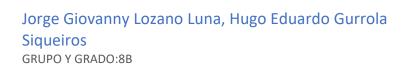
30-1-2023

Aspectos del proyecto final Programaciones móviles



Introducción

¿Qué?

Como proyecto final se pretende elaborar una aplicación móvil desarrollada con flutter, la aplicación móvil constará de un sistema acerca del clima donde se mostrará la temperatura del día actual y los próximos días.

¿Por qué?

Este proyecto se llevará acabo para complementar la materia de inteligencia artificial que estamos cursando actualmente, dicho proyecto de esa materia consta de elaborar una inteligencia artificial que logre pronosticar el clima, estos datos queremos ingresarlos en una base de datos para mostrarlo en una buena interfaz de una manera cómoda para el usuario y que mejor que en una aplicación móvil.

¿Para qué?

El proyecto tiene como finalidad provenir a los usuarios de los constantes cambios de clima y salir prevenidos de nuestro hogar para cualquier situación.

Mockups

Vista 1

La aplicación constara de dos pantallas, en la primera encontramos la vista de lo que seria la pantalla principal donde mostraremos la información consumidos de la base de datos con una interfaz fácil de deducir para el usuario.





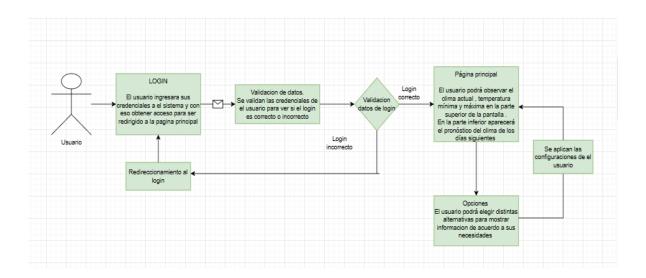
Vista 2

En la segunda pantalla obtenemos una interfaz mas sencilla para el usuario, pero igual de eficiente, en esto se busca que el usuario pueda elegir entre un tema claro o oscuro para su aplicación y obtenga su mayor comodidad.

Flujo de pantalla

El sistema tendrá un comportamiento sencillo en el cual constara de un login donde se validarán que las credenciales de acceso sean correctas poder acceder a la vista principal.

Una vez validado su correcto acceso será redirigido a la base de datos donde el usuario podrá configurar la información que se muestra en pantalla y los estilos de la misma.



Base de datos

