

Atividade Avaliativa 2 - Sistema de Hospedagem

O Ministério do Turismo tem incentivado os brasileiros a conhecer melhor o Brasil, exibindo imagens de cenários de exuberante beleza. Um desses cenários é Maraú – BA, que é uma região peninsular, reduto de Mata Atlântica preservado. Maraú possui piscinas naturais, recifes de coral, mares interiores, manguezais, cachoeiras, trilhas ecológicas e diversas praias.

Prevendo o aumento de turistas em Maraú, e sendo uma cidade pequena, alguns moradores resolveram alugar os quartos vagos de suas residências. Cada um desses moradores precisa de um sistema que possa controlar o aluguel dos quartos, no qual devem ser registrados os seguintes dados: nome do locatário, data e horário de entrada do hóspede, data e horário de saída do hóspede, número de pessoas e valor da diária. As diárias iniciam e terminam sempre às 12h.

Os exemplos a seguir descrevem o número de diárias calculado a partir das datas e horários de entrada e saída.

Entrada: 12/07/2024 13h42min

Saída: 15/07/2024 11h50min

Número de diárias: 3

Entrada: 12/07/2024 17h00min

Saída: 15/07/2024 16h50min

Número de diárias: 4

Tarefa

Desenvolver um Sistema de Informação para controle de hospedagem.

Para esta atividade é importante para que você compreenda os conceitos da programação orientada a objetos, por meio da análise de requisitos do problema, identificação das características e comportamento que devem ser contemplados por determinada classe, e manipulação de objetos. Características e Funcionalidades do problema:

1. Uma residência contém pelo menos as informações: endereço, número, bairro, cep, telefone, email e uma lista de quartos que podem ser alugados.
2. Um quarto pode ser de solteiro ou casal. O quarto possui pelo menos: valor da diária, indicador se possui ar condicionado e indicador se possui banheira de hidromassagem.
 - O quarto de solteiro pode possuir mais de uma cama .
 - O quarto para casal pode possuir berço para criança.
3. Cada residência possui um valor padrão para a diária do quarto de casal e solteiro mais um valor adicional para ar condicionado e um valor adicional para hidromassagem. O valor da diária de um quarto varia pela residência á qual ele pertence e os adicionais que possui

4. Um cliente contém pelo menos as informações: nome, cpf, endereço, telefone, email de contato.
5. Cadastre pelo menos 3 residências e alguns quartos para cada através do método main.
6. Desenvolva um formulário de Aluguel que seja capaz de ler do teclado os dados de um aluguel do quarto e exiba na tela o recibo de pagamento do aluguel com o seguinte formato:

Data e horário de entrada:

Data e horário de saída:

Número de diárias:

Total à pagar:

Entrega

Seu código deve ser desenvolvido em JAVA, estar bem organizado e seguindo os preceitos da Orientação a Objetos. Você deve acrescentar comentários em cada parte do seu código explicando o que está ocorrendo naquele trecho (apenas comentários e explicações que forem relevantes). Cópias de trabalho são inaceitáveis e receberão nota zero.

Você deve entregar no ULIFE em arquivo .zip ou .rar:

1. Código completo do projeto JAVA desenvolvido.
2. documento em PDF explicando sua modelagem (classes, atributos e métodos criados) e conceitos envolvidos (coleções, herança, etc.).