



DIAGRAMME DES CLASSES

NDLR : les flèches simples représentent une relation d'héritage. Nous n'avons pas pu rendre l'extrémité de la flèche blanche.

MODELES CRC

Parc d'attraction	
Nom Adresse Nom_createur Capital Affecter_monstre_a_attraction() Retirer_monstre_de_attraction() Modifier_poste_personnel () Mettre_en_maintenance_attraction() Incrementer_cagnotte_monstre() Allouer_avantage_monstre() Etat_attraction() Licencier_membre_personnel() Embaucher_membre_personnel()	Attraction Personnel

Personnel	
Immatricule Nom Prenom Sexe Fonction	Parc d'attraction

Sorcier	
Tatouage_grade Pouvoir	Personnel

Monstre	
Attraction_affectation Cagnotte Avantages	Personnel Parc d'attraction

Zombie	
Couleur Degre-decomposition	Monstre

Demon	
Force	Monstre

Vampire	
Indice_luminosite	Monstre

Loup-garou	
Degre_cruaute	Monstre

Fantome	
Invisibilite	Monstre
Faire_tache_specifique()	

Attraction	
Identifiant	Parc d'attraction Monstre
Nom	
Ouvert	
Type_maintenance	
Duree_maintenance	
Nb_min_monstre	
Type_monstre_necessaire	
Degres_liee_au_type_monstre_necessaire	
Recuperer_affluence_actuelle()	
Gerer_monstres_sur_attraction_selon_affluence()	
Donner_liste_elements_travaillant()	

RollerCoaster	
Categorie	Attraction
Age_min	
Taille_min	

Spectacle	
Nb_places	Attraction
Heure	
Minutes	
Nb_fois_par_jour	

Darkride	
Nom	Attraction
Duree_parcours	
Vehicule	

Boutique	
Produits_vendus	Attraction