# Vue-router && Vuex实战

#### Vue-router && Vuex实战

课堂目标

知识要点

资源

起步

多页面体验

导航

history模式

动态路由

单文件组件

参数属性传递

路由嵌套

重定向

路由守卫

组件内部生命周期

异步组件

Vuex数据管理

store

Mutation

getters

Action

mapState

mapActions

mapMutions

回顾

## 课堂目标

- 1. vue-router基础配置
- 2. 路由传参
- 3. 子路由
- 4. 路由重定向
- 5. 路由守卫
- 6. vuex数据流
- 7. Store
- 8. state
- 9. mutation
- 10. action

### 知识要点

1. vue-router多页面

## 资源

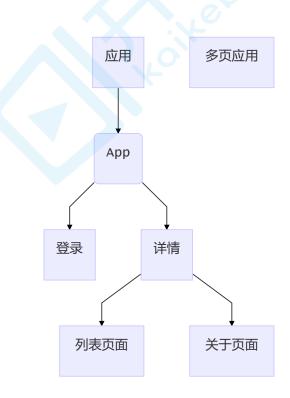
- 1. <u>vue-router</u>
- 2. <u>vuex</u>

vuex模块切分 modules 分模块(后续) getter可以理解为vuex里面的computed action 异步mutions

## 起步

Vue Router 是 Vue.js 官方的路由管理器。它和 Vue.js 的核心深度集成,让构建单页面应用变得易如反掌。包含的功能有:

- 1. 嵌套的路由/视图表
- 2. 模块化的、基于组件的路由配置
- 3. 路由参数
- 4. 基于 Vue.js 过渡系统的视图过渡效果
- 5. 细粒度的导航控制
- 6. 带有自动激活的 CSS class 的链接
- 7. HTML5 历史模式或 hash 模式



- 1. 新建项目 vue create vue-router-vuex
- 2. 安装vue-router npm install vue-router --save
- 3. npm run serve

### 多页面体验

新建 routes.js

新建两个测试组件

main.js

```
import Vue from 'vue'
import App from './App.vue'
import VueRouter from 'vue-router'
import router from './routes'
Vue.config.productionTip = false

Vue.use(VueRouter)
new Vue({
   router,
   render: h => h(App)
}).$mount('#app')
```

app.vue 使用router-view占位符

访问 http://localhost:8080/#/page1 和 http://localhost:8080/#/page2 即可看到不同的组件内容

### 导航

使用App.vue中,使用router-link作为导航按钮

```
<div>
  <router-link to="/page1">Page1</router-link>
  <router-link to="/page2">Page2</router-link>
</div>
```

# history模式

默认是hash模式, url使用#后面定位路由, 对seo不利,设置history, 就可以使用普通的url模式

url就变成了 http://localhost:8080/page1

### 动态路由

路由可以携带一些参数,使用this.\$router获取

```
{path:'/page3/:id',component:Page3}
```

image-20181228184008105

#### 单文件组件

.vue 是vue单文件组件,一个文件就是一个组件,由template,script和style三个标签构成,分别是html,js和css的内容部分,修改App.vue文件内容

```
<template>
   <div>
       详情页面
       <div>
           哈喽啊{{name}}
       </div>
   </div>
</template>
<script>
export default {
   created(){
       console.log(this.$route)
   },
   computed:{
       name(){
           return this.$route.params.id
   }
}
</script>
```

## 参数属性传递

设置props属性,获取路由的变量就和普通的属性传递没什么区别

```
{ path: '/page3/:id', props: true, component: Page3 }
```

```
</div>
</template>

<script>
export default {
    created() {
        console.log(this.$route)
      },
      props:['id']
}
</script>
```

## 路由嵌套

子路由的概念,比如页面内部的导航复用

app.vue

```
name: 'app',
}
</script>
<style>
</style>
```

dashboard.vue

#### page1.vue

```
}
</script>
```

## 重定向

```
{ path: '/', redirect: '/dashboard/page1' },
```

### 路由守卫

beforeEach 所有路由跳转前执行, next同意跳转 比如login执行2秒后跳转

```
routers.beforeEach((to, from, next) => {
    console.log('beforeEach')
    console.log(to)
    if(to.path!='/login'){
        next()
    }else{
        setTimeout(()=>{
            next()
        },2000)
    }
}

routers.afterEach((to, from) => {
    console.log('afterEach')
})
```

## 组件内部生命周期

Page3.vue

```
export default {
  props: ["id"],
  beforeRouteEnter(to, from, next) {
    console.log("page3路由进入前");
    next();
  },
  beforeRouteUpdate(to, from, next) {
    console.log("page3路由, 但是参数变了");
```

```
next();
},
beforeRouteLeave(to, from, next) {
  console.log("page3路由离开前");
  next();
}
};
```

- 1. 导航被触发。
- 2. 调用全局的 beforeEach 守卫。
- 3. 在重用的组件里调用 beforeRouteUpdate 守卫。
- 4. 在路由配置里调用 beforeEnter。
- 5. 在被激活的组件里调用 beforeRouteEnter。
- 6. 调用全局的 beforeResolve 守卫 (2.5+)。
- 7. 导航被确认。
- 8. 调用全局的 afterEach 钩子。
- 9. 触发 DOM 更新。

### 异步组件

路由懒加载 vue中配合webpack 非常简单

```
{
    path:'/login',
    component:()=>import('./components/Login')
}
```

# Vuex数据管理

npm install vuex --save 安装

核心概念

- store
- state
- mutations

#### store

新建store.js

```
import Vuex from 'vuex'

export default new Vuex.Store({
    state:{
        count:0
    }
})
```

入口

```
import Vue from 'vue'
import App from './App.vue'
import VueRouter from 'vue-router'
import Vuex from 'vuex'
import router from './routes'
import store from './store'
Vue.config.productionTip = false

Vue.use(VueRouter)
Vue.use(Vuex)

new Vue({
   router,
   store,
   render: h => h(App)
}).$mount('#app')
```

Page1.vue

```
export default {
  computed: {
    count() {
      return this.$store.state.count;
      }
  }
};
```

### **Mutation**

直接修改state的数据也可以,但是建议使用单向数据流的模式,使用Mutation来修改数据直接改 VS 数据中心

```
created(){
    setInterval(()=>{
        this.$store.state.count++
    },500)
},
```

使用strict配置,可以禁用这种模式

image-20181228191938737

使用commit调用Mutation来修改数据

```
import Vue from 'vue'
import Vuex from 'vuex'

Vue.use(Vuex)

export default new Vuex.Store({
    state: {
        count: 0
    },
    mutations: {
        increment(state) {
            state.count++
        }
    },
    strict: true
})
```

```
export default {
    created() {
        setInterval(()=> {
            this.$store.commit('increment')
        },500)
    },
    computed: {
        count() {
            return this.$store.state.count;
        }
    }
};
```

## getters

有时候我们需要从 store 中的 state 中派生出一些状态,我们可以理解为vuex中数据的computed功能

store.js

```
getters:{
    money: state => `\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac}
```

page1.vue

```
computed: {
  money() {
    return this.$store.getters.money;
  }
}
```

#### **Action**

Mutation必须是同步的,Action是异步的Mutation

store.js

```
actions: {
   incrementAsync({ commit }) {
      setTimeout(() => {
         commit('increment')
      }, 1000)
   }
},
this.$store.dispatch('incrementAsync')
```

#### 传递参数

```
this.$store.dispatch('incrementAsync', {
    amount: 10
})

actions: {
    incrementAsync(store,args) {
        setTimeout(() => {
            store.commit('incrementNum',args)
            }, 1000)
      }
},
```

```
incrementNum(state,args) {
    state.count += args.amount
}
```

## mapState

更方便的使用api,当一个组件需要获取多个状态时候,将这些状态都声明为计算属性会有些重复和冗余。为了解决这个问题,我们可以使用 mapState 辅助函数帮助我们生成计算属性,让你少按几次键

```
...mapState({
    count:state=>state.count
}),
```

# mapActions

方便快捷的使用action

```
methods:{
    ...mapActions(['incrementAsync']),
    ...mapMutations(['increment']),
},
```

this.\$store.dispatch可以变为

```
this.incrementAsync({
    amount: 10
})
```

# mapMutions

同理可得

```
...mapMutations(['increment'])
this.increment()
```

#### Vue-router && Vuex实战

课堂目标 知识要 起步多页的 的istory模式 动态路单文件线 路由实件 参数由铁 野鹿

组件内部生命周期

异步组件

路由守卫

Vuex数据管理

store

Mutation

getters

Action

mapState

mapActions

mapMutions

回顾

# 回顾