

# Programowanie obiektowe - diagram klas do projektu końcowego

Jakub Dubiel, Hubert Dyczkowski

31.05.2023

## Opis

Gra, w której wcielamy się w pilota statku kosmicznego. Celem gry jest przetrwanie w kosmosie pełnym niebezpieczeństw. W trybie gry dla wielu graczy gracze rywalizują ze sobą, próbując zestrzelić statek przeciwnika. Gra będzie napisana w języku Python, przy użyciu biblioteki Pygame. Poniższy diagram przedstawia zarys planowanych klas wraz z ich polami i niektórymi metodami.

