



GYMBUDDY

GYMBUDDY

Por Hugo Andrés Herrera,
Tomás Machín, Álvaro Sanz,
Germán Fábregas, Juan
Federico y Daniel Santiago
Escribano.

Anexo

- **¿Qué hemos hecho?**
- ¿Porqué?
- Arquitectura

¿Qué hemos hecho?

- Aplicación web para dar a nuestros usuarios una experiencia completa para su salud física y mental mediante el deporte.
- Por otra parte: se **motiva** al usuario para hacer deporte mediante **recompensas** y **metas** diarias además de un informe del **progreso**.
- Utilidad para el usuario:
 - Seguimiento de su progreso
 - Rutinas completas y personalizables
 - Guía para principiantes y expertos
 - Aplicación flexible e inmediata
 - ¡Una Tienda!



Página Web:



¡Apúntate ya! Ofertas exclusivas en membresías.

Inicio

Tienda

Comunidad

GYMBUDDY

Progreso

Rutinas

Desafíos

Acceso gratuito a clases en línea por un mes

Quiénes somos

Somos una comunidad dedicada a mejorar tu bienestar físico y mental a través de entrenamientos personalizados y el apoyo de una comunidad activa. Nuestro objetivo es ayudarte a alcanzar tus metas de fitness de manera efectiva y sostenible. Únete a nosotros y descubre una nueva forma de entrenar y mantenerte en forma.

Testimonios

"GymBuddy ha cambiado mi vida. Los entrenamientos son increíbles y la comunidad es muy motivadora."

- Juan Pérez

"Gracias a GymBuddy, he logrado mis objetivos de fitness y me siento mejor que nunca."

- María López

Inicio de sesión | Términos y condiciones | Soporte técnico | GymBuddy © 2024

Anexo

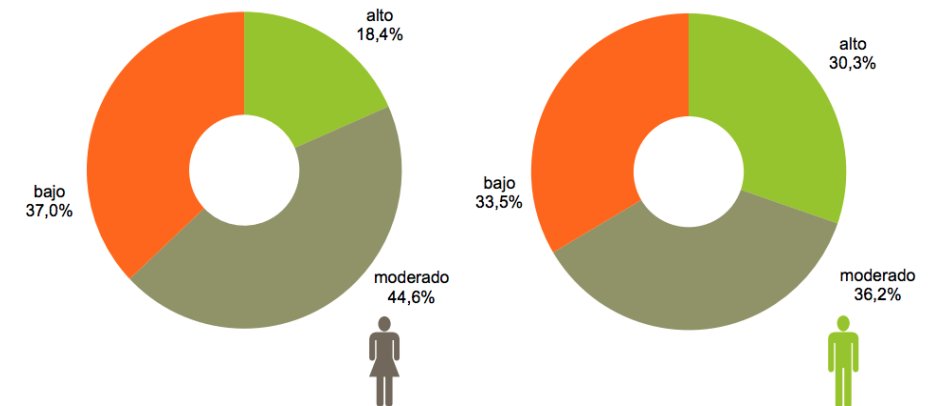
- ¿Qué hemos hecho?
- **¿Porqué?**
- Arquitectura

¿Porqué?

- Necesidad de **fomentar la salud** física y mental: la sociedad enfrenta problemas profundos de sedentarismo y estrés.
- Romper la **barrera de entrada** al estilo de vida activo y saludable:
 - Accesibilidad
 - Tiempo
 - Recursos
- **Motivación diaria:** facilidad de seguir al día y recompensas

Nivel de actividad física

Cuestionario Internacional de Actividad Física. Población de 15 a 69 años



Anexo

- ¿Qué hemos hecho?
- ¿Porqué?
- **Arquitectura**

Arquitectura:

