



# HUGO SEQUIER

## Stage en Informatique

Etudiant en 2e année à l'IUT Informatique de Montpellier. Je cherche actuellement un stage, de 10 à 12 semaines à partir du 4 avril, afin de compléter mon cursus. Je souhaite à l'avenir intégrer une école d'ingénieur en alternance. Ce stage me permettrait d'acquérir des compétences et m'aider à choisir une spécialité.

## INFORMATIONS

Né en 2001 à Nîmes (30) (20 ans)  
17 rue Cité Benoit, Montpellier, 34000  
hugo.sequier@etu.umontpellier.fr  
06.46.13.94.21  
Permis de conduire

## COMPETENCES

Références : Bac+2 / Technicien

### Informatique - Logiciels - Outils

- IDE (JetBrains)
- Cooja

### Informatique - Langages & Framework

- Mathématique
- UML
- SQL/PLSQL
- Java
- C
- HTML/CSS
- Réseaux
- PHP
- Contiki

### Communication

- Gestion d'équipe
- Planification
- Aisance à l'oral

### Langues

- Anglais : B2
- Espagnol : B1

## LOISIRS

- Voyages
  - Espagne
  - Angleterre (Londres)
  - Grèce (îles)
  - France (Bretagne - Guadeloupe)
  - Chypre
- Manga
- Sports
- Jeux vidéos

## FORMATIONS

### IUT de Montpellier

DUT Informatique - 2019 - 2022

Première année de DUT Informatique (6ème/146 étudiants)

### Lycée Albert Camus - Nîmes

BAC Scientifique européen espagnol - 2016 - 2019

## PROJETS AVEC L'IUT

### Projet en cours - Etude de l'IOT

Septembre 2021 - Avril 2022

Etude et paramétrage d'applications consacrées à l'IOT (Contiki-COOJA) - Prise en main de la simulation via un exemple simple - Communication entre un capteur RFID et une mote TelosB - Communication entre plusieurs motes jusqu'à un border router - Compréhension du protocole RPL - Compréhension de la création d'un DODAG - Elaboration d'un DODAG- Conception et réalisation d'une simulation pour la surveillance de l'énergie des objets d'un domaine

### Projet tutoré - Méthode Scrum

Février 2021 - Juin 2021

Gestion d'un projet de création d'un site web à l'aide d'un CMS - Connaissance Wordpress - Compétences d'un Scrum Master et d'un Product Owner - Connaissance des méthodes agiles

### Programmation Orientée Objet - BANG!

Février 2021 - Mai 2021

Programmation d'un jeu de société numérique en java - Programmation sur un IDE - Tests unitaires - Connaissances Java

### Conception et analyse d'applications

Février 2021 - Avril 2021 && Novembre 2021 - Décembre 2021

Conception et analyse d'une société de voyage et de l'application Waze à l'aide de diagramme UML (Diagramme de classes, de séquences, d'états-transitions, de communication et d'activité) - Analyse des processus métier - Conception de solutions

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Vendeur - CDD Saisonnier - La Baule

Boulangerie Yummy | juillet 2021 - août 2021

Facing - caisse - conseil client - gestion des commandes et des stocks - plaquage