



**Instituto Tecnológico
Nacional de México
Campus Saltillo**

Arquitectura de computadoras

Reporte de práctica 5

Alumno:

Hugo Emilio Espinoza Tun 22050627

Docente:

Ing. Miguel Maldonado Leza

Clase: 4 pm

Fecha: 17/05/2024

Introducción

En el mundo de la informática, la construcción de una PC es una habilidad fundamental. Sin embargo, para muchos principiantes, el proceso puede parecer abrumador y complicado. Es aquí donde la realidad virtual (RV) entra en juego, ofreciendo una solución innovadora para aprender y practicar sin riesgos ni costos adicionales.

Esta práctica en un entorno virtual proporciona una experiencia inmersiva y segura, donde los errores no tienen consecuencias reales. Los usuarios pueden experimentar con diferentes configuraciones, aprender sobre la compatibilidad de los componentes y desarrollar habilidades prácticas antes de aventurarse en el mundo real de la construcción de PC.



Contenido

Práctica 5	1
Conclusiones	2

Práctica 5

En esta práctica, armamos una computadora en un simulador de realidad virtual.



Conclusiones

En resumen, los simuladores de realidad virtual para armar una PC ofrecen una experiencia de aprendizaje única y efectiva para aquellos que desean familiarizarse con el proceso de ensamblaje de componentes de hardware de computadora. Al proporcionar un entorno virtual inmersivo y seguro, estos simuladores permiten a los usuarios practicar sin riesgos ni costos adicionales, lo que les ayuda a desarrollar habilidades prácticas y confianza antes de enfrentarse al mundo real de la construcción de PC. Con esta herramienta innovadora, la curva de aprendizaje se reduce significativamente, permitiendo a los entusiastas de la tecnología y a los profesionales de la informática adquirir conocimientos y habilidades de manera más rápida y eficiente.