

18/03/2025

Compte rendu réunion projet info

NB : réunion exceptionnelle en raison du retour de WE ski

Bonne avancé globale sur le projet, prototype plus ou moins terminé.

Eléments à rajouter/modifier au code :

- Faire un package Main
- Bien séparer les classes graphiques des autres
- Faire les tests unitaires, pour *animateParticule* par exemple
- Ajouter les commentaires /**
- Convention : écrire les constantes avec une majuscule

Si on le souhaite on peut basculer sur **Scene Builder** pour faire une interface graphique : plus facile pour faire une interface graphique complexe -> utiliser pour les menus, potentiellement aussi pour le jeu.

Date prochaine réu : 01/04 mardi à 14h45