

# LÓGICA DIGITAL (1001351)

## EXPERIMENTO NR.4

### Implementação e testes de um Multiplexador de 3 entradas. <sup>1</sup>

---

## 1 Instruções Gerais

- Grupos definidos no AVA, só incluir os nomes de quem efetivamente participou;
- Ler atentamente todo o procedimento desta experiência antes de realizá-la;

## 2 Objetivos da Prática

- Implementação de um multiplexador de três entradas a partir de multiplexadores de duas entradas (Verilog Estrutural);
- Implementação de um multiplexador de três entradas a partir de sua tabela verdade (Verilog Funcional);
- Simulação dos multiplexadores usando um arquivo de *test bench* e análise de suas saídas.

## 3 Materiais, Equipamentos e Arquivos

- Computador com Linux (iverilog e gtkwave)

---

<sup>1</sup>Revisão 16/07/2024: Prof. Ricardo Menotti

## 4 Fundamentos teóricos

### 4.1 Multiplexador de duas entradas

Na Figura 1 é apresentado o circuito de um multiplexador de duas entradas, cuja tabela da verdade simplificada é dada pela Tabela 1. A tabela verdade completa deve ter  $2^3 = 8$  linhas, pois  $s$ ,  $x_2$  e  $x_1$  são suas entradas. O código Verilog funcional do circuito da Figura 1 é dado pelo Código 1.

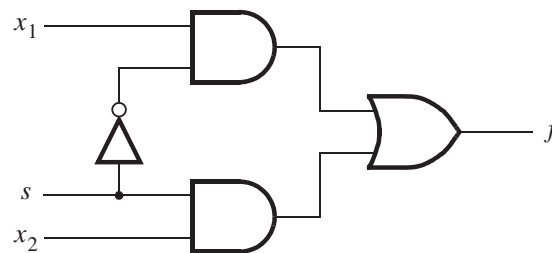


Figura 1: Multiplexador de duas entradas.

$s$	$f$
0	$x_1$
1	$x_2$

Tabela 1: Tabela verdade simplificada do multiplexador da Figura 1.

```

1 module mux2(
2     input x1, x2, s,
3     output f);
4     assign f = s ? x2 : x1;
5 endmodule

```

Código 1: Exemplo de um multiplexador de duas entradas (pode não ser da sua turma).

## 5 Procedimentos Experimentais

Implementar um multiplexador de três entradas usando Verilog estrutural (**mux3e**), a partir de multiplexadores de duas entradas, conforme mostrado na tabela a seguir (**de acordo com sua turma**):

A)	$s_1$	$s_0$	$f$
	0	0	$x_1$
	0	1	$x_2$
	1	x	$x_3$

B)	$s_1$	$s_0$	$f$
	0	0	$x_3$
	0	1	$x_2$
	1	x	$x_1$

C)	$s_0$	$s_1$	$f$
	0	0	$x_1$
	0	1	$x_2$
	1	x	$x_3$

D)	$s_0$	$s_1$	$f$
	0	0	$x_3$
	0	1	$x_2$
	1	x	$x_1$

Implementar também uma versão alternativa dele usando Verilog funcional (**mux3f**). Para isso, use o template fornecido e siga os seguintes passos:

1. Crie uma nova pasta;
2. Coloque o template fornecido e complete seu código, instanciando e ligando os multiplexadores de duas entradas (**mux2 de acordo com a sua turma**) para o primeiro módulo (**mux3e**) e completando com a função lógica correspondente para o segundo módulo (**mux3f**);
3. Use o *test bench* para verificar o correto funcionamento do seu projeto;
4. Envie apenas o arquivo *top-level* no AVA, incluindo os nomes dos participantes como comentário no início dele.

Etapa a): Se terminou durante a aula, chame o professor para corrigir;

Etapa b): Senão, envie também – como comentário no código – link para um vídeo demonstrando o correto funcionamento.