

**Instituto Politécnico do Cávado e do Ave**

**Escola Superior de Tecnologia**

**Licenciatura**

**de**

**Engenharia de Sistemas Informáticos**

**Trabalho Prático de**

**Programação Web**

Hugo Ferreira Baptista 23279

Dani Carvalho da Cruz 23016

Junho de 2024

Índice

[1. Introdução 3](#_Toc169520883)

[1.1. Contextualização 3](#_Toc169520884)

[1.2. Motivação 3](#_Toc169520885)

[1.3. Objetivos 3](#_Toc169520886)

[1.4. Logotipo 4](#_Toc169520887)

[2. Site MAP 5](#_Toc169520888)

[*3.* *Mockups* 5](#_Toc169520889)

[4. Requisitos Funcionais e Não Funcionais 6](#_Toc169520890)

[5. Conclusão 6](#_Toc169520891)

[6. Bibliografia 6](#_Toc169520892)

# Introdução

Este relatório descreve o trabalho realizado na unidade curricular de Programação Web, lecionada pela docente Patrícia Leite. Durante o semestre, aprendemos e aplicamos várias tecnologias e técnicas para desenvolver aplicações web.

## Contextualização

O nosso projeto consistiu em criar uma aplicação web que agrega vários museus e eventos de Portugal continental, fornecendo informações e a venda de bilhetes para os mesmos. Neste relatório, apresentaremos as etapas do desenvolvimento, desde o planeamento até à implementação. Também discutiremos as dificuldades encontradas e o que aprendemos ao longo do processo.

## Motivação

A nossa motivação principal para realizar este trabalho foi passar à unidade curricular de Programação Web, mas também fomos motivados em aprender como aprender desenvolver uma aplicação web usando a *framework* de desenvolvimento web *Angular*.

## Objetivos

Os objetivos deste trabalho eram o desenvolvimento de uma página web inovadora que agregue diversos museus numa experiência única e enriquecedora que possuísse várias funcionalidades, sendo essas:

* Catálogo de museus;
* História do museu;
* Galeria de fotos;
* Mapa;
* Eventos;
* Compra de bilhetes;
* Avaliações;
* Catálogo de obras por museu;
* Fotos;
* Descrição PT/EN;
* Áudio;
* Autores;
* Data;
* Categoria.

## Logotipo

Para este site fizemos um logotipo, esse logotipo tem como principal detalhe a representação de Portugal, começando pelo nome - “Museus de Portugal”, abreviado para “MP” - que descreve exatamente a proposta do trabalho e do site, mostrar museus de Portugal continental.

Optámos por utilizar um design mais simples e minimalista, por ser mais esteticamente agradável e combinar mais com o tema de museus, que pesquisam, colecionam e conservam informações e conhecimentos com o fim de serem partilhados com a sociedade, sendo assim mais prático serem simples para poderem ser partilhados a um número maior de pessoas.

Uma imagem com texto, logótipo, Tipo de letra, símbolo

Descrição gerada automaticamente

Figura 1: Logotipo

# Site MAP

A nossa aplicação web começa na página principal onde estão destacados alguns museus, eventos e bilhetes, no cabeçalho existem três botões que permitem navegar entres as páginas.

Na página de museus, estão listados os museus e um pequeno texto com informações sobre o respetivo museu e um botão para ir para a página de cada museu.

Na página de eventos, também estão listados os eventos com um texto e um botão para ir para a página de cada evento assim como na dos museus.

Na página dos bilhetes estão listados os bilhetes.

Figura 2: Site MAP

# *Mockups*

*Mockups* são representações visuais de um produto, geralmente uma interface de utilizador, que mostram como o produto final vai parecer e funcionar.

Para a realização de *mockups* usamos o *Figma*, que é uma ferramenta web para colaboração. No Figma, fizemos protótipos de como o site se iria parecer no final e como funcionaria, por exemplo, as diferentes páginas, as galerias de fotos e os botões de navegação.

# Requisitos Funcionais e Não Funcionais

Neste trabalho utilizamos a *framework* Angular para desenvolver as páginas e também utilizamos a *framework* Bootstrap para agilizar com o CSS.

Requisitos funcionais descrevem as ações específicas que um sistema deve ser capaz de executar, eles são as capacidades concretas e as operações que o sistema deve realizar. Já os requisitos não funcionais especificam como o sistema deve fazer isso. Eles são cruciais para garantir a qualidade e a eficiência do sistema. Esses requisitos não estão diretamente ligados às funções específicas do sistema, mas sim à sua operação e ambiente.

Os requisitos funcionais da nossa página web são:

* o sistema deve permitir navegar entre as diferentes páginas do site através de um menu de navegação;
* o sistema deve reproduzir áudios;
* o sistema deve permitir visualizar uma coleção de fotos em uma galeria e conseguir navegar entre as fotos com setas para avançar e retroceder;
* o sistema deve fornecer endereços para comprar bilhetes para museus e eventos.

O não funcional é ser responsivo.

# Conclusão

Neste relatório, descrevemos o processo de desenvolvimento do site proposto como trabalho final, desde o seu planeamento à implementação.

O desenvolvimento deste site proporcionou uma valiosíssima oportunidade para aplicar tecnologias e técnicas aprendidas na unidade curricular de Programação Web.

Não conseguimos cumprir todos os objetivos definidos no enunciado, mas, independentemente, cumprimos grande parte, mesmo com um membro do grupo a menos.

Com este trabalho aprendemos a utilizar tecnologias muito úteis para desenvolvimento de páginas web, tais como o Angular e o Bootstrap, o que nos forneceu conhecimentos importantes, o que, por sua vez, futuramente serão de mais-valia em profissões na área de desenvolvimento web ou mesmo em estágios.

# Bibliografia

<https://querobolsa.com.br/revista/requisitos-funcionais-e-nao-funcionais>

<https://www.npmjs.com/package/@fortawesome/angular-fontawesome>

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>

<https://angular.dev/overview>