

BONCOEUR Sébastien

PERIER Hugo

ZOMBILLENIUM

Problème Fil Rouge Partie 3



Sommaire du mini-rapport

- 1. Introduction (p.2)**
- 2. Fonctionnalité Ajouter Personnel / Attraction (p.3)**
- 3. Fonctionnalité Modifier Cagnotte (p.4)**

BONCOEUR Sébastien

PERIER Hugo

1. Introduction

Le menu général est la Main Windows. Voici ce menu :



A son initialisation, le fichier CSV contenant tous les monstres du parc est lu, et tous les éléments (personnel / attractions) sont ajoutés dans les listes de l'administration (cf. Rapport n°2 du PFR). Pour faciliter l'utilisation du logiciel, on ne considérera seulement les employés de type « monstre » (ils disposent d'une cagnotte ce qui permet aussi de la modifier par la suite).

En cliquant sur un des boutons de l'accueil, une nouvelle fenêtre correspondant à la fonctionnalité apparaît.

BONCOEUR Sébastien

PERIER Hugo

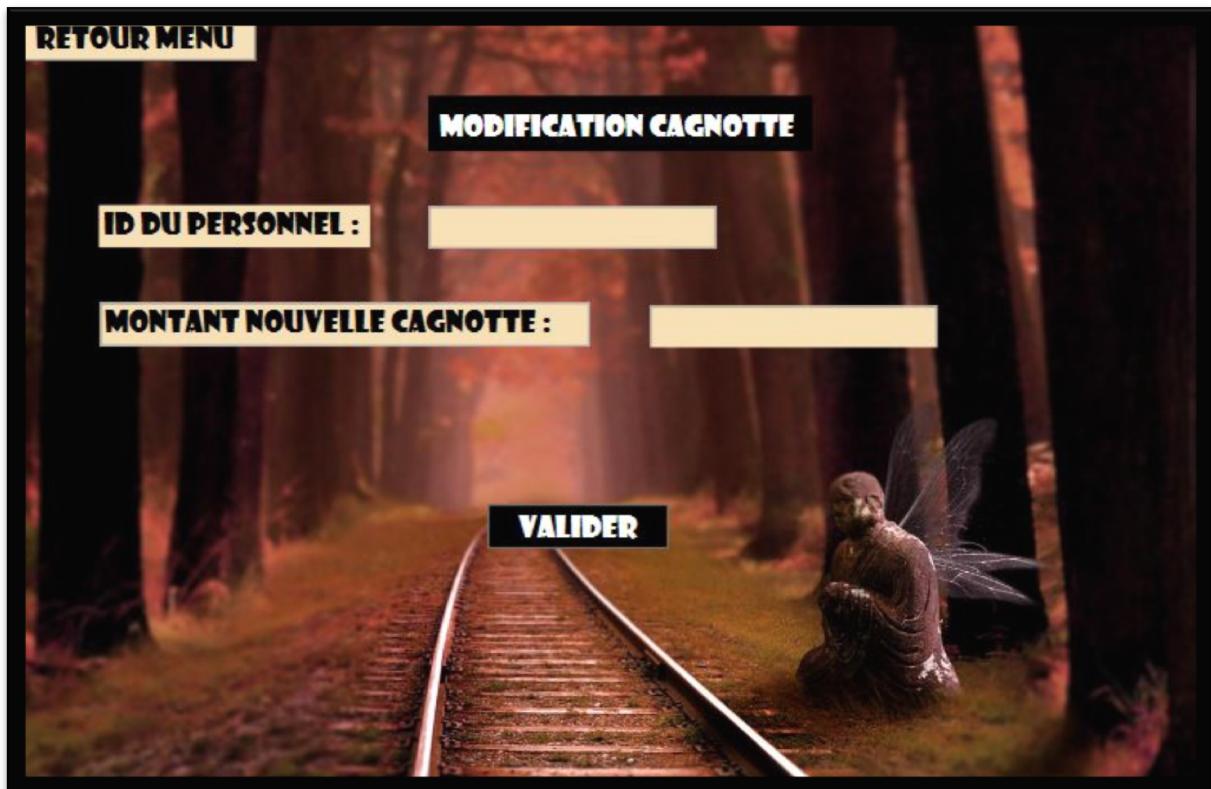
2. Fonctionnalité Ajouter Personnel / Attraction

BONCOEUR Sébastien

PERIER Hugo

3. Fonctionnalité Modifier Cagnotte

Voici la fenêtre correspondante :



Le programme récupère le texte écrit dans les TextBox et le converti en INT. Puis l'enclenchement du bouton valider appelle la fonction « Agir_sur_caghnote » issu de la classe Administration (cf. Rapport n°2 du PFR).

L'enclenchement du bouton « Retour Menu » ferme la fenêtre de la fonctionnalité modifier cagnotte, que le bouton « valider » ait été enclenché ou non.