

Practica 2 Tienda Online

¿Cómo aborde la práctica?

La práctica la comencé planteando los tipos de clases que iba a tener y la herencia que habría entre ellas una vez tuve una idea más o menos clara comencé a programar. Comencé por las clases de Miscelaneo, hacer todos los menús necesarios para poder tener la base ya creada, Cliente y Registrado ya que serían las que necesitas para completar el primer menú. Lo completé sin tener prácticamente problemas notables por lo que comencé a realizar el array de los productos junto a las clases de los diferentes productos. Una vez creado el array me encontré con el primer problema notable y era como agregar los productos a un array de Cesta para que el usuario después pudiese comprar los seleccionados. Al principio intente resolverlo teniendo todos los productos en un mismo array, pero no acababa de encontrar la manera de solucionarlo por lo que intente pasarlo a 3 arrays diferentes y avance el programa de esa manera hasta que encontré una manera de solucionarlo con 1 solo array para todos los productos. A continuación realice una serie de funciones como eliminar cesta, eliminar seleccionados, añadir cesta... las cuales me serán útiles más adelante. Seguí haciendo los métodos toString de las clases que lo necesitasen que en este momento eran los productos y la cesta. A continuación comencé con la parte más tediosa en mi opinión, las funciones de añadir a la cesta, y conectar todas las clases entre sí. Personalmente lo planteé como cada usuario va a tener una cesta y dentro de la cesta tendremos los métodos de pago y los envíos con la que se ha realizado el pago de esta. Comencé por realizar los pedidos de datos para todos los métodos de pago y de envío y para setearlos y para que a la hora de finalizar la compra me imprimiera todos los datos estuve unos días pero acabé haciéndolo. Sin duda la función más complicada del programa para mi fue almacenar el historial de los pedidos de un usuario para lo que utilice un arraylist como método de almacenamiento y dónde meter las cestas que fuesen compradas aun así no estoy seguro de que esté correctamente implementado. Finalmente realice las comprobaciones que vi necesarias y di los últimos retoques al programa, lo documenté, usando un poco de IA no voy a mentir, e hice las clases UML. Esta práctica por poco acaba con mi sanidad mental pero me ha ayudado a comprender algunos conceptos que no tenía del todo claro, espero que la disfrute y no le sangren los ojos al verla. FIN.

Este es el diagrama de clases aunque de todas maneras como no se ve bien se lo adjunto en una imagen en la carpeta comprimida.

