

Python – Hugo SIMON

Mode d'emploi

On doit drag and click les lignes de commandes dans l'IDE pour pouvoir faire bouger le personnage, puis l'exécuter en cliquant sur la flèche.

Remarques sur la réalisation

Il manque beaucoup de fonctionnalité, comme des boucles et conditions et surtout le côté l'IA. Même si toutes les animations de l'ennemie sont intégrées, vu qu'ils n'ont pas d'intelligence, rien n'est utilisé. J'ai quand même développé les premières fonctions, et j'en suis assez content.