Cliente

+cliente: Socket +loop: boolean +scan: Scanner

-iniciarCliente(): Socket +main(String []args): void

-enviarMensagem(Socket, Scanner): String

-receberMensagem(Socket): void

Mensagem

-mensagem: String

+getMensagem(): public +setMensagem(String): public

+Mensagem(String): public

Servidor

+scan: Scanner +loop: boolean

+servidor: ServerSocket

+cliente: Socket

+main(String []args): void -servidor(): ServerSocket

-receberCliente(ServerSocket): Socket -receberMensagem(Socket): String -enviarMensagem(Socket, Scanner): void