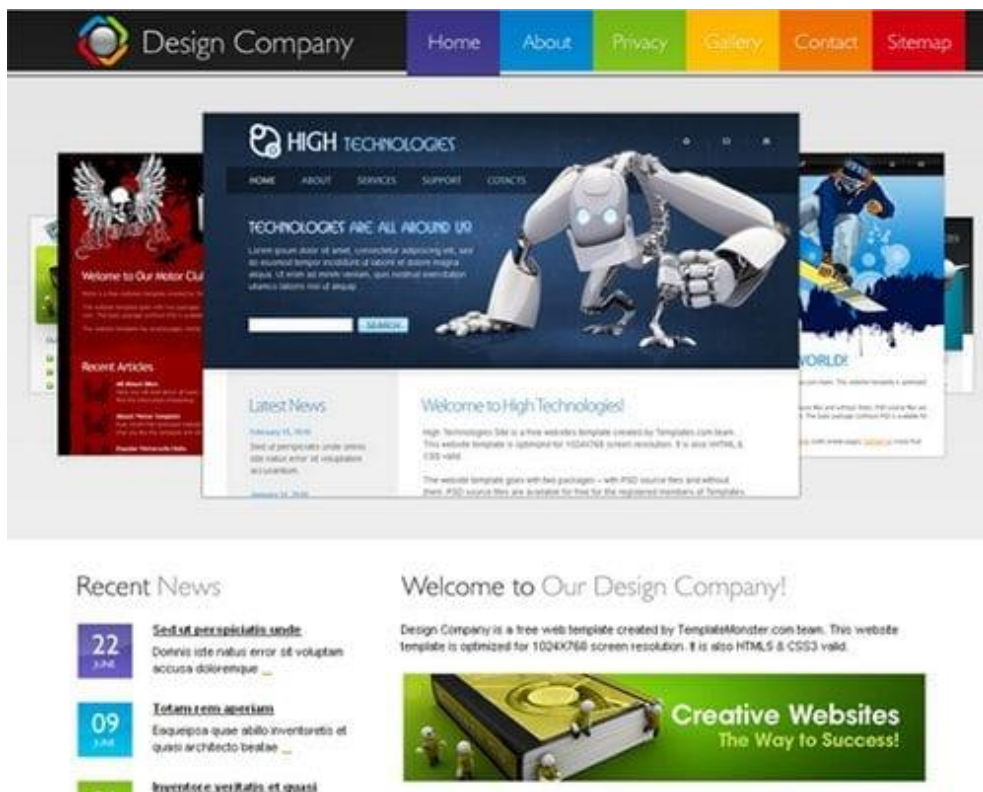


ENUNCIADO

En primer lugar, elige una plantilla de las incluidas en la carpeta adjunta al enunciado. Cada alumno/a deberá implementar una página diferente e indicarlo en el enlace correspondiente del aula virtual (debajo del enunciado). Si no hay acuerdo entre las plantillas seleccionadas, se asignará directamente por el profesor.

El objetivo de esta práctica es maquetar un sitio web lo más parecido posible a la plantilla de la imagen que te corresponda (similar a la captura de debajo).



Es importante tener en cuenta que la plantilla debe servir únicamente de guía para realizar una página basada en la estructura. Hay aspectos como imágenes o textos que puedes modificar siempre que no alteren el diseño original o incluso lo mejoren.

Para la implementación del diseño, debes utilizar lo máximo posible las siguientes características:

- Selectores: Como mínimo, de clases, identificadores y con relaciones de anidamiento y adyacencia. Además al menos un selector diferente a los anteriores y más complejo (por ejemplo, de atributos como a[href] o alguno basado en clases o pseudo-clases como p:first-of-type)
- Modelo de cajas: Modificaciones en el margen, padding o borde.
- Unidades de medida: Como mínimo, alguna relativa como em, rem, porcentajes o viewport.
- Posicionamiento y precedencia de capas: Como mínimo, uno absoluto y relativo, También es obligatorio lograr que alguna cabecera (u otra capa) se quede siempre fija, aunque se haga scroll (como en las cabeceras de páginas como Facebook, diarios “El País” o “El Mundo”, etc.).

- Propiedades de fuentes o cambio de colores: Como mínimo, al menos una propiedad relacionada con estilos en fuentes o párrafos.
- Alineación de elementos: Con alguna de las técnicas estudiadas.
- Manejar la propiedad background: Se valorará lograr el mayor nivel de detalle posible e incluir alguna imagen de fondo con propiedades de alineación o dimensiones.
- Emplear al menos tres de los siguientes atributos: overflow, display, visibility, box-shadow y border-radius

INSTRUCCIONES

- La práctica debe realizarse de manera individual. Se dedicarán horas de clase a la resolución de dudas.
- RECUERDA: Cada alumno/a debe elegir una plantilla diferente.
- Si se detecta alguna copia, la práctica se calificará con un 0 y no se podrá recuperar.
- El diseño de las páginas web puede realizarse con cualquier editor de texto que facilite el trabajo con archivos de HTML y CSS.
- La entrega será en un enlace habilitado en el aula virtual. La práctica se comprimirá en un archivo denominado "Práctica2_Nombre_Apellidos.zip". Por ejemplo, "Práctica2_José_López_Pérez.zip".
- También debes ir subiendo el progreso actual a GitHub a modo de seguimiento. Puedes crear una rama para la práctica o la Unidad 2 para facilitar la organización del repositorio. No se corregirá la práctica si no se observan cambios en GitHub gradualmente.