

REPORTE DE LA PELÍCULA: "APP: THE HUMAN HISTORY"

1. CON EL PASO DEL TIEMPO Y EL AVANCE DE LA TECNOLOGÍA LAS PERSONAS HAN APRENDIDO A USARLA TODOS LOS DÍAS PARA MEJORAR Y FACILITAR SUS VIDAS. HE MOS LLEGADO A UN PUNTO DE SINERGÍA CON LA TECNOLOGÍA JAMÁS ANTES VISTO QUE EVENTUALMENTE SERÁ ACCESIBLE PARA TODOS.
2. PARA LOS DESARROLLADORES ES UNA MANERA DE EXPRESARSE, DE TRANSMITIR SUS IDEALES Y PENSAMIENTO, ASÍ COMO UNA PEQUEÑA APORTACIÓN PARA HACER DEL MUNDO UN LUGAR MEJOR. PARA LOS USUARIOS SON HERRAMIENTAS IMPRESCINDIBLES DEL DÍA ADÍA.
3. CON EL LANZAMIENTO DE LA APP STORE, LA VENTA DEL IPHONE (LANZADO EN 2007), Y DESCARGA DE APPS (30 MIL MILLONES AL MOMENTO DE FILMAR LA PELÍCULA), CRECIÓ EXPONENCIALMENTE. LOS PROTAGONISTAS DE LA PELÍCULA SON CABEL Y STEVEN DE 'PANIC', ASÍ COMO MELISSA Y NICKI (DOS AMIGAS CON UNA IDEA DE NEGOCIO QUE OBTUVIERON DE UN HALKATON).
4. OPINO QUE EL MERCADO DE LAS APLICACIONES ES UNO DE LOS QUE TIENEN MAYOR POTENCIAL DE IMPACTO EN LAS PERSONAS DEBIDO A LA MANERA EN LA QUE USAMOS NUESTROS TELÉFONOS LA FORMA DE DESARROLLO INDEPENDIENTE A PESAR DE SER LA MÁS DIFÍCIL, TAMIÉN ES LA MÁS SATISFACTORIA DEBIDO A LA LIBERTAD CREATIVA QUE ESTA OFRECE.
5. EN EL FUNDAMENTO DE UN TELÉFONO ESTÁ TODO LO QUE PODEMOS HACER CONÉL, Y UN MODO DE EXTENDER O COMPLEMENTAR LAS CAPABILIDADES DEL MISMO ES CON APPS, ASÍ, PODEMOS CONVERTIR NUESTRO MÓVIL EN UNA COMPUTADORA PODEROSA QUE ESTÁ DISPONIBLE PARA NOSOTROS A CUALQUIER HORA EN CUALQUIER LUGAR.

2/13/19

6. A MI PARECER, LA ECONOMÍA DE LAS APPS ES EL ANÁLISIS DEL PROCESO DE PRODUCCIÓN, DISTRIBUCIÓN Y MONETIZACIÓN DE UNA APP. ES DECIR, ES CUANTIFICAR LOS RECURSOS QUE SE USARON PARA GENERAR LA APP Y LOS RECURSOS QUE ÉSTA GENERÓ.
7. EN UN PRINCIPIO, EL ESTÁNDAR ERA PAGAR UNA CUOTA POR UNA APLICACIÓN COMPLETA, LA GENTE LO ACEPTABA. CON LA LLEGADA DE GRANDES COMPAÑÍAS Y LA MAYOR PENETRACIÓN DEL INTERNET, LLEGARON LAS APPS GRATIS CON LA OPCIÓN DE MICROTRANSACCIONES O SUSCRIPCIONES. ESTO ABARATÓ EL PRECIO DE LAS APPS Y PUSO EN JAQUE A LOS DESARROLLADORES INDEPENDIENTES QUE NO PUEDEN COMPETIR CON ESTE MODELO DE NEGOCIO.
8. PIENSO QUE EL FUTURO SERÁ EN LA NUBE, SERÁ TODO DIGITAL Y SERÁ A BASE DE SUSCRIPCIONES COMO XBOX PASS O NETFLIX, QUE OFRECEN UN GRAN CATÁLOGO DE CONTENIDO ACCESIBLE POR UNA CUOTA MENSUAL, SOLO QUE EN EL CASO DEL CÓMPUTO MÓVIL SERÁN PELÍCULAS Y APPS EN VEZ DE OTROS CONTENIDOS.
9. SÍ, YO PENSABA QUE EL DESARROLLO PARA PLATAFORMAS MÓVILES ERA MÁS REDITUABLE Y CONTABA CON MÁS APOYO Y MENOS OBSTÁCULOS, SIN EMBARGO, ME QUEDA CLARO QUE LAS COMPAÑÍAS SIN ESCRÚPULOS EN CONJUNTO CON GENTE DESINFORMADA ACERCA DEL VERDADERO COSTO DE HACER UNA APP, HAN TRANSFORMADO ESTE NEGOCIO EN UNO DE LOS MÁS DIFÍCILES PARA TENER ÉXITO.

2/13/19

10. LA PELÍCULA Y YO OPINAMOS QUE EL IPHONE FUE LA REVOLUCIÓN DIGITAL QUE NECESITABAN LOS SMARTPHONES PARA CONVERTIRSE EN EL PUNTO DE PARTIDA Y EL OBJETIVO DEL DESARROLLO MÓVIL. EL IPHONE XS MAX ES HOY EN DÍA UNO DE LOS DISPOSITIVOS MÁS AVANZADOS TECNOLÓGICAMENTE HABLANDO. Y PARA APROVECHAR COMPLETAMENTE SU POTENCIAL, ES NECESARIO PROVEERLO DE LAS HERRAMIENTAS (APPS) ADECUADAS.

11. SÍ, HOY EN DÍA CUANDO UNO PIENSA EN UNA COMPUTADORA NO SOLO PIENSA EN UN GABINETE, MONITOR Y PERIFÉRICOS, SINO QUE TAMBIÉN PIENSA EN TODOS LOS DISPOSITIVOS MÓVILES CAPACES DE HACER LO MISMO QUE UNA COMPUTADORA, ESTA REVOLUCIÓN HA GENERADO NUEVAS POSIBILIDADES Y ÁREAS DE TRABAJO.

AV

12 & 13. EL CÓMUTO MÓVIL ES LA ÚLTIMA REVOLUCIÓN DIGITAL IMPORTANTE.

- LA VENIDA PRÓXIMA DE REDES MÓVILES CON VELOCIDADES 5G SERÁ UN GRAN ADITAMENTO AL YA DE POR SÍ RÁPIDO IPHONE.
- CON NUEVAS Y MAYORES CANTIDADES DE APPS ES DE VITAL IMPORTANCIA PONER ESPECIAL EMPÑO EN GENERAR EXPERIENCIAS Y UTILIDADES QUE REALMENTE MARQUEN LA VIDA DE LAS PERSONAS.
- LA PRESENTACIÓN/PROYECCIÓN DE ESTA PELÍCULA FUE MUY ÚTIL DIDÁCTICAMENTE HABLANDO, PARA CONOCER EL IMPACTO DE LAS APPS.