

Hoofdmenu

Maak je karakter

Kies Hugo

exit





Elf

Dwerg

Hobbit

Mens

Terug

### Statistieken

Kracht: 15

Verdediging: 14

Sluip kracht: 0

Levens: 7

### Speciale eigenschap:

Dwergen zijn gewend in de  
mijnen te leven, dus  
ondergronds hebben ze het  
voordeel!

Volgende







Naam: Hugo

Ras: Dwerf

Kracht: 15

Verdediging: 14

Sluip kracht: 0

Levens: 7

Speciale eigenschap:

Dwergen zijn gewend in de  
mijnen te leven, dus  
ondergronds hebben ze het  
voordeel!

locatie:  
Ingang, Moria mijnen



Je moet in Moria zien te komen en hebt helaas geen andere keuze dan door de gevaarlijke, donkere mijnen te gaan. Je bent al een tijd onderweg. Elke stap die je zet geeft een dof geluid. De lucht is vochtig. Na een uur lopen neem je een korte pauze om te kijken waar je bent. Je kijkt om je heen. Er is bijna niets te zien. De fakkel die je hebt, voelt nutteloos. Opeens klinkt er in de verte een hoge, schrille gil. Het geluid lijkt van een mens te komen, misschien zelfs van een elf, maar je weet niet zeker of dat zo is. Turend in het donker hou je je adem in, om nogmaals aandachtig te kunnen luisteren.

Verder





Naam: Hugo

Ras: Dwerf

Kracht: 15

Verdediging: 14

Sluip kracht: 0

Levens: 7

Speciale eigenschap:

Dwergen zijn gewend in de  
mijnen te leven, dus  
ondergronds hebben ze het  
voordeel!

locatie:

Balrog Nest, Moria mijnen



Levens Balrog: 25

Levens Hugo: 7

Wat kun je doen als je  
oog in oog staat met  
zoon vreselijk monster

Val aan

Dwerg: Sla het monster met je hamer (1x bruikbaar)

Probeer weg te rennen





Naam: Hugo

Ras: Dwerf

Kracht: 16

Verdediging: 15

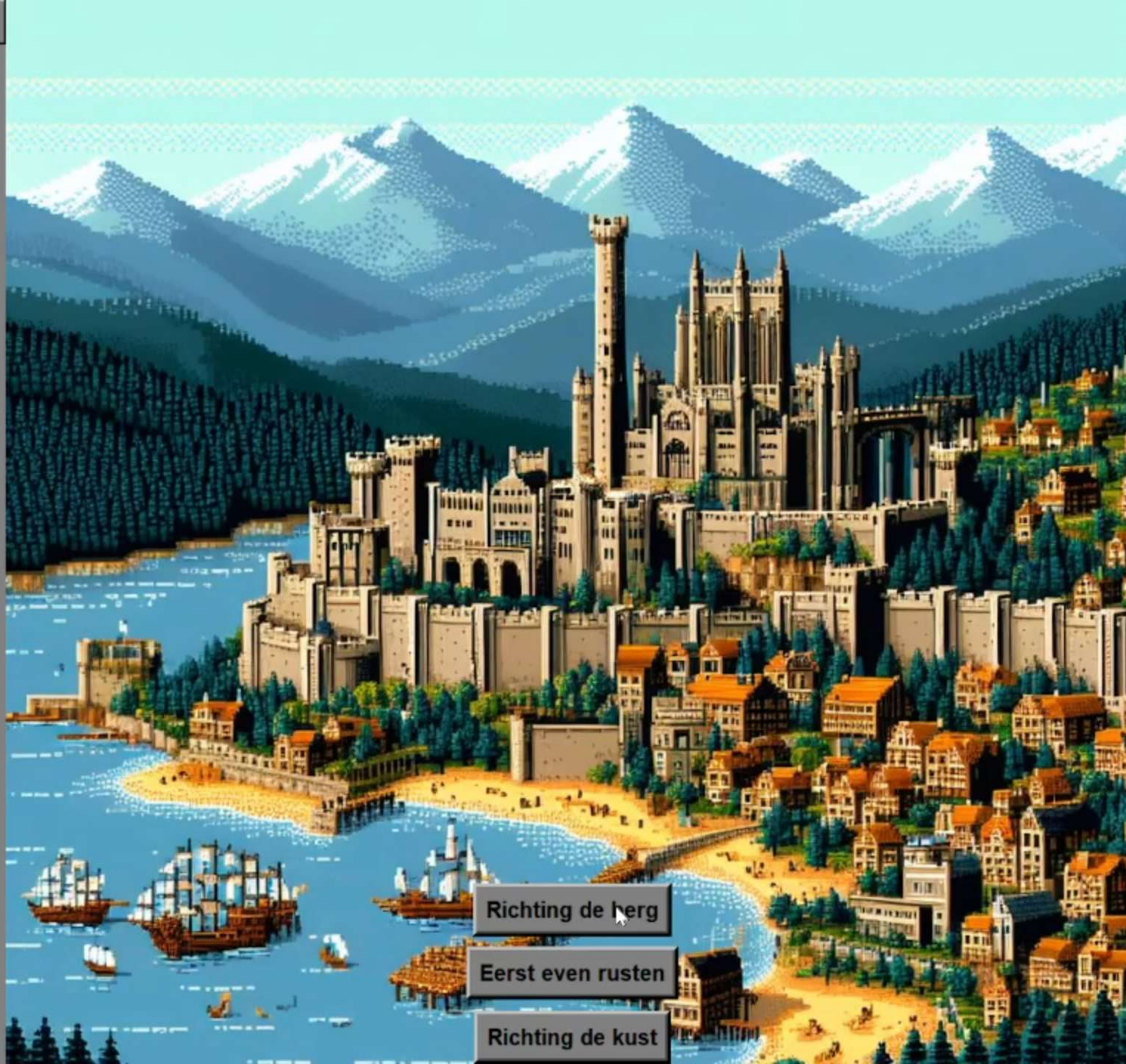
Sluip kracht: 1

Levens: 8

Speciale eigenschap:

Dwergen zijn gewend in de  
mijnen te leven, dus  
ondergronds hebben ze het  
voordeel!

locatie:  
In de landschappen van  
Gondor



Richting de berg

Eerst even rusten

Richting de kust

Je wilt naar Dol Amroth,  
een plek ten Zuiden van  
Gondor. Je wilt daar  
naartoe om hulp te  
krijgen van de  
zwanenridders. Je bent  
al een tijd onderweg en  
ziet eindelijk de kust in de  
verte. Waar ga je nu  
naartoe?





Naam: Hugo

Ras: Dwerf

Kracht: 16

Verdediging: 15

Sluip kracht: 1

Levens: 8

Speciale eigenschap:

Dwergen zijn gewend in de  
mijnen te leven, dus  
ondergronds hebben ze het  
voordeel!

locatie:  
Hobbitstee, de Gouw



Jij bent de uitverkorene  
die een ontmoeting moet  
regelen tussen Frodo en  
Gandalf. Je bent op dit  
moment in Hobbitstee in  
de Gouw. Wat wil je  
doen?

Naar de Green Dragon Inn

Eerst even rusten

Naar Balingshoek