



INTEGRADORA PLANIFICACIÓN



Universidad Tecnológica Metropolitana

Alumno:

Hugo Arcos Zuñiga

Angélica Leticia Mendoza Segura

DSM 5D Parcial I

Entrega: 28-01-2025






METODOLOGÍA SCRUM



Planificación del proyecto



-  Al finalizar cada semana, habrá retroalimentación para mejora continua.
-  A fin de cada mes, se hará un análisis completa de los avances que se obtuvieron durante las 4 semanas de productividad.
-  Al finalizar el período cuatrimestral, se seguirá mejorando la aplicación.



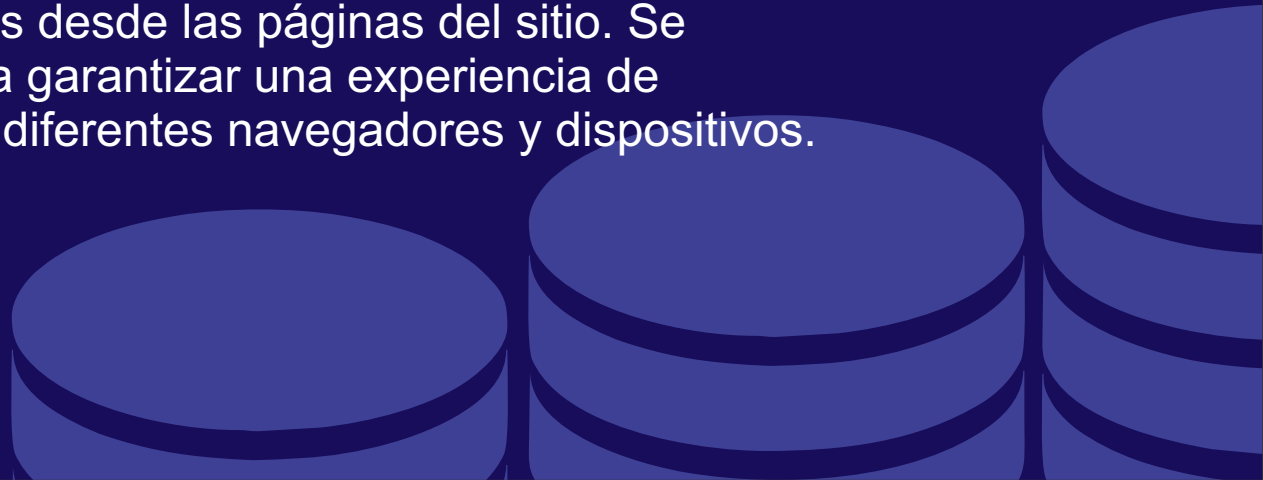
Equipo de Desarrollo

HUGO ARCOS ZUÑIGA:

Se encargará de desarrollar la aplicación móvil, abarcando tanto el front-end como el back-end. También será responsable de crear las APIs necesarias para el consumo de datos desde las páginas de Flutter. Flutter será el framework utilizado para la implementación de la aplicación móvil, compatible con dispositivos Android e iOS.

ANGÉLICA LETICIA MENDOZA SEGURA:

Se encargará de desarrollar la aplicación web, abarcando tanto el front-end como el back-end. También será responsable de crear las APIs necesarias para el consumo de datos desde las páginas del sitio. Se utilizarán tecnologías modernas para garantizar una experiencia de usuario óptima y compatibilidad con diferentes navegadores y dispositivos.



Entrega semanal y revisión mensual

La entrega del proyecto se realizará de manera semanal, garantizando avances constantes y visibles. Al finalizar cada semana, se llevará a cabo una reunión para analizar las áreas de mejora, identificar posibles bloqueos y proponer soluciones que permitan optimizar el desarrollo.

Además, al término de cada mes, se organizará una junta de revisión general para verificar si el proyecto está avanzando conforme a lo planeado, evaluar el cumplimiento de los objetivos y realizar los ajustes necesarios para mantener el rumbo hacia los resultados esperados.

Este enfoque asegura una comunicación efectiva, iteraciones ágiles y un seguimiento continuo para lograr un desarrollo exitoso.

