

vue 组件化



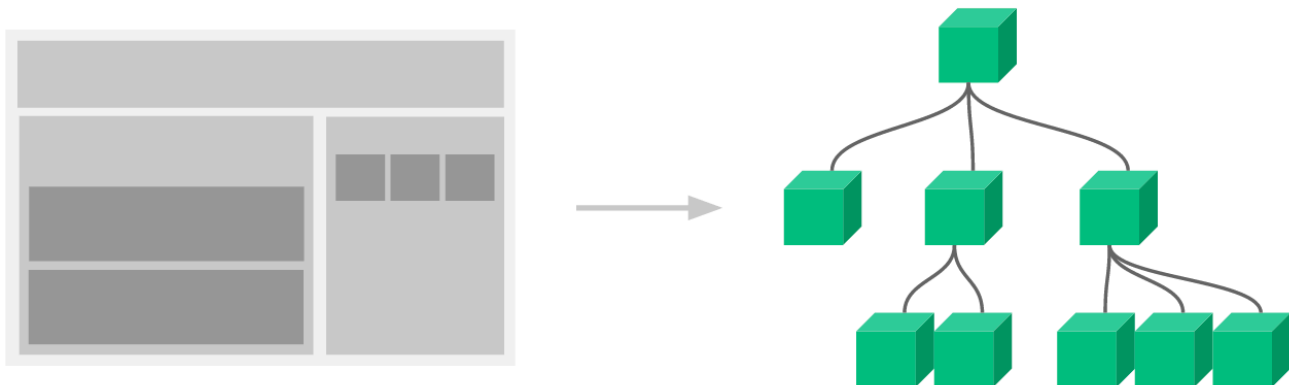
- # vue 组件化
 - 课堂目标
 - 知识要点
 - 组件的分类
 - Vue组件开发
 - 组件注册
 - Props
 - 事件
 - 插槽
 - 组件设计
 - provide & inject
 - 实现v-model
 - FormItem
 - form
 - 组件使用

课堂目标

1. 学习Vue.js 组件化
2. 组件的分类
3. 组件化思想设计
4. 深入了解Vue的组件化机制
5. 动态组件
6. 异步组件
7. 递归组件

知识要点

1. vue
2. 组件化



组件的分类

1. 通用组件
 - i. 基础组件，大部分UI库 都是这种组件，比如表单，弹窗，布局等等
2. 业务组件
 - i. 业务需求强挂钩 会被复用，比如抽奖，摇一摇等等
3. 页面组件
 - i. 每个页面都是组件，不会复用 完成功能

Vue组件开发

1. 注册
2. 使用
3. 给传递什么值 props
4. 组件通知外部 事件
5. 扩展组件 插槽

组件注册

HTML 中的特性名是大小写不敏感的，所以浏览器会把所有大写字符解释为小写字符。这意味着当你使用 DOM 中的模板时，camelCase的 prop 名需要使用其等价的 kebab-case

```
// 全局
Vue.component('kaikeba-comp', { })
Vue.component('KaikebaComp', { })
```

使用

```
<div>
  <kaikeba-comp></kaikeba-comp>
  <kaikeba-comp></kaikeba-comp>
  <kaikeba-comp></kaikeba-comp>
</div>
```

局部（推荐，依赖可追溯）

```
new Vue({
  el: '#app',
  components: {
    'kaikeba-comp': KaikebaComp
  }
})
```

Props

使用v-bind:xx(简写:xxq)来传递数据，组件内部props字段接受，使用和挂在在this上的数据没有本质区别

props属于单向数据流，也就是只能通过父级修改，组件自己不能修改 props 的值，只能修改定义在 data 里的数据，非要修改，也是通过后面介绍的自定义事件通知父级，由父级来修改。

事件

组件内部通知外部的变化 `this.$emit`

```
<template>
  <button @click="handleClick">
    开课吧
  </button>
</template>
<script>
  export default {
    methods: {
      handleClick (event) {
        this.$emit('bind-click', event);
      }
    }
  }
}
```

```
}  
</script>
```

v-model是一个特殊的属性，相当于绑定了:value和@input俩事件

```
<custom-input  
  v-model="searchText"  
></custom-input>  
  
<custom-input  
  :value="searchText"  
  @input="searchText = $event"  
></custom-input>
```

.

插槽

插槽用来扩展组件的内容

```
<button @click="handleClick">  
  <slot>  
    开课吧  
  </slot>  
</button>
```

```
<kaikeba @bind-click="compClick">  
  <strong>  
    嘿嘿  
  </strong>  
</kaikeba>
```

组件设计

表单组件，组件分层

1. Form 负责定义校验规则
2. FormItem 负责显示错误信息
3. k-input 负责数据双向绑定
4. 使用provide和inject内部共享数据

provide & inject

provide 和 inject 主要为高阶插件/组件库提供用例。并不推荐直接用于应用程序代码中。

```
provide(){
  return {
    form: "kaikeba"
  }
},

// 子组件注入
var Child = {
  inject: ['form'],
  created () {
    console.log(this.form) // => "kaikeba"
  }
  // ...
}
```

实现v-model

1. 其实就是v-model是一个特殊的属性，相当于绑定了:value和@input俩事件

```
<template>
<!-- 支持v-model -->
<input
  type="text"
  :value="inputValue"
  @input="handleInput"
  @blur="handleBlur"
/>

</template>

<script>
export default {
```

```
name:"kInput",
props:{
  value:{
    type:String,
    default:'',
    required:true
  },
  name:{
    type:String
  }
},

data(){
  return {
    inputValue:this.value
  }
},
methods:{
  handleInput(e){
    console.log(e)
    const value = e.target.value
    this.inputValue = value
    // 通知父元素修改props
    this.$emit('input',value)
    this.$bus.$emit('kFormItem',{
      value,
      name:this.name})

  },
  handleBlur(){
    const value = this.inputValue
    this.$bus.$emit('kFormItem',{
      value,
      name:this.name
    })
  }
},
created(){
  // this.value = 'xx'
}
}
</script>

<style>

</style>
```

FormItem

1. 获取当前输入框的规则
2. 获取输入框的值 对rule规则进行匹配 过滤不是自己的输入事件
3. 如果输入值和rule不匹配 显示错误信息

```
<template>
  <div>
    <!-- 负责显示一些错误信息 -->
    <label v-if="label">{{label}}</label>
    <div>
      <slot></slot>
      <p v-if="validateStatus==='error'" class='error'>
        {{errorMessage}}
      </p>
    </div>
  </div>
</template>
```

```
<script>
export default{
  name:"kFormItem",
  // 可以获取form的实例
  inject:['form'],
  data(){
    return {
      validateStatus:'',
      errorMessage:''
    }
  },
  created(){
    this.$bus.$on('kFormItem',(value)=>{
      this.validate(value)
    })
    // this.getRules()
  },
  methods:{
    getRules(){
      let formRules = this.form.rules[this.prop]
      return formRules
    },
  },
}
```

```

// 校验
validate(obj){
  if(obj.name !== this.prop){
    return
  }
  const rule = this.getRules()
  const value = this.form.model[this.prop]
  console.log(rule,value)
  if(Array.isArray(value)){
    value.forEach(v=>{
      if(rule.required && !value){

      }
      if(rule.minLength && value.length<rule.minLength){

      }
    })
  }else{

  }
  if(rule.required && !value){
    this.errorMessage = rule.message
    this.validateStatus = 'error'
  }else{
    this.validateStatus = 'validating'
  }
}
},
// watch:{

// }
// props:["label","props"],
props:{
  label:{
    type:String,
  },
  prop:{
    type:String
  }
}
// 依赖注入
// inject:["name"],
// // props:['name'],
// name:'formitem'
}
</script>

<style>

```



```
p.error{
  color:red;
}
</style>
```

form

```
<template>
  <form>
    <slot></slot>
    <!-- <hr>
    <button>点击</button>
    <hr>
    <slot name='slot2'>插槽2</slot> -->
  </form>
</template>

<script>
export default{
  provide(){
    return {
      form:this
    }
  },
  name: 'form',
  props:{
    model:{
      type:Object
    },
    rules:{type:Object},
  }
  // props:['name']
}
</script>

<style>

</style>
```

组件使用

```
<k-form :model="form" :rules="rules">
  <k-form-item label="用户名" prop="name">
    <k-input v-model="form.name" name='name'></k-input>
  </k-form-item>
  <k-form-item label="年龄" prop="age">
    <k-input v-model="form.age" name='age'></k-input>
  </k-form-item>
</k-form>
```

```
data(){
  return{
    form:{
      name:'',
      age:''
    },
    rules:{
      name:[
        {required:true,message:"用户名不能为空"},
        {minLength:3,message:"用户名长度要大于3"},
        {maxLength:10,message:"用户名长度要小于10"},
      ],
      age:{required:true,message:"年龄不能为空"}
    }
  }
}
```