Vision par ordinateur

CALIBRAGE 3D D'UNE CAMÉRA

1 Données

Récupérez l'archive http://www.irit.fr/~Alain.Crouzil/tpcalib-c.zip. Cette archive contient les fichiers suivants:

- Makefile: fichier de description des dépendances;
- calib.c: fichier source que vous devez compléter;
- erreurs.c: fichier source contenant des fonctions de gestion des erreurs utilisées dans calib.c;
- erreurs.h: fichier d'en-têtes associé à erreurs.c;
- limace.c: fichier source de la bibliothèque $L^{I\!M\!A\!C^E}$;
- limace.h: fichier d'en-têtes de la bibliothèque LIMACE
- limace.pdf: documentation de la bibliothèque $L^{IM} \mathcal{L}^E$;
- salade.c: fichier source de la bibliothèque Salade;
- salade.h: fichier d'en-têtes de la bibliothèque Salade;
- p3d.mx : fichier au format Matrix de $\underline{\text{IMAC}}^{\text{E}}$ contenant les coordonnées, dans le repère mire, des points 3D de référence de la mire de calibrage sous la forme d'une matrice de doubles de taille $n \times 3$:

$$\begin{bmatrix} X_1 & Y_1 & Z_1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ X_n & Y_n & Z_n \end{bmatrix}$$

• p2d.mx : fichier au format Matrix de $L^{IM}A^{C}$ contenant les coordonnées, dans le repère image, des projections des points de référence détectées dans l'image, sous la forme d'une matrice de doubles de taille $n \times 2$:

 $\begin{bmatrix} u_1 & v_1 \\ \vdots & \vdots \\ u_n & v_n \end{bmatrix}$

2 Travail à réaliser

Le travail consiste à compléter calib.c afin d'obtenir un programme qui, appelé par :

calib p3d.mx p2d.mx mpp.mx

Remarque: le format Matrix de $L^{IM}A^{E}$ est un format texte, donc lisible en affichant le contenu du fichier.

3 Fonctions utiles

Pour manipuler les matrices de doubles, vous aurez besoin de faire appel aux fonctions de $L^{\text{IM}} \times^{\text{E}}$ suivantes: MatAlloc, MatType, MatNbRow, MatNbCol, MatGetDouble, MatReadAsc, MatWriteAsc, MatFree (cf. documentation limace.pdf et limace.h).

Pour réaliser l'estimation au sens des moindres carrés totaux, vous utiliserez la fonction SymEig qui permet de calculer les valeurs et vecteurs propres d'une matrice symétrique (cf. documentation salade.h).