form.OnHandleDestroyed\(EventArgs\)](#) , [Form.OnHelpButtonClicked\(CancelEventArgs\)](#) , [Form.OnLayout\(LayoutEventArgs\)](#) , [Form.OnLoad\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMaximizedBoundsChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMaximumSizeChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMinimumSizeChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnInputLanguageChanged\(InputLanguageChangedEventArgs\)](#) , [Form.OnInputLanguageChanging\(InputLanguageChangingEventArgs\)](#) , [Form.OnVisibleChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMdiChildActivate\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMenuStart\(EventArgs\)](#) , [Form.OnMenuComplete\(EventArgs\)](#) , [Form.OnPaint\(PaintEventArgs\)](#) , [Form.OnResize\(EventArgs\)](#) 

[Form.OnDpiChanged\(DpiChangedEventArgs\)](#) , [Form.OnGetDpiScaledSize\(int, int, ref Size\)](#) ,  
[Form.OnRightToLeftLayoutChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.OnShown\(EventArgs\)](#) ,  
[Form.OnTextChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.ProcessCmdKey\(ref Message, Keys\)](#) ,  
[Form.ProcessDialogKey\(Keys\)](#) , [Form.ProcessDialogChar\(char\)](#) ,  
[Form.ProcessKeyPreview\(ref Message\)](#) , [Form.ProcessTabKey\(bool\)](#) ,  
[Form.RemoveOwnedForm\(Form\)](#) , [Form.Select\(bool, bool\)](#) ,  
[Form.GetScaledBounds\(Rectangle, SizeF, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Form.ScaleControl\(SizeF, BoundsSpecified\)](#) , [Form.SetBoundsCore\(int, int, int, int, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Form.SetClientSizeCore\(int, int\)](#) , [Form.SetDesktopBounds\(int, int, int, int\)](#) ,  
[Form.SetDesktopLocation\(int, int\)](#) , [Form.Show\(IWin32Window\)](#) , [Form.ShowDialog\(\)](#) ,  
[Form.ShowDialog\(IWin32Window\)](#) , [Form.ToString\(\)](#) , [Form.UpdateDefaultButton\(\)](#) ,  
[Form.OnResizeBegin\(EventArgs\)](#) , [Form.OnResizeEnd\(EventArgs\)](#) ,  
[Form.OnStyleChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.ValidateChildren\(\)](#) ,  
[Form.ValidateChildren\(ValidationConstraints\)](#) , [Form.WndProc\(ref Message\)](#) , [Form.AcceptButton](#) ,  
[Form.ActiveForm](#) , [Form.ActiveMdiChild](#) , [Form.AllowTransparency](#) , [Form.AutoScroll](#) ,  
[Form.AutoSize](#) , [Form.AutoSizeMode](#) , [Form.AutoValidate](#) , [Form.BackColor](#) ,  
[Form.FormBorderStyle](#) , [Form.CancelButton](#) , [Form.ClientSize](#) , [Form.ControlBox](#) ,  
[Form.CreateParams](#) , [Form.DefaultImeMode](#) , [Form.DefaultSize](#) , [Form.DesktopBounds](#) ,  
[Form.DesktopLocation](#) , [Form.DialogResult](#) , [Form.HelpButton](#) , [Form.Icon](#) , [Form.IsMdiChild](#) ,  
[Form.IsMdiContainer](#) , [Form.IsRestrictedWindow](#) , [Form.KeyPreview](#) , [Form.Location](#) ,  
[Form.MaximizedBounds](#) , [Form.MaximumSize](#) , [Form.MainMenuStrip](#) , [Form.MinimumSize](#) ,  
[Form.MaximizeBox](#) , [Form.MdiChildren](#) , [Form.MdiChildrenMinimizedAnchorBottom](#) ,  
[Form.MdiParent](#) , [Form.MinimizeBox](#) , [Form.Modal](#) , [Form.Opacity](#) , [Form.OwnedForms](#) ,  
[Form.Owner](#) , [Form.RestoreBounds](#) , [Form.RightToLeftLayout](#) , [Form.ShowInTaskbar](#) ,  
[Form.ShowIcon](#) , [Form.ShowWithoutActivation](#) , [Form.Size](#) , [Form.SizeGripStyle](#) ,  
[Form.StartPosition](#) , [Form.Text](#) , [Form.TopLevel](#) , [Form.TopMost](#) , [Form.TransparencyKey](#) ,  
[Form.WindowState](#) , [Form.AutoSizeChanged](#) , [Form.AutoValidateChanged](#) ,  
[Form.HelpButtonClicked](#) , [Form.MaximizedBoundsChanged](#) , [Form.MaximumSizeChanged](#) ,  
[Form.MinimumSizeChanged](#) , [Form.Activated](#) , [Form.Deactivate](#) , [Form.FormClosing](#) ,  
[Form.FormClosed](#) , [Form.Load](#) , [Form.MdiChildActivate](#) , [Form.MenuComplete](#) ,  
[Form.MenuStart](#) , [Form.InputLanguageChanged](#) , [Form.InputLanguageChanging](#) ,  
[Form.RightToLeftLayoutChanged](#) , [Form.Shown](#) , [Form.DpiChanged](#) , [Form.ResizeBegin](#) ,  
[Form.ResizeEnd](#) , [ContainerControl.OnAutoValidateChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[ContainerControl.OnParentChanged\(EventArgs\)](#) , [ContainerControl.PerformAutoScale\(\)](#) ,  
[ContainerControl.RescaleConstantsForDpi\(int, int\)](#) , [ContainerControl.Validate\(\)](#) ,  
[ContainerControl.Validate\(bool\)](#) , [ContainerControl.AutoScaleDimensions](#) ,  
[ContainerControl.AutoScaleFactor](#) , [ContainerControl.AutoScaleMode](#) ,  
[ContainerControl.BindingContext](#) , [ContainerControl.CanEnableIme](#) ,  
[ContainerControl.ActiveControl](#) , [ContainerControl.CurrentAutoScaleDimensions](#) ,  
[ContainerControl.ParentForm](#) , [ScrollableControl.ScrollStateAutoScrolling](#) ,

[ScrollableControl.ScrollStateHScrollVisible](#) , [ScrollableControl.ScrollStateVScrollVisible](#) ,  
[ScrollableControl.ScrollStateUserHasScrolled](#) , [ScrollableControl.ScrollStateFullDrag](#) ,  
[ScrollableControl.GetScrollState\(int\)](#) , [ScrollableControl.OnMouseWheel\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnRightToLeftChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnPaintBackground\(PaintEventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnPaddingChanged\(EventArgs\)](#) , [ScrollableControl.SetDisplayRectLocation\(int, int\)](#) ,  
[ScrollableControl.ScrollControlIntoView\(Control\)](#) , [ScrollableControl.ScrollToControl\(Control\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnScroll\(ScrollEventArgs\)](#) , [ScrollableControl.SetAutoScrollMargin\(int, int\)](#) ,  
[ScrollableControl.SetScrollState\(int, bool\)](#) , [ScrollableControl.AutoScrollMargin](#) ,  
[ScrollableControl.AutoScrollPosition](#) , [ScrollableControl.AutoScrollMinSize](#) ,  
[ScrollableControl.DisplayRectangle](#) , [ScrollableControl.HScroll](#) , [ScrollableControl.HorizontalScroll](#) ,  
[ScrollableControl.VScroll](#) , [ScrollableControl.VerticalScroll](#) , [ScrollableControl.Scroll](#) ,  
[Control.GetAccessibilityObjectById\(int\)](#) , [Control.SetAutoSizeMode\(AutoSizeMode\)](#) ,  
[Control.GetAutoSizeMode\(\)](#) , [Control.GetPreferredSize\(Size\)](#) ,  
[Control.AccessibilityNotifyClients\(AccessibleEvents, int\)](#) ,  
[Control.AccessibilityNotifyClients\(AccessibleEvents, int, int\)](#) , [Control.BeginInvoke\(Delegate\)](#) ,  
[Control.BeginInvoke\(Action\)](#) , [Control.BeginInvoke\(Delegate, params object\[\]\)](#) ,  
[Control.BringToFront\(\)](#) , [Control.Contains\(Control\)](#) , [Control.CreateGraphics\(\)](#) ,  
[Control.CreateControl\(\)](#) , [Control.DestroyHandle\(\)](#) , [Control.DoDragDrop\(object, DragDropEffects\)](#) ,  
[Control.DrawToBitmap\(Bitmap, Rectangle\)](#) , [Control.EndInvoke\(IAsyncResult\)](#) , [Control.FindForm\(\)](#) ,  
[Control.GetTopLevel\(\)](#) , [Control.RaiseKeyEvent\(object, KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.RaiseMouseEvent\(object, MouseEventArgs\)](#) , [Control.Focus\(\)](#) ,  
[Control.FromChildHandle\(IntPtr\)](#) , [Control.FromHandle\(IntPtr\)](#) ,  
[Control.GetChildAtPoint\(Point, GetChildAtPointSkip\)](#) , [Control.GetChildAtPoint\(Point\)](#) ,  
[Control.GetContainerControl\(\)](#) , [Control.GetNextControl\(Control, bool\)](#) ,  
[Control.GetStyle\(ControlStyles\)](#) , [Control.Hide\(\)](#) , [Control.InitLayout\(\)](#) , [Control.Invalidate\(Region\)](#) ,  
[Control.Invalidate\(Region, bool\)](#) , [Control.Invalidate\(\)](#) , [Control.Invalidate\(bool\)](#) ,  
[Control.Invalidate\(Rectangle\)](#) , [Control.Invalidate\(Rectangle, bool\)](#) , [Control.Invoke\(Action\)](#) ,  
[Control.Invoke\(Delegate\)](#) , [Control.Invoke\(Delegate, params object\[\]\)](#) ,  
[Control.Invoke<T>\(Func<T>\)](#) , [Control.InvokePaint\(Control, PaintEventArgs\)](#) ,  
[Control.InvokePaintBackground\(Control, PaintEventArgs\)](#) , [Control.IsKeyLocked\(Keys\)](#) ,  
[Control.IsInputChar\(char\)](#) , [Control.IsInputKey\(Keys\)](#) , [Control.IsMnemonic\(char, string\)](#) ,  
[Control.LogicalToDeviceUnits\(int\)](#) , [Control.LogicalToDeviceUnits\(Size\)](#) ,  
[Control.ScaleBitmapLogicalToDevice\(ref Bitmap\)](#) , [Control.NotifyInvalidate\(Rectangle\)](#) ,  
[Control.InvokeOnClick\(Control, EventArgs\)](#) , [Control.OnAutoSizeChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnBackColorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnBindingContextChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnCausesValidationChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnContextMenuStripChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnCursorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDockChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnForeColorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnNotifyMessage\(Message\)](#) ,  
[Control.OnParentBackColorChanged\(EventArgs\)](#) ,

[Control.OnParentBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentBindingContextChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentCursorChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentEnabledChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentFontChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentForeColorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentRightToLeftChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentVisibleChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnPrint\(PaintEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnTabIndexChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnTabStopChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnClick\(EventArgs\)](#) , [Control.OnClientSizeChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnControlAdded\(ControlEventArgs\)](#) , [Control.OnControlRemoved\(ControlEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnLocationChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDoubleClick\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDragEnter\(DragEventArgs\)](#) , [Control.OnDragOver\(DragEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDragLeave\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDragDrop\(DragEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnGiveFeedback\(GiveFeedbackEventArgs\)](#) , [Control.InvokeGotFocus\(Control, EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnGotFocus\(EventArgs\)](#) , [Control.OnHelpRequested\(HelpEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnInvalidated\(InvalidateEventArgs\)](#) , [Control.OnKeyDown\(KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnKeyPress\(KeyPressEventArgs\)](#) , [Control.OnKeyUp\(KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnLeave\(EventArgs\)](#) , [Control.InvokeLostFocus\(Control, EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnLostFocus\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMarginChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseDoubleClick\(MouseEventArgs\)](#) , [Control.OnMouseClick\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseCaptureChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseDown\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseEnter\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseLeave\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDpiChangedBeforeParent\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDpiChangedAfterParent\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseHover\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseMove\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseUp\(MouseEventArgs\)](#) , [Control.OnMove\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnQueryContinueDrag\(QueryContinueDragEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnRegionChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnPreviewKeyDown\(PreviewKeyDownEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnSizeChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnChangeUICues\(UICuesEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnSystemColorsChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnValidating\(CancelEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnValidated\(EventArgs\)](#) , [Control.PerformLayout\(\)](#) , [Control.PerformLayout\(Control, string\)](#) ,  
[Control.PointToClient\(Point\)](#) , [Control.PointToScreen\(Point\)](#) ,  
[Control.PreProcessMessage\(ref Message\)](#) , [Control.PreProcessControlMessage\(ref Message\)](#) ,  
[Control.ProcessKeyEventArgs\(ref Message\)](#) , [Control.ProcessKeyMessage\(ref Message\)](#) ,  
[Control.RaiseDragEvent\(object, DragEventArgs\)](#) , [Control.RaisePaintEvent\(object, PaintEventArgs\)](#) ,  
[Control.RecreateHandle\(\)](#) , [Control.RectangleToClient\(Rectangle\)](#) ,  
[Control.RectangleToScreen\(Rectangle\)](#) , [Control.ReflectMessage\(IntPtr, ref Message\)](#) ,  
[Control.Refresh\(\)](#) , [Control.ResetMouseEventArgs\(\)](#) , [Control.ResetText\(\)](#) , [Control.ResumeLayout\(\)](#) ,  
[Control.ResumeLayout\(bool\)](#) , [Control.Scale\(SizeF\)](#) , [Control.Select\(\)](#) ,  
[Control.SelectNextControl\(Control, bool, bool, bool, bool\)](#) , [Control.SendToBack\(\)](#) ,  
[Control.SetBounds\(int, int, int, int\)](#) , [Control.SetBounds\(int, int, int, int, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Control.SizeFromClientSize\(Size\)](#) , [Control.SetStyle\(ControlStyles, bool\)](#) , [Control.SetTopLevel\(bool\)](#) ,  
[Control.RtlTranslateAlignment\(HorizontalAlignment\)](#) ,

[Control.RtlTranslateAlignment\(LeftRightAlignment\)](#),  
[Control.RtlTranslateAlignment\(ContentAlignment\)](#),  
[Control.RtlTranslateHorizontal\(HorizontalAlignment\)](#),  
[Control.RtlTranslateLeftRight\(LeftRightAlignment\)](#), [Control.RtlTranslateContent\(ContentAlignment\)](#),  
[Control.Show\(\)](#), [Control.SuspendLayout\(\)](#), [Control.Update\(\)](#), [Control.UpdateBounds\(\)](#),  
[Control.UpdateBounds\(int, int, int, int\)](#), [Control.UpdateBounds\(int, int, int, int, int, int\)](#),  
[Control.UpdateZOrder\(\)](#), [Control.UpdateStyles\(\)](#), [Control.OnImeModeChanged\(EventArgs\)](#),  
[Control.AccessibilityObject](#), [Control.AccessibleDefaultActionDescription](#),  
[Control.AccessibleDescription](#), [Control.AccessibleName](#), [Control.AccessibleRole](#),  
[Control.AllowDrop](#), [Control.Anchor](#), [Control.AutoScrollOffset](#), [Control.LayoutEngine](#),  
[Control.BackgroundImage](#), [Control.BackgroundImageLayout](#), [Control.Bottom](#), [Control.Bounds](#),  
[Control.CanFocus](#), [Control.CanRaiseEvents](#), [Control.CanSelect](#), [Control.Capture](#),  
[Control.CausesValidation](#), [Control.CheckForIllegalCrossThreadCalls](#), [Control.ClientRectangle](#),  
[Control.CompanyName](#), [Control.ContainsFocus](#), [Control.ContextMenuStrip](#), [Control.Controls](#),  
[Control.Created](#), [Control.Cursor](#), [Control.DataBindings](#), [Control.DefaultBackColor](#),  
[Control.DefaultCursor](#), [Control.DefaultFont](#), [Control.DefaultForeColor](#), [Control.DefaultMargin](#),  
[Control.DefaultMaximumSize](#), [Control.DefaultMinimumSize](#), [Control.DefaultPadding](#),  
[Control.DeviceDpi](#), [Control.IsDisposed](#), [Control.Disposing](#), [Control.Dock](#),  
[Control.DoubleBuffered](#), [Control.Enabled](#), [Control.Focused](#), [Control.Font](#),  
[Control.FontHeight](#), [Control.ForeColor](#), [Control.Handle](#), [Control.HasChildren](#), [Control.Height](#),  
[Control.IsHandleCreated](#), [Control.InvokeRequired](#), [Control.IsAccessible](#),  
[Control.IsAncestorSiteInDesignMode](#), [Control.IsMirrored](#), [Control.Left](#), [Control.Margin](#),  
[Control.ModifierKeys](#), [Control.MouseButtons](#), [Control.MousePosition](#), [Control.Name](#),  
[Control.Parent](#), [Control.ProductName](#), [Control.ProductVersion](#), [Control.RecreatingHandle](#),  
[Control.Region](#), [Control.RenderRightToLeft](#), [Control.ResizeRedraw](#), [Control.Right](#),  
[Control.RightToLeft](#), [Control.ScaleChildren](#), [Control.Site](#), [Control.TabIndex](#), [Control.TabStop](#),  
[Control.Tag](#), [Control.Top](#), [Control.TopLevelControl](#), [Control.ShowKeyboardCues](#),  
[Control.ShowFocusCues](#), [Control.UseWaitCursor](#), [Control.Visible](#), [Control.Width](#),  
[Control.PreferredSize](#), [Control.Padding](#), [Control.ImeMode](#), [Control.ImeModeBase](#),  
[Control.PropagatingImeMode](#), [Control.BackColorChanged](#), [Control.BackgroundImageChanged](#),  
[Control.BackgroundImageLayoutChanged](#), [Control.BindingContextChanged](#),  
[Control.CausesValidationChanged](#), [Control.ClientSizeChanged](#),  
[Control.ContextMenuStripChanged](#), [Control.CursorChanged](#), [Control.DockChanged](#),  
[Control.EnabledChanged](#), [Control.FontChanged](#), [Control.ForeColorChanged](#),  
[Control.LocationChanged](#), [Control.MarginChanged](#), [Control.RegionChanged](#),  
[Control.RightToLeftChanged](#), [Control.SizeChanged](#), [Control.TabIndexChanged](#),  
[Control.TabStopChanged](#), [Control.TextChanged](#), [Control.VisibleChanged](#), [Control.Click](#),  
[Control.ControlAdded](#), [Control.ControlRemoved](#), [Control.DragDrop](#), [Control.DragEnter](#),  
[Control.DragOver](#), [Control.DragLeave](#), [Control.GiveFeedback](#), [Control.HandleCreated](#),  
[Control.HandleDestroyed](#), [Control.HelpRequested](#), [Control.Invalidated](#),

[Control.PaddingChanged](#) , [Control.Paint](#) , [Control.QueryContinueDrag](#) ,  
[Control.QueryAccessibilityHelp](#) , [Control.DoubleClick](#) , [Control.Enter](#) , [Control.GotFocus](#) ,  
[Control.KeyDown](#) , [Control.KeyPress](#) , [Control.KeyUp](#) , [Control.Layout](#) , [Control.Leave](#) ,  
[Control.LostFocus](#) , [Control.MouseClick](#) , [Control.MouseDoubleClick](#) ,  
[Control.MouseCaptureChanged](#) , [Control.MouseDown](#) , [Control.MouseEnter](#) ,  
[Control.MouseLeave](#) , [Control.DpiChangedBeforeParent](#) , [Control.DpiChangedAfterParent](#) ,  
[Control.MouseHover](#) , [Control.MouseMove](#) , [Control.MouseUp](#) , [Control.MouseWheel](#) ,  
[Control.Move](#) , [Control.PreviewKeyDown](#) , [Control.Resize](#) , [Control.ChangeUICues](#) ,  
[Control.StyleChanged](#) , [Control.SystemColorsChanged](#) , [Control.Validating](#) , [Control.Validated](#) ,  
[Control.ParentChanged](#) , [Control.ImeModeChanged](#) , [Component.Dispose\(\)](#) ,  
[Component.GetService\(Type\)](#) , [Component.Container](#) , [Component.DesignMode](#) ,  
[Component.Events](#) , [Component.Disposed](#) , [MarshalByRefObject.GetLifetimeService\(\)](#) ,  
[MarshalByRefObject.InitializeLifetimeService\(\)](#) , [MarshalByRefObject.MemberwiseClone\(bool\)](#) ,  
[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### BooseForm()

Initializes a new instance of the [BooseForm](#) class.

```
public BooseForm()
```

## Methods

### Dispose(bool)

Clean up any resources being used.

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

### Parameters

**disposing** [bool](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.