

Aula prática N.º 10

Objetivos

- Compreender os mecanismos básicos que envolvem a comunicação série assíncrona.
- Implementar funções básicas de comunicação série através de uma UART, usando *polling*.

Introdução

A UART (acrónimo que significa *Universal Asynchronous Receiver Transmitter*) é um canal de comunicação série assíncrona *full-duplex* e é um dos módulos disponíveis no PIC32 que permitem comunicação série. Implementa o protocolo RS232 o que permite, por exemplo, a ligação a um PC (diretamente através de uma porta RS232 ou indiretamente usando uma ligação física USB). O PIC32, na versão usada na placa DETPIC32, disponibiliza 6 UARTs, das quais a UART2 assegura, através de um conversor USB - RS232, a comunicação com o PC.

A UART é constituída, essencialmente, por 3 módulos fundamentais: um módulo de transmissão (TX), um módulo de receção (RX) e um gerador do sinal de relógio comum para a transmissão e receção, designado por gerador de *baudrate* (BRG – *BaudRate Generator*).

Módulo de transmissão

A **Figura 1** apresenta o diagrama de blocos simplificado do módulo de transmissão que inclui, para possibilitar uma visão mais completa do sistema, a ligação ao módulo BRG.

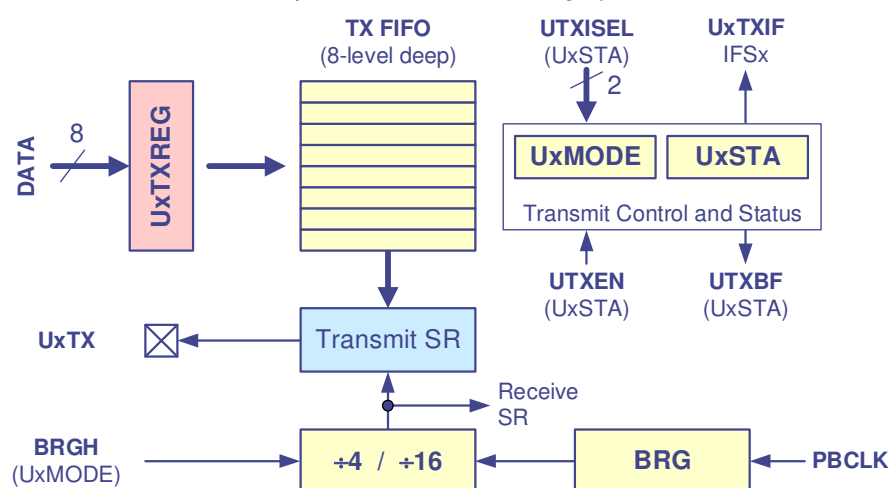


Figura 1. Diagrama de blocos simplificado do módulo de transmissão da UART (perspetiva do programador).

O bloco-base do módulo de transmissão é um *shift register* (*Transmit SR*) que faz a conversão paralelo-série, enviando sucessivamente para a linha série os caracteres¹ armazenados no *buffer* de transmissão. Este *buffer* é um FIFO (*First In First Out*) de 8 posições, gerido de forma automática pelo *hardware* e a que o programador acede, indiretamente, através do registo **UxTXREG**². Assim, o envio de informação é feito escrevendo, sucessivamente, os caracteres a transmitir no registo **UxTXREG**, que funciona como a cauda do FIFO ("TX FIFO"). Os caracteres armazenados no FIFO são copiados sucessivamente para o *shift-register* de transmissão.

¹ A UART permite a comunicação com palavras de 8 e 9 bits. Nestas aulas consideramos apenas a comunicação com palavras de 8 bits, a que chamamos, caracteres.

² A letra **x** minúscula que aparece no nome de todos os registos deve ser substituída pelo número da UART pretendida (entre 1 e 6). Por exemplo, para a UART2 o registo de transmissão é U2TXREG.

A ativação do módulo de transmissão é feita através do bit **UTXEN** do registo **UxSTA** – após *reset* ou *power-on* todas as 6 UART estão desligadas e os módulos de transmissão e receção de cada uma delas estão inativos.

O relógio que determina a taxa de transmissão é obtido através de uma divisão por 4 ou por 16 (bit **BRGH** do registo **UxMODE**) do relógio gerado pelo módulo BRG (f_{BRG} na **Figura 3**).

Módulo de receção

A **Figura 2** apresenta o diagrama de blocos simplificado do módulo de receção onde se inclui também o módulo BRG. Como se pode observar, a estrutura do módulo de receção é semelhante ao módulo de transmissão, tendo como elemento central um *shift-register* que faz, neste caso, a conversão série-paralelo. Os sucessivos caracteres recebidos da linha série são colocados no *buffer* de receção que é, tal como no módulo de transmissão, um FIFO de 8 posições ("RX FIFO"). A gestão do "RX FIFO" é, igualmente, realizada pelo *hardware* de forma automática e transparente para o programador que interage com esta estrutura de dados indiretamente através do registo **UxRXREG**.

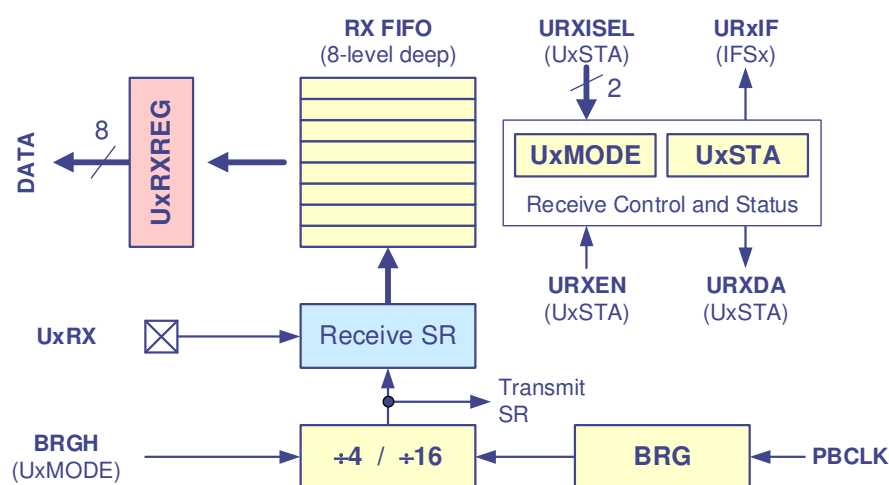


Figura 2. Diagrama de blocos simplificado do módulo de recepção da UART (perspetiva do programador).

O bit **URXEN** do registo **UxSTA** ativa este módulo que, tal como o de transmissão, fica inativo após *reset* ou *power-on*.

O relógio que determina a taxa de recepção é o mesmo que é usado no módulo de transmissão, e é obtido através de uma divisão por 4 ou por 16 (bit **BRGH** do registo **UxMODE**) do relógio gerado pelo módulo BRG.

Gerador de *baudrate*

O gerador de *baudrate* apresenta uma estrutura semelhante aos *timers* de utilização geral (sem o módulo *prescaler*) já utilizados anteriormente (**Figura 3**).

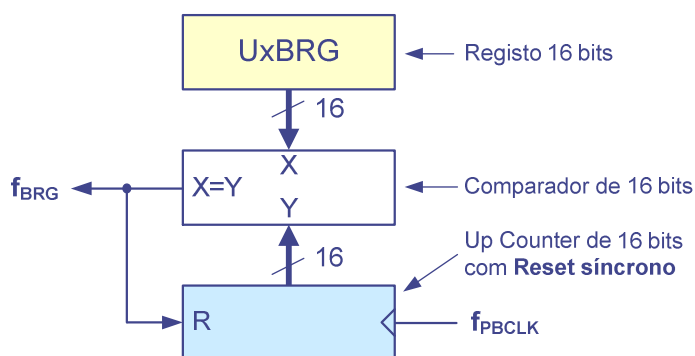


Figura 3. Diagrama de blocos do módulo gerador de *baudrate*.

O sinal de relógio à entrada deste módulo é o *Peripheral Bus Clock* que tem, na placa DETPIC32, uma frequência de 20 MHz.

A frequência à saída deste módulo é, então,

$$f_{BRG} = \frac{f_{PBCLK}}{UxBRG + 1}$$

em que **UxBRG** representa a constante armazenada no registo com o mesmo nome. O sinal à saída deste módulo é posteriormente dividido por 4 ou por 16, em função da configuração do bit **BRGH** do registo **UxMODE**, representando a frequência do sinal obtido a taxa de transmissão/receção (*baudrate*) da UARTx.

No caso em que **BRGH (UxMODE<3>)** é configurado com o valor 1, o fator de divisão referido anteriormente é 4, pelo que a taxa de transmissão/receção é dada por:

$$baudrate = \frac{f_{PBCLK}}{4 * (UxBRG + 1)}$$

No caso em que **BRGH (UxMODE<3>)** é configurado com o valor 0, o fator de divisão é 16, sendo então a taxa de transmissão/receção dada por:

$$baudrate = \frac{f_{PBCLK}}{16 * (UxBRG + 1)}$$

Ou seja, a constante de configuração do módulo BRG, para um dado *baudrate*, é calculada como:

$$UxBRG = \frac{f_{PBCLK}}{16 * baudrate} - 1$$

Ou ainda, e de modo a evitar o erro de truncatura que se terá ao realizar as operações com inteiros:

$$UxBRG = \frac{f_{PBCLK} + 8 * baudrate}{16 * baudrate} - 1$$

O módulo BRG é comum aos módulos de transmissão e receção, pelo que a taxa de transmissão é igual à taxa de receção. Na expressão anterior note que **8*baudrate / (16*baudrate) = 0.5**.

Configuração da UART

A configuração completa da UART, sem interrupções, é efetuada nos seguintes passos:

- 1) Configurar o gerador de *baudrate* de acordo com a taxa de transmissão/receção pretendida (registo **UxBRG** e bit **BRGH** do registo **UxMODE**).
- 2) Configurar os parâmetros da trama: dimensão da palavra a transmitir (número de *data bits*) e tipo de paridade (bits **PDSEL<1:0>** do registo **UxMODE**); número de *stop bits* (bit **STSEL** do registo **UxMODE**).
- 3) Ativar os módulos de transmissão e receção (bits **UTXEN** e **URXEN** do registo **UxSTA**).
- 4) Ativar a **UART** (bit **ON** do registo **UxMODE**).

A ativação de uma dada UARTx e dos correspondentes módulos de transmissão e receção configura automaticamente o porto de transmissão (**UxTX**) como saída e o porto de receção (**UxRX**) como entrada, sobrepondo-se esta configuração à efetuada através do(s) registo(s) **TRISx**.

Procedimento de transmissão – *polling*

O procedimento de transmissão envolve sempre a verificação da existência de espaço no respetivo FIFO. O bit **UTXBF** (*Transmit Buffer Full*) do registo **UxSTA** é um bit de *status* que, quando ativo, indica que o FIFO de transmissão está cheio. É, assim, necessário esperar que o bit **UTXBF** fique inativo para colocar nova informação no FIFO. Uma função para transmitir 1 carater deverá então ser estruturada do seguinte modo:

```
void putc(char byte2send)
{
    // wait while UTXBF == 1
    // Copy byte2send to the UxTXREG register
}
```

Procedimento de receção – *polling*

No caso da receção, o bit **URXDA** (*Receive Data Available*) do registo **UxSTA** indica, quando ativo, que está disponível para ser lido pelo menos 1 carater no FIFO de receção. O procedimento genérico de leitura envolve, assim, o *polling* desse bit, esperando que ele fique ativo para proceder depois à leitura do carater recebido. A estrutura de uma função bloqueante de leitura de 1 carater poderá então ser a seguinte:

```
char getc(void)
{
    // Wait while URXDA == 0
    // Return UxRXREG
}
```

Na situação em que o FIFO de receção está cheio e um novo carater foi lido da linha série, ocorre um erro de *overflow*, sinalizado no bit **OERR** do registo **UxSTA**. Nesta situação, o último carater lido da linha série é descartado e, enquanto o bit **OERR** estiver ativo, a UART não recebe mais nenhum carater. Assim, de uma forma completa, a função de receção de um carater deve incluir o teste da *flag* **OERR** de modo a efetuar o respetivo *reset* no caso de ocorrência de erro de *overflow* (o *reset* dessa *flag* elimina toda a informação existente no *buffer* de receção). A função anterior poderá então ser re-escrita do seguinte modo:

```
char getc(void)
{
    // If OERR == 1 then reset OERR
    // Wait while URXDA == 0
    // Return U2RXREG
}
```


É importante notar que o registo **UxRXREG** não pode, em muitas situações, ser usado como se de uma variável se tratasse. Isso acontece porque a cada nova leitura do registo **UxRXREG** o FIFO de receção é atualizado e, conseqüentemente, em N leituras consecutivas são devolvidos os N caracteres residentes nas N posições mais antigas desse mesmo FIFO. Por exemplo, a utilização do registo **UxRXREG** numa estrutura de decisão pode resultar num teste feito sobre valores diferentes. Além disso, no caso em que o FIFO tem apenas 1 carater armazenado, uma segunda leitura devolve um valor indeterminado.

O valor lido do registo **UxRXREG** deve então ser armazenado numa variável e só depois deve ser usado, por exemplo numa estrutura de decisão, como no exemplo seguinte (para a UART2):

<p>Utilização ERRADA:</p> <pre>if(U2RXREG == 'x') ... else if(U2RXREG == 'y') ...</pre>	<p>Utilização correta:</p> <pre>char c; c = U2RXREG; if(c == 'x') ... else if(c == 'y') ...</pre>
--	--

Trabalho a realizar**Parte I**

1. Configure a UART2, com os seguintes parâmetros de comunicação: 115200 bps, sem paridade, 8 *data bits*, 1 *stop bit* (115200, N, 8, 1) - consulte os registos **UxMODE** e **UxSTA** no manual da UART. No cálculo da constante de configuração do gerador de *baudrate* considere um fator de divisão do relógio (fator de sobreamostragem) de 16.



```
int main(void)
{
    // Configure UART2:
    // 1 - Configure BaudRate Generator
    // 2 - Configure number of data bits, parity and number of stop bits
    //      (see U2MODE register)
    // 3 - Enable the trasmitter and receiver modules (see register U2STA)
    // 4 - Enable UART2 (see register U2MODE)
}
```

2. Acrescente ao código que escreveu no exercício anterior uma função para o envio de um carater para a porta série. No programa principal envie, usando essa função, o carater '+' a uma frequência de 1 Hz.

```
int main(void)
{
    // Configure UART2 (115200, N, 8, 1)
    while(1)
    {
        putc('+');
        // wait 1 s
    }
    return 0;
}

void putc(char byte)
{
    // wait while UART2 UTXBF == 1
    // Copy "byte" to the U2TXREG register
}
```

3. Repita o exercício anterior, considerando um fator de sobreamostragem de 4.
4. Escreva e teste uma função para enviar para a porta série uma *string* (array de caracteres terminado com o carater '\0'). Utilize a função **putc()** para enviar cada um dos caracteres da *string*.

```
int main(void)
{
    // Configure UART2 (115200, N, 8, 1)
    while(1)
    {
        putstr("String de teste\n");
        // wait 1 s
    }
    return 0;
}

void putstr(char *str)
{
    // use putc() function to send each charater ('\0' should not
    // be sent)
}
```

5. Teste o programa anterior com diferentes valores de configuração da UART2: **600,N,8,1**; **1200,O,8,2**; **9600,E,8,1**; **19200,N,8,2**; **115200,E,8,1**; **230400,E,8,2**; **460800,O,8,1**; **576000,N,8,1**.

Notas:

- Para os valores de *baudrate* **230400**, **460800** e **576000**, terá que usar, obrigatoriamente, um fator de sobreamostragem de 4.
 - No PC o programa **pterm**³ tem que ser executado com os mesmos parâmetros com que configurou a UART2 (por exemplo: **pterm 600,N,8,1**).
6. Acrescente agora a função para ler um carater da linha série e teste-a. Para isso, configure a UART2 com os parâmetros por defeito do **pterm** e, em ciclo infinito, reenvie para a linha série todos os caracteres recebidos (procedimento geralmente referido como "eco dos caracteres").

```
int main(void)
{
    // Configure UART2 (115200, N, 8, 1)
    while(1)
    {
        // Read character using getc()
        // Send character using putc()
    }
    return 0;
}

char getc(void)
{
    // Wait while URXDA == 0
    // Return U2RXREG
}
```

Parte II

1. Altere a função **main()** de modo a configurar a **UART1** com os mesmos parâmetros que usou inicialmente para a UART2 (**115200,E,8,1**) e altere a função **putc()** de modo a enviar um carater para a UART1 (designe a nova função por **putc1()**).
2. Na função **main()** transmita, em ciclo infinito a cada 10 ms, o valor **0x5A**, usando a função **putc1()**. Com o osciloscópio observe o sinal na linha **U1TX** (disponível no ponto de teste **OC4**). Em particular, identifique o *start* bit, o bit de paridade, o *stop* bit e cada um dos bits de dados da palavra transmitida. Meça ainda o tempo de bit e o tempo total de transmissão de um carater.
3. Repita o exercício anterior com outros valores (por exemplo, **0xA5**, **0xF0**, **0x0F**, **0xFF**, **0x00**) e com outros valores de *baudrate*.

³ Os parâmetros de comunicação por defeito do programa **pterm** são: **115200,N,8,1**

Parte III

1. Neste exercício pretende-se avaliar a forma de funcionamento da UART na transmissão. Para isso vamos medir o tempo que a UART demora a transmitir *strings* com diferente dimensão, partindo sempre de uma situação de repouso, isto é, em que garantidamente a UART não tem nenhuma informação pendente para ser transmitida. Para garantir essa condição de início, vamos usar o bit **TRMT** do registo **UxSTA** (**UxSTA<8>**) que, quando a 1, indica que o TX FIFO e o *transmit shift register* estão ambos vazios.

```
int main(void)
{
    // Configure UART2 (115200, N, 8, 1)
    // config RD11 as output
    while(1)
    {
        // Wait while TRMT == 0
        // Set RD11
        puts("12345");
        // Reset RD11
    }
    return 0;
}
```

Meça, com o osciloscópio, os tempos a 1 e a 0 do sinal no porto **RD11** (disponível no ponto de teste **INT4**) e anote os valores obtidos. Repita o teste, sequencialmente, com as seguintes *strings*: "123456789", "123456789A", "123456789AB", anotando todos os valores. Compare os valores obtidos e tire conclusões.

2. Repita o exercício anterior configurando a UART com um *baudrate* de 19200 bps.
3. Retire, do programa anterior, a condição de espera e envie a *string* inicial i.e. "12345". Meça novamente o tempo a 1 do sinal no porto **RD11**, compare esse valor com o que obteve anteriormente para a mesma *string* e tire conclusões.

```
...
while(1)
{
    // Set RD11
    puts("12345");
    // Reset RD11
}
...
```

Exercício adicional

1. Generalize o código de configuração da UART2 que escreveu no ponto 1, implementando uma função que aceite como argumentos o *baudrate*, o tipo de paridade e o número de *stop bits* (o número de *data bits* deverá ser fixo e igual a 8). Para a configuração do *baudrate* utilize um fator de divisão do relógio de 16.

Valores possíveis para os argumentos de entrada da função:

- Baudrate: **600** a **576000** (para valores de *baudrate* superiores a **115200** tem que usar um fator de sobreamostragem de 4)
- Paridade: 'N', 'E', 'O' (sem paridade, paridade par (*even*), paridade ímpar (*odd*))
- Stop bits: 1 ou 2

Valores a considerar por defeito, isto é, sempre que os argumentos de entrada não estejam nas gamas definidas anteriormente:

- Baudrate: 115200
- Paridade: 'N'
- Stop bits: 1

```
void configUart2(unsigned int baud, char parity, unsigned int stopbits)
{
    // Configure BaudRate Generator
    // Configure number of data bits (8), parity and number of stop bits
    // Enable the transmitter and receiver modules
    // Enable UART2
}
```

Elementos de apoio

- Slides das aulas teóricas.
- PIC32 Family Reference Manual, Section 08 – Interrupts.
- PIC32 Family Reference Manual, Section 21 – UART.
- PIC32MX5XX/6XX/7XX, Family Data Sheet, Pág. 74 a 76.