

Table des matières

1. Cadrage du projet.....	2
Charte projet	2
Plan de Management Projet (A5)	3
Cahier des charges (A2)	4
Planning (A1)	5
Analyse des risques (A4)	8
2. Réalisation du projet.....	8
Définition de l'architecture (A1).....	8
Sprint Meeting (A repeter) (A1).....	11
Développement du code en fonction des cas de tests (A repeter) (A1)	12
Daily meeting (A repeter) (A1)	12
3. Clôture du projet.....	12
Validation des tests fonctionnels (A1).....	12
Evaluation de la vélocité (A1)	12
REX du projet (A1)	12
Bilan (A1)	12
4. Annexes.....	13
Outils	13
Organisation.....	14



1. CADRAGE DU PROJET

CHARTRE PROJET

OBJECTIFS (A1)

L'objectif de ce projet est la réalisation d'un frigo intelligent capable de nous avertir lors de l'ouverture de la porte et lorsque le point de rosée est atteint dans le frigo. Il doit aussi nous afficher les données thermodynamiques.

ENJEUX (A2)

L'enjeu principal de ce projet est l'application des connaissances acquises lors des derniers prosits.

MACRO RISQUES (A4)

MACRO PLANNING (ETAPES) (A1)

Pour réussir ce projet nous devons passer par différentes étapes qui sont :

- Acquisition des connaissances nécessaire à la réalisation du projet ;
- Mise en place de la gestion de projet (Cahier des charges, PBS, WBS, OBS, Pert, Gantt) ;
- Modélisation de la solution au projet (schéma système, schéma électrique, UML, IHM) ;
- Application de la modélisation ;
- Création de la JavaDoc ;
- Ecriture du rapport et création du poster ;

ACTEURS (A1)

Pour réaliser ce projet nous étions par groupe de deux. Notre groupe est composé de PONS Emilien et de DELTOUR Hugo.

MACRO BUDGET (A5)



DEFINITION DES RESPONSABILITE (A1)

Tâches	Emilien	Hugo
Etudes		
Cahier des charges		
PBS		
WBS		
OBS		
PERT		
GANTT		
Schéma Système		
Schéma Electrique		
Diagramme Activite		
Diagramme Cas Utilisation		
Diagramme Séquence		
Diagramme de classe		
Diagramme de composants		
Programme Arduino		
Récolte données (CAD)		
Modèle (Java)		
Contrôleur (Java)		
Vue (Java)		
Tests (Java)		
JavaDoc (Java)		

PLAN DE MANAGEMENT PROJET (A5)

GESTION DES EXIGENCES

GESTION DES RISQUES

GESTION DE LA QUALITE

GESTION DU CHANGEMENT

GESTION DES APPROVISIONNEMENTS

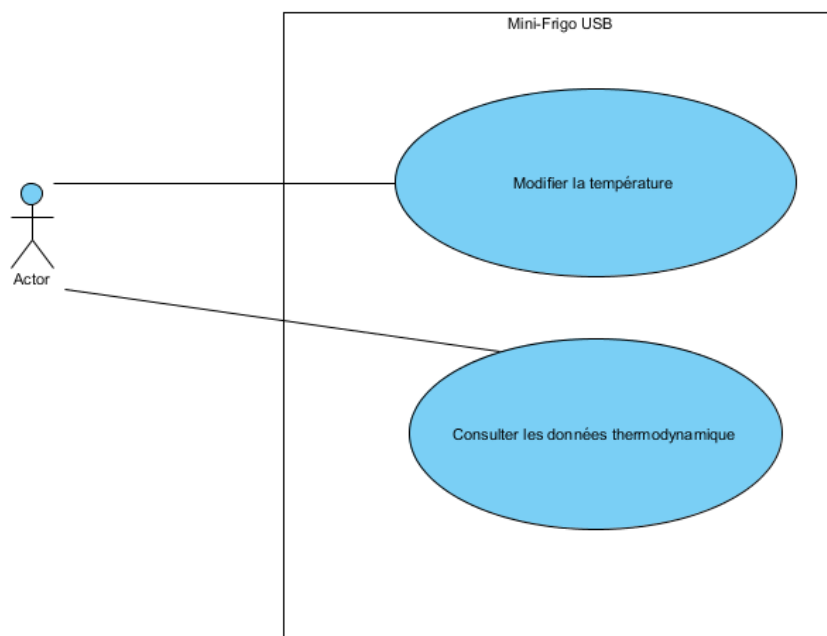
GESTION DES RH

GESTION DES UTILISATEURS

GESTION DU BUDGET

CAHIER DES CHARGES (A2)

Diagramme de cas d'utilisation



BESOINS

Nous avons besoin de la température de consigne, la température interne et externe, de l'humidité.

CONTRAINTES

Nous avons à utiliser un Arduino, programmer en Java, un délai de 5 jours

CRITERES DE REUSSITES

Les critères de réussite sont le bon fonctionnement de l'application, documentation fournie, connaissances acquises et maîtrisées.

Plan des rapports de stage

David Trimoulet dtrimoulet@cesi.fr

Cycle préparatoire 2016



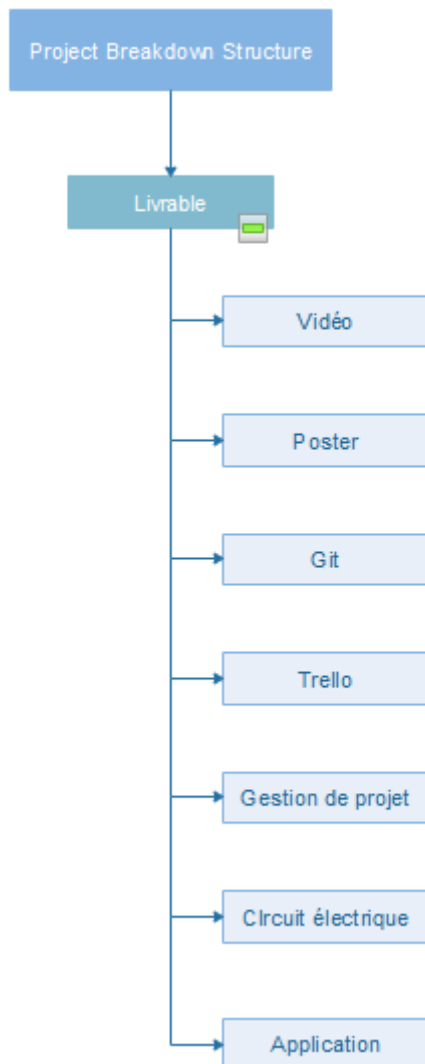
TESTS FONCTIONNELS

PLANNING (A1)

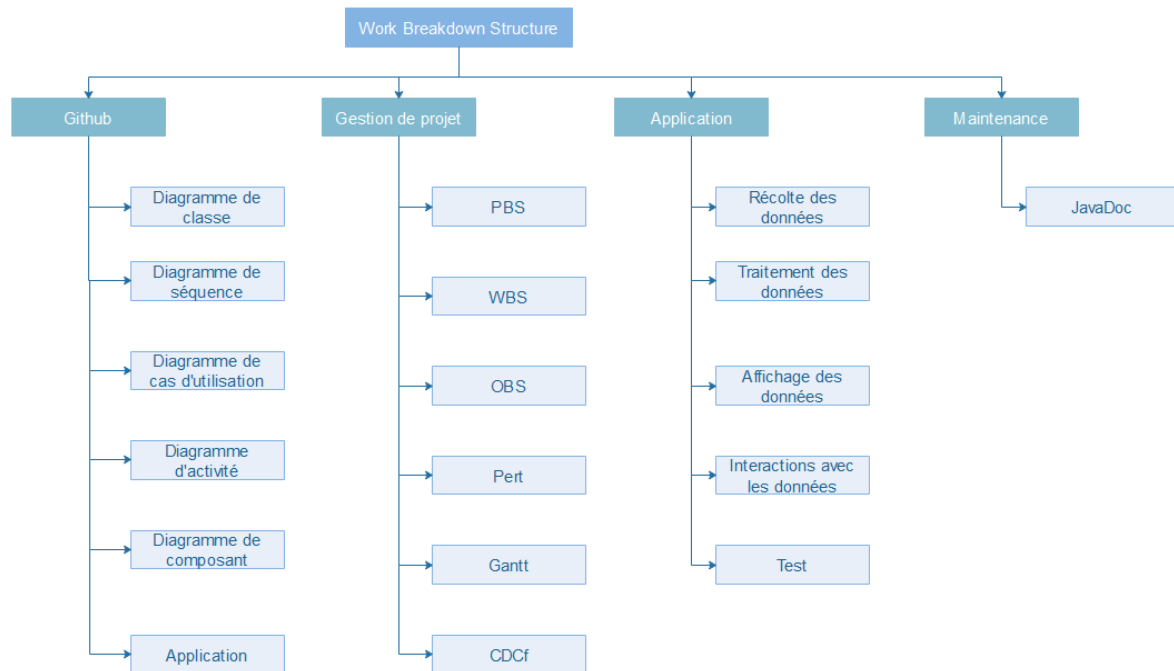
OBS

Tâches	Emilien	Hugo
Etudes		
Cahier des charges		
PBS		
WBS		
OBS		
PERT		
GANTT		
Schéma Système		
Schéma Electrique		
Diagramme Activite		
Diagramme Cas Utilisation		
Diagramme Séquence		
Diagramme de classe		
Diagramme de composants		
Programme Arduino		
Récolte données (CAD)		
Modèle (Java)		
Contrôleur (Java)		
Vue (Java)		
Tests (Java)		
JavaDoc (Java)		

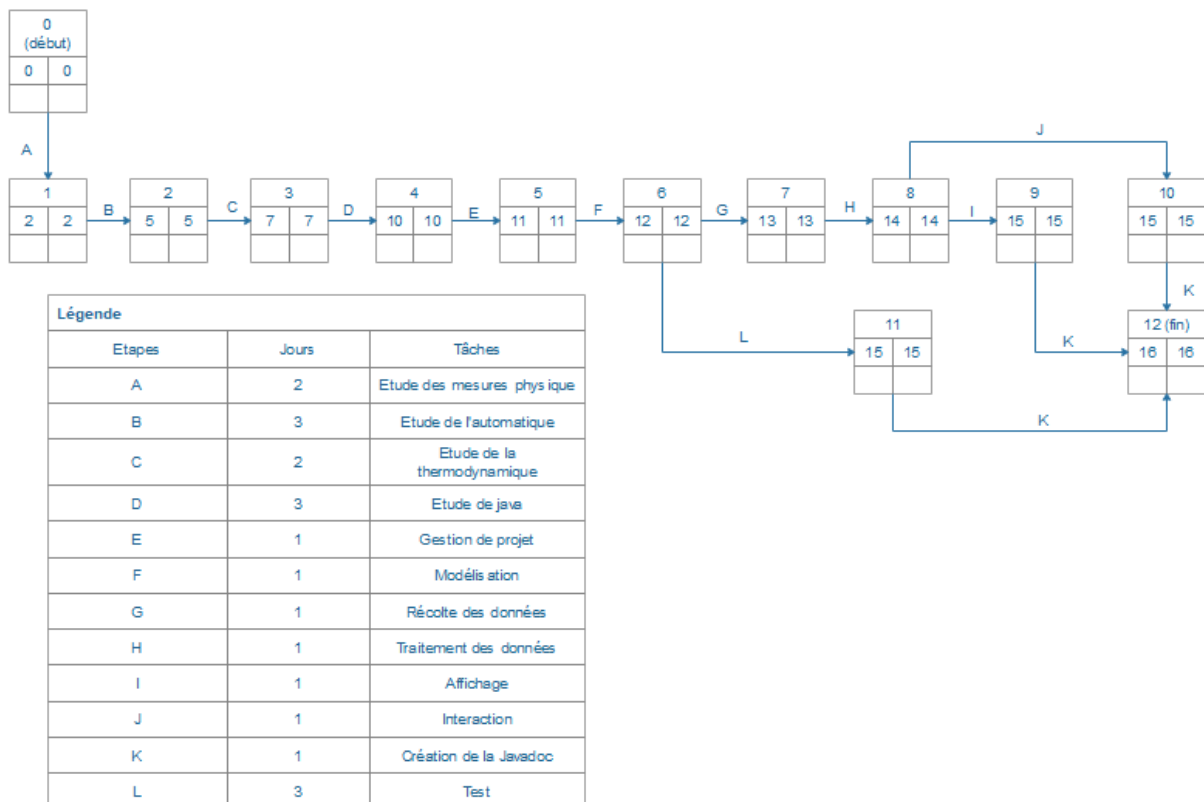
PBS



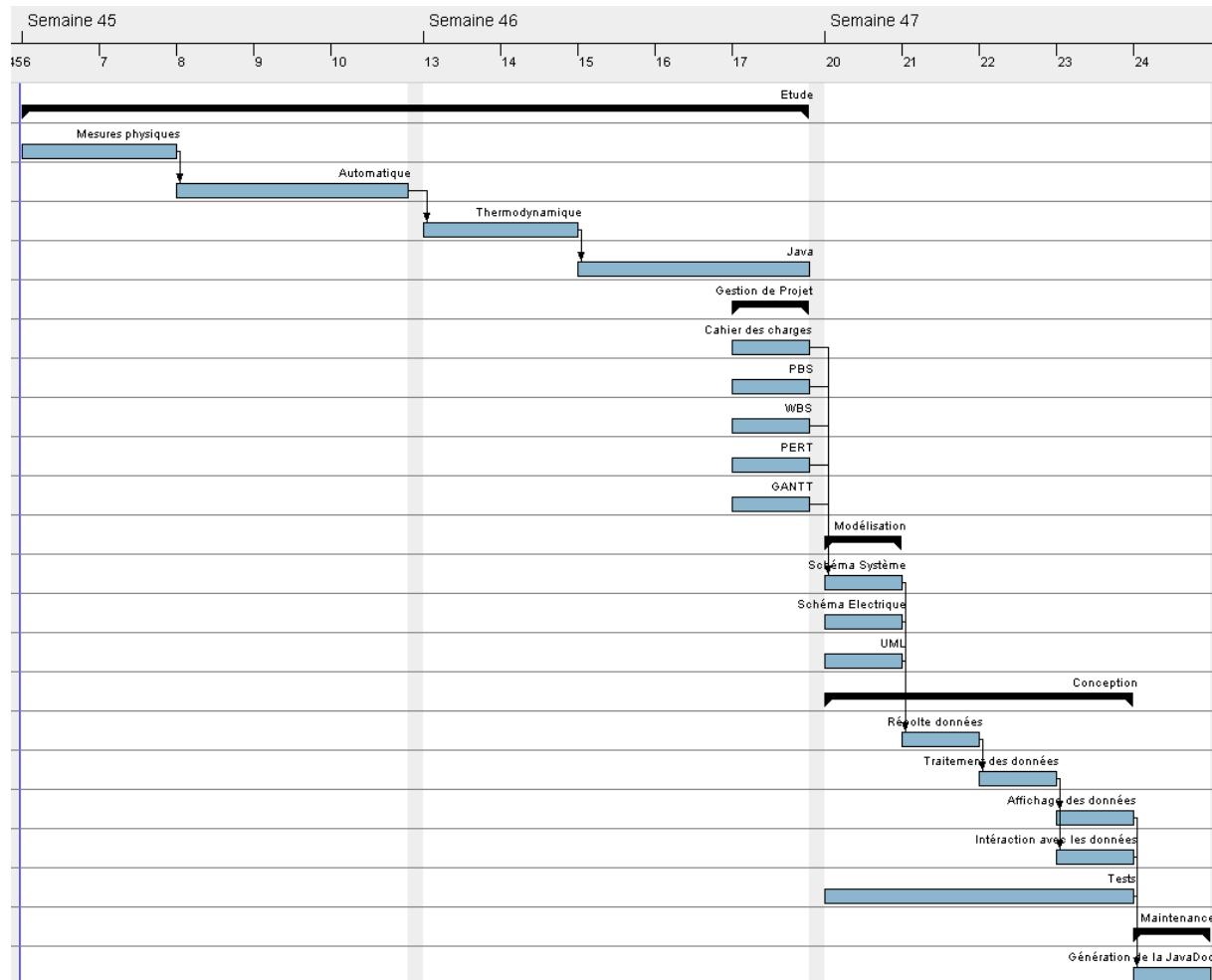
WBS



PERT



GANTT



ANALYSE DES RISQUES (A4)

MATRICE DES RISQUES

GESTION DES RISQUES

2. REALISATION DU PROJET

DEFINITION DE L'ARCHITECTURE (A1)

DIAGRAMME DE COMPOSANT

DIAGRAMME DE PAQUETAGE



DIAGRAMME DE SEQUENCE

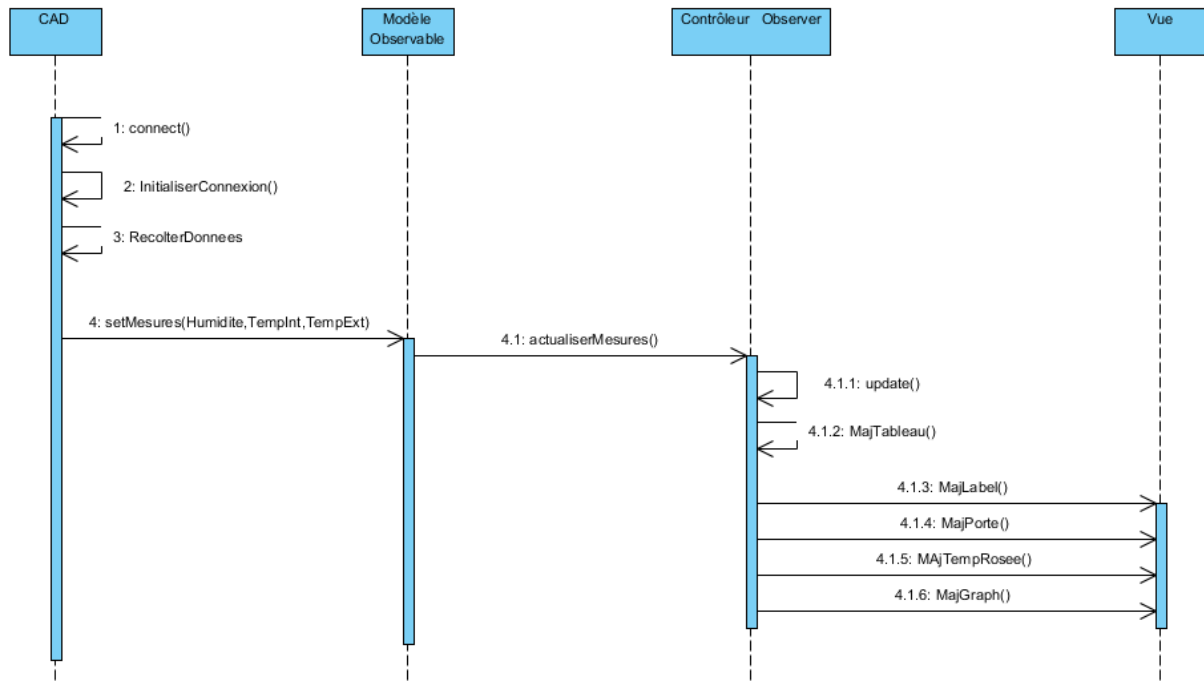
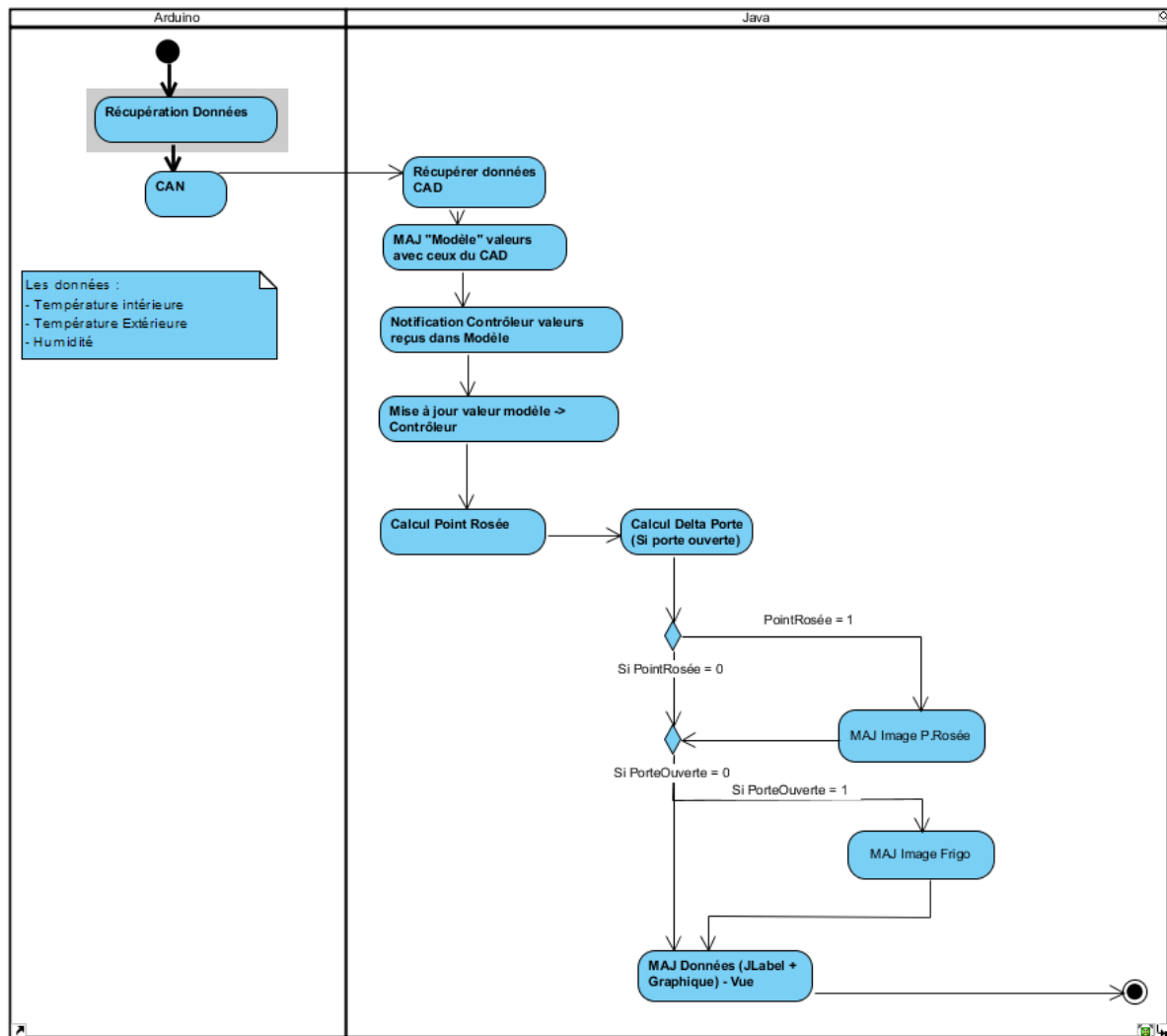


DIAGRAMME D'ACTIVITE



SPRINT MEETING (A REPETER) (A1)

CREATION D'UNE VERSION

Présentation au clients et validation des tests fonctionnels

EVALUATION DE LA VELOCITE

Par rapport à S-1

Sélection des éléments du backlog à réaliser pendant le sprint

PLANNING POKER

Evaluation du temps nécessaire à la réalisation de chaque produit

Affectation des produits aux développeurs

Plan des rapports de stage

David Trimoulet dtrimoulet@cesi.fr

Cycle préparatoire 2016



MODELISATION ET CREATION DES TESTS

Diagramme de classe

Diagramme de séquence

Création des jeux de tests unitaires

DEVELOPPEMENT DU CODE EN FONCTION DES CAS DE TESTS (A REPETER) (A1)

Une branche par feature.

Pull request pour mise à jours de la branche principal.

DAILY MEETING (A REPETER) (A1)

Point quotidien sur l'avancement basé sur les 'commit' de l'équipe

Revu de code aléatoire par le chef de projet

Point sur les difficultés

3. CLOTURE DU PROJET

VALIDATION DES TESTS FONCTIONNELS (A1)

EVALUATION DE LA VELOCITE (A1)

REX DU PROJET (A1)

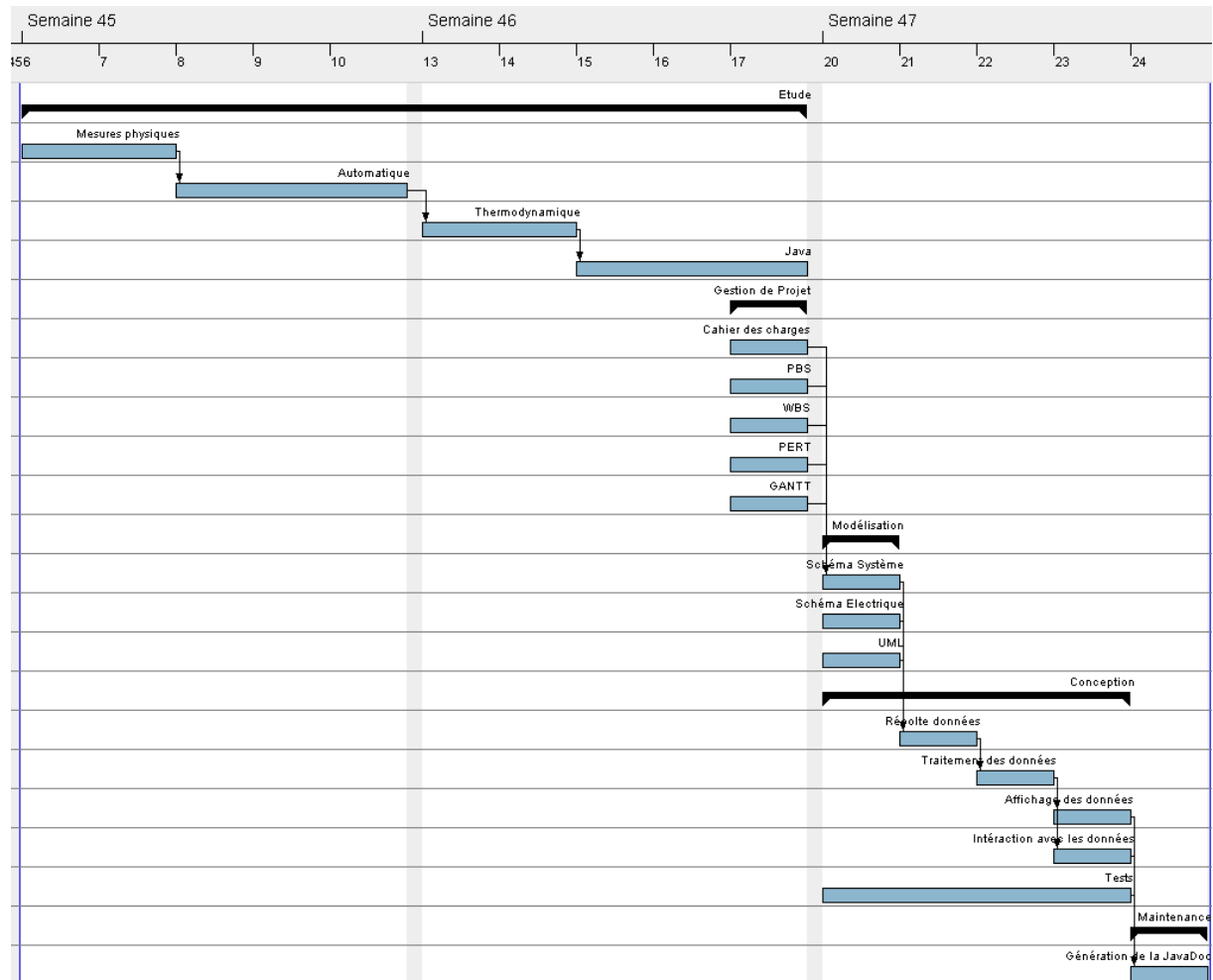
Ce projet a été, pour nous, très instructif autant sur les notions de thermodynamique que sur les notions de Java.

BILAN (A1)

Ce projet, en plus d'être intéressant, était une véritable mine de connaissance, d'apprentissage, et de mise en œuvre. Les données thermodynamiques sont bien échangées, une synchronisation a été mis en place pour valider. En revanche, les délais de programmation sont trop long, et il est encore nécessaire d'optimiser le code, pour avoir une meilleure fluidité, et une réactivité améliorée.



PLANNING REEL



4. ANNEXES

OUTILS

VERSIONNING

GitHub: <https://github.com/Hugo-DELTOUR/ProjetPMF>

GESTION DES EXIGENCES

Trello : <https://trello.com/b/rwDpvr5B/projet-pmf>

Plan des rapports de stage

David Trimoulet dtrimoulet@cesi.fr

Cycle préparatoire 2016



PLANNIFICATION

Project ou Trello

ORGANISATION

SPRINT

Un sprint dure deux jours de travail

DAILY MEETING

A chaque démarrage de demi-journée.

