



DIAGRAMA DE TIEMPO

SmartMeal – Hugo González Cuadrado

Plan de Proyecto por Semanas

Semana	Fechas	Actividades
Semana 1	Del 1 al 8 de noviembre	- Definición de funcionalidades principales.
		- Diseño de arquitectura MVVM.
		- Configuración del entorno (Flutter, Kotlin, Firebase).
Semana 2	Del 9 al 15 de noviembre	- Diseño de interfaz con Material Design 3.
		- Creación de wireframes y paleta de colores.
		- Implementación del logo e iconografía base.
Semana 3	Del 16 al 22 de noviembre	- Programación de pantallas principales (login, menú, lista).
		- Conexión con Firebase Auth y Firestore.
		- Configuración de sincronización offline.
Semana 4	Del 23 al 29 de noviembre	- Integración de IA ligera (recomendaciones, voz, OCR).
		- Implementación de lógica en Kotlin vía MethodChannel.
Semana 5	Del 30 nov al 6 dic	- Pruebas funcionales: IA, login, Firebase, rendimiento.

		- Corrección de errores y mejora de interfaz.
Semana 6	Del 7 al 15 dic	- Redacción final de la memoria TFG.
		- Capturas, diagramas, explicación técnica y anexos.
		- Preparación de la presentación y entrega final.