



**Instituto Tecnológico
Nacional de México
Campus Saltillo**

Arquitectura de computadoras

Practica U3

Alumno:

Hugo Emilio Espinoza Tun 22050627

Docente:

Ing. Miguel Maldonado Leza








Clase: 4 pm

Fecha: 12/04/2024

Introducción:

La RAM (Random Access Memory) es una forma de almacenamiento temporal utilizada por las computadoras para almacenar datos y programas en uso de manera temporal. A diferencia del almacenamiento permanente, como los discos duros o SSDs, la RAM es volátil, lo que significa que su contenido se pierde cuando se apaga la computadora.

La RAM es crucial para el rendimiento del sistema, ya que proporciona un espacio de almacenamiento rápido y accesible para los datos que el procesador necesita procesar en ese momento. Cuanta más RAM tenga una computadora, más programas y datos podrá manejar simultáneamente sin ralentizarse.

Nombre	Especificaciones	Fotografia
ADQPE1908 ADATA 512MB	Manufacturer ADATA	
	Manufacturer Part # ADQPE1908	
	Memory Type DDR2 SDRAM	
	Capacity 512MB	
	Data Transfer Rate 667Mhz	
	Pins 240 Pin	
	Bus Type PC-5300	
	Error Correction Non-ECC	
	Cycle Time 6ns	
	Cas CL5	
	Memory Clock 166Mhz	
	Voltage 1.8	
Nanya nt1gt64u88d0by 3 C	Manufacturer: Nanya Part Number: NT2GT64U8HD0BY-AD Tipo: 240-Pin DDR2 SDRAM Capacidad: 4GB 2 x 2GB Tipo de bus: PC2-6400U 800Mhz Tamaño: 4 GB	
DDR	Prefetch: 2 Bit Data rate (MT/s): 266-400 Transfer Rate (GB/s): 2.1-3.2 Voltage 2.5-2.6	DDR 
DDR2	Prefetch: 4 Bit Data rate (MT/s): 533-800 Transfer Rate (GB/s): 4.2-6.4 Voltage 1.8	DDR2 
DDR3	Prefetch: 8 Bit Data rate (MT/s): 1066-1600 Transfer Rate (GB/s): 8.5-14.9 Voltage 1.35-1.5	DDR3 
DDR4	Prefetch: Bit per Bank Data rate (MT/s): 2133-5100 Transfer Rate (GB/s): 17-25.6 Voltage 1.2	DDR4 
DDR5	Prefetch: 16 Bit Data rate (MT/s): 3200-6400 Transfer Rate (GB/s): 38.4-51.2 Voltage 1.1	DDR5 

Durante la práctica se observaron 2 tipos de memoria RAM (las primeras en la tabla), y se probó su funcionamiento en los equipos de cómputo.

Conclusión:

Con esta practica podemos comprobar que generación con generación han ido mejorando tanto la velocidad como el tamaño y su consumo energético.

Estas tienen que ser compatibles con la placa madre, de lo contrario no funcionará y si esta defectuosa no dará video.