

Statistics

State Space

Nodes: 29
Arcs: 43
Secs: 0
Status: Full

Scc Graph

Nodes: 1
Arcs: 0
Secs: 0

Boundedness Properties

Best Integer Bounds

	Upper	Lower
hipo_game'Fim 1	1	0
hipo_game'Inicio 1	1	0
hipo_game'L1 1	1	0
hipo_game'L2 1	1	0
hipo_game'L3 1	1	0
hipo_game'L4 1	1	0
hipo_game'L5 1	1	0
hipo_game'L6 1	1	0
hipo_game'LR 1	1	0
hipo_game'S1 1	1	0
hipo_game'S4 1	1	0
hipo_game'S5 1	1	0
hipo_game'S6 1	1	0
hipo_game'S7 1	1	0

Best Upper Multi-set Bounds

hipo_game'Fim 1	1'(player,false,true)
hipo_game'Inicio 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L1 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L2 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L3 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L4 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L5 1	1'(player,false,true)
hipo_game'L6 1	1'(player,false,true)
hipo_game'LR 1	1'(player,false,true,0)
hipo_game'S1 1	1'false++ 1'true
hipo_game'S4 1	1'false++ 1'true
hipo_game'S5 1	1'false++ 1'true
hipo_game'S6 1	1'0++ 1'1++ 1'2
hipo_game'S7 1	1'0++ 1'1

Best Lower Multi-set Bounds

hipo_game'Fim 1	empty
hipo_game'Inicio 1	empty

hipo_game'L1 1	empty
hipo_game'L2 1	empty
hipo_game'L5 1	empty
hipo_game'L6 1	empty
hipo_game'LR 1	empty
hipo_game'S1 1	empty
hipo_game'S4 1	empty
hipo_game'S5 1	empty
hipo_game'S6 1	empty
hipo_game'S7 1	empty

Home Properties

Home Markings

All

Liveness Properties

Dead Markings

None

Dead Transition Instances

None

Live Transition Instances

All

Fairness Properties

Impartial Transition Instances

hipo_game'Destancar_passagem_secreta 1
hipo_game'Entrar_na_casa 1
hipo_game'Pegar_chave 1
hipo_game'TR1 1
hipo_game'TR2 1
hipo_game'Voltar_ao_carro 1

Fair Transition Instances

None

Just Transition Instances

hipo_game'Dar_a_volta 1
hipo_game'Desobstruir_passagem 1
hipo_game'Eliminar_ameaca 1
hipo_game'Eliminar_ameaca_furtivamente 1
hipo_game'Fugir 1
hipo_game'LOOP 1
hipo_game'Nao_explorar 1
hipo_game'Pegar_mapa 1
hipo_game'Pegar_tesouro 1

Transition Instances with No Fairness

None