

SCENARIO : LANCER PARTIE

- 1) L'utilisateur arrive sur la page d'accueil du site web
- 2) Le système lui propose les différents jeux (snake, shoot em up, match-3)
- 3) Le joueur choisit un jeu
- 4) Le système lui propose de lire les règles ou de commencer à jouer
- 5) Le joueur lance le jeu
- 6) Le système lui demande la difficulté
- 7) Le joueur choisit la difficulté
- 8) Le système confirme la difficulté et lance une partie de jeu

SCENARIO : JOUER AU JEU SNAKE

précondition: le joueur a fait « lancer partie [snake]»

- 1) Le système affiche le jeu suivant la difficulté précédemment sélectionnée

A1.1) Le système affiche le jeu avec des murs au milieu et une vitesse de snake élevée car le joueur avait sélectionné difficulté "difficile"

A1.2) Le système affiche le jeu avec une vitesse de snake "classique" car le joueur avait sélectionné une difficulté "facile" ou "normale"

- 2) Le joueur mange une pomme
- 3) Le système fait grandir le snake du joueur
- 4) Le joueur touche un des bords
- 5) Le système téléporte le snake du joueur au bord opposé
- 6) le système met fin à la partie

A6.1) Le système met fin à la partie car le joueur a trop grandi et s'est rentré dans lui-même ou est entré en collision avec un mur (si difficulté difficile) --> Défaite

A6.2) Le système met fin à la partie car le joueur a mangé toutes les pommes --> Victoire

SCENARIO : JOUER AU JEU MATCH-3

précondition: le joueur a fait « lancer partie [match-3]»

- 1) Le système affiche le jeu match-3 en générant des cookies aléatoirement
- 2) Le joueur déplace les cookies (il interchange leur place)
- 3) Le système élimine les cookies faisant des alignements d'au moins 3 cookies identiques
- 4) Le système fait « tomber » de nouveaux cookies et incrémente le score du joueur
- 5) le système met fin à la partie

A5.1) Le système met fin à la partie car le joueur ne peut plus interchanger de place des cookies (jeu bloqué) --> Défaite

A5.2) Le système met fin à la partie car le joueur a atteint la condition de victoire (score) --> Victoire