



CAHIER DES CHARGES FONCTIONNEL



Pim'p My Fridge

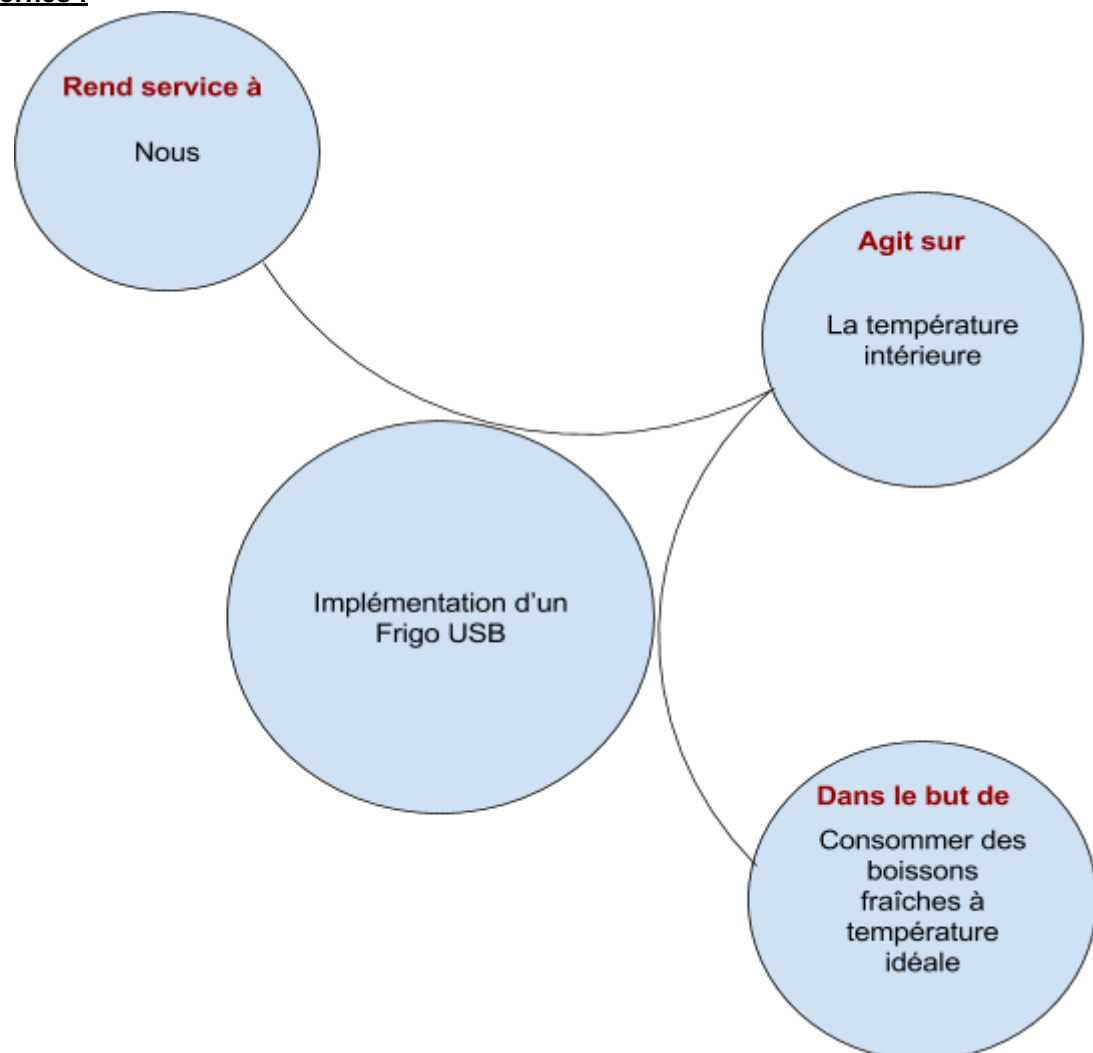
I - Contexte :

Ce projet est réalisé dans le contexte de l'apprentissage au sein de l'école du CESI.
Il englobe principalement quatre notions qui sont les mesures physiques, l'automatique, la thermodynamique et du Java.

Nous disposons d'un frigo USB qui refroidit notre boisson préféré, mais la température extérieure influence la température de notre boisson, de plus, la boisson est souvent trop fraîche et ne permet pas d'en apprécier tous les arômes.

Notre mission, que nous acceptons, consiste donc à créer une interface graphique en Java qui permettra de modifier la température de consigne, afficher l'évolution des température intérieure et extérieures, d'alerter en cas de condensation ou d'augmentation anormale de la température.

Bête à cornes :



Explications :

La température intérieure va-t-êtré régulé selon notre souhait en connaissance des informations thermodynamiques, dans le but de nous permettre de consommer des boissons fraîches à température idéale.

II - Demande :

Le cahier des charges est **définitif**.

Fonction principale :

Maintenir une canette à une température idéale.

Fonctions secondaires :

Fs1 : Le frigo doit nous informer des températures.

Fs2 : Le frigo doit nous informer du taux d'humidité

Fs3 : Le frigo doit nous informer de l'état d'ouverture de la porte du frigo.

Fs4 : Le frigo doit nous permettre de modifier la température.

Fs5 : Le frigo doit comporter une interface graphique

Fonctions	Critères d'appréciation	Niveaux	Flexibilités
Fp	<ul style="list-style-type: none"> - Pas de condensation - Boisson idéalement fraîche 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui - Oui 	
Fs1	<ul style="list-style-type: none"> - Température intérieure - Température extérieure - Température de consigne 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui - Oui - Oui 	
Fs2	<ul style="list-style-type: none"> - Pourcentage d'humidité - Alerte en cas de dépassement du seuil d'humidité 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui - Oui 	
Fs3	<ul style="list-style-type: none"> - Un voyant sur l'interface graphique permet de d'avertir sur l'état de la porte. 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui 	Uniquement Ouvert/Fermé
Fs4	<ul style="list-style-type: none"> - Deux boutons seront présent afin d'augmenter ou de diminuer la température consigne 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui 	
Fs5	<ul style="list-style-type: none"> - L'interface doit comporter : <ul style="list-style-type: none"> - Température interne - Température externe - Taux d'humidité - Température consigne - Le voyant de l'état de la porte - Les deux boutons de sélection de température. 	<ul style="list-style-type: none"> - Oui 	