

Área personal / Mis cursos / ETPS4-T0101-2021 / 15 de febrero - 21 de febrero / Parcial 1 - Ordinario

Comenzado el miércoles, 17 de febrero de 2021, 20:34
Estado Finalizado
Finalizado en miércoles, 17 de febrero de 2021, 20:52
Tiempo empleado 17 minutos 56 segundos
Calificación **10,0** de 10,0 (**100%**)

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa 2,0
sobre 2,0

En el siguiente listado de código indicar que línea o líneas tienen error:

```
1 //:Playground - noun: a place where people can play
2
3 import UIKit
4
5 var str= "Hello, playground"
6 var firstNumber = 3
7 var secondNumber = 2
8 totalSum = firstNumber + secondNumber
9
```

Seleccione una:

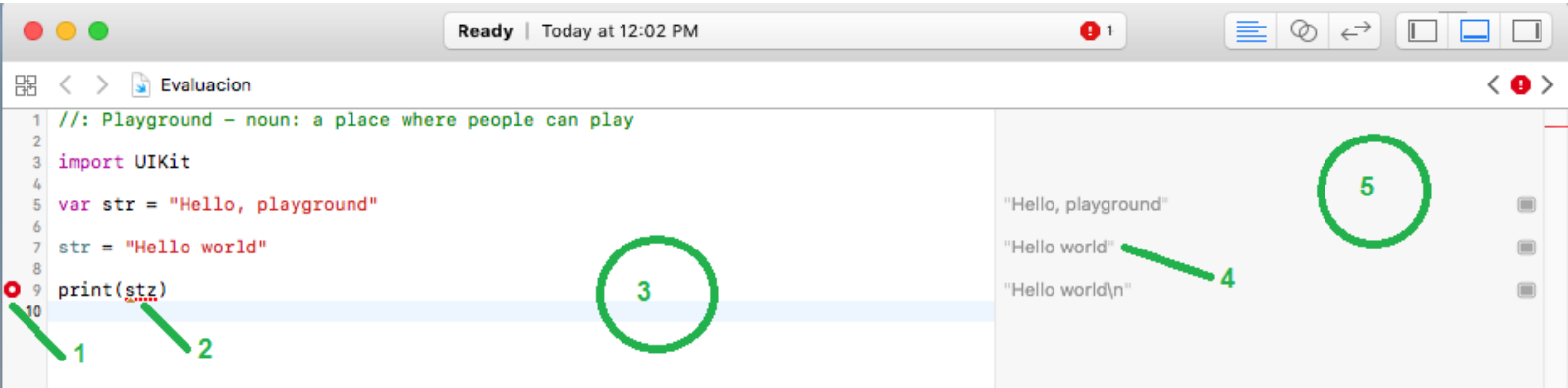
- ☐ a. Líneas con error: 9, 2, 1, 0
- ☒ b. Líneas con error: 3, 5 y 8
- ☐ c. Líneas con error: 1, 2, 4, 6 y 7

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa 1,0
sobre 1,0

Identificar cada elemento que corresponda con la presentación en el IDE de Xcode según se detalla el número en la siguiente imagen:



- 3 Área del editor
- 2 Ubicación del error
- 5 Área de resultados
- 1 Icono de error
- 4 Resultados actualizados a medida que escribe

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa 4,0
sobre 4,0

Elabore un proyecto playground con el nombre Parcial1[carné], donde debe reemplazar [carné] por su numero de carné sin guiones o espacios solamente el numero, por ejemplo si el numero de carné fuera 25-0344-1992, el nombre del proyecto seria: Parcial12503441992, para dicho proyecto debe considerar lo siguiente:

- Agregar dos lines al inicio en comentario que detalle su nombre completo y numero de carné.
- Detallar ordenadamente cada solucion con el enunciado de la solicitud, de forma secuencial segun solicitud.
- Subir como respuesta a esta pregunta un archivo comprimido en formato .zip, del proyecto playground elaborado.

Solicitudes a dar solucion, con codigo Swift:

1. Elabore un programa que calcule la suma de nos numeros cualquiera, donde los valores deben ser de tipo float.
2. Elabore un programa que multiplique dosnumeros cualquiera, donde los valores sean float y el resultado sea int.
3. Dada la funcion M_PI en Swift que permite obtener el valor de Π , a utilizar para calcular el area de un circulo con radio 5; escribir el codigo Swift para la realizacion del caculo, la formula es: $A=\Pi r^2$ (donde: A es area, r^2 radio al cuadrado y Π es pi)

 [PARCIAL1-2562862014.playground.zip](#)

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 2,0
sobre 2,0

Cuales son las dos formas de declarar variables

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. var
- ☒ b. explícitas
- ☒ c. implícitas
- ☐ d. let

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 1,0
sobre 1,0

Solidaridad

Accionar más allá de lo usualmente efectuado, en materia del legado cultural, incidiendo en el proceso por medio de todas las funciones de la Universidad.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

◀ CLASES EN MICROSOFT TEAMS

Ir a...

ENTREGA #1 DE PORTAFOLIO
DIGITAL ▶

Enlaces rápidos

Síguenos

Contacto

Educación virtual en la Utec La Universidad Tecnológica de El Salvador (Utec) fue la primera universidad salvadoreña

Acerca de Nosotros

 Facebook

 Twitter

Dirección de Educación Virtual.
Edificio José Martí 2do y 3er.
nivel

autorizada por el Ministerio de Educación (Mined) para impartir carreras en modalidad completamente virtual, desde el año 2008.

☎ Teléfono: (503) 2275 8723

✉ E-mail:

utecvirtual@utec.edu.sv

Copyright © 2020 - Developed by UTEC.

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)