Documentación del Proyecto de API de Chat

Descripción

Este proyecto es una API de chat que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión, enviar y recibir mensajes en tiempo real utilizando <u>Socket.IO</u> y Express.js. La base de datos utilizada es MySQL.

Estructura del Proyecto

```
.env
.mocharc.cjs
client/
    index.html
    login.html
    login.js
package.json
server/
    controllers/
        messageControllers.js
        userControllers.js
    index.js
    routes/
        messageRoutes.js
        userRoutes.js
    services/
        dbService.js
    test/
        helloWorld.test.js
    utils/
        authMiddleware.js
        logger.js
```

Archivos y Directorios

- client/: Contiene los archivos del cliente, incluyendo HTML y JavaScript.
 - o index.html: Página principal del cliente.
 - o login.html: Página de inicio de sesión.

o

login.js

: Lógica de inicio de sesión del cliente.

server/: Contiene los archivos del servidor.

controllers/: Controladores que manejan la lógica de negocio.

messageControllers.js

: Controladores para manejar mensajes.

userControllers.js: Controladores para manejar usuarios.

routes/: Define las rutas de la API.

messageRoutes.js

: Rutas para manejar mensajes.

-

userRoutes.js

: Rutas para manejar usuarios.

services/: Servicios que proporcionan funcionalidades auxiliares.

dbService.js

: Configuración y conexión a la base de datos MySQL.

utils/: Utilidades y middleware.

authMiddleware.js

: Middleware de autenticación con JWT.

_

logger.js

: Configuración de logging con Morgan.

- test/: Contiene los archivos de pruebas.
 - helloworld.test.js: Archivo de prueba de ejemplo.

•

index.js

: Archivo principal del servidor.

- .env: Archivo de configuración de variables de entorno.
- .mocharc.cjs: Configuración de Mocha para pruebas.
- package.json: Archivo de configuración de npm.

Instalación

- 1. Clona el repositorio.
- 2. Instala las dependencias:

```
npm install
```

1. Configura las variables de entorno en el archivo

.env

•

DB

```
_USER=root

DB_HOST=localhost

DB_NAME=sofchat_db

DB_PASSWORD='root'
```

```
DB_PORT=3306
JWT_SECRET=sofmar17052006
```

Ejecución

Para iniciar el servidor en modo desarrollo:

```
npm run dev
```

Endpoints de la API

Autenticación

• POST /api/signup: Registro de usuario.

```
o Body: { "username": "string", "password": "string" }
```

• POST /api/login: Inicio de sesión de usuario.

```
o Body: { "username": "string", "password": "string" }
```

Mensajes

• **GET /api/messages**: Obtener todos los mensajes.

```
• Headers: Authorization: Bearer <token>
```

• POST /api/messages: Insertar un nuevo mensaje.

```
Headers: Authorization: Bearer <token>Body: { "msg": "string" }
```

Socket.IO

- connection: Evento de conexión de un usuario.
- disconnect: Evento de desconexión de un usuario.
- message: Evento para enviar un mensaje.

Pruebas

Para ejecutar las pruebas:

```
npx mocha
```

Ejemplo de Prueba

Archivo de prueba de ejemplo en

helloWorld.test.js

:

```
import { expect } from 'chai';

describe('Hello World Test', () => {
    it('should return true', () => {
       expect(true).to.be.true;
    });
});
```

Contribuciones

Las contribuciones son bienvenidas. Por favor, abre un issue o un pull request para discutir cualquier cambio que desees realizar.

Licencia

Este proyecto está licenciado bajo la Licencia MIT.

Esta documentación proporciona una visión general del proyecto y cómo configurarlo, ejecutarlo y probarlo. Puedes ampliarla según sea necesario para incluir más detalles específicos de tu implementación.