Estatística e Probabilidade - Projeto 02 - 2022/02

Prof. Hugo Carvalho 11/12/2022

- INSTRUÇÕES - LEIAM ATENTAMENTE! -

- A data limite de entrega da avaliação é sábado 23/12/2022 às 23h59. Avaliações entregues após esse prazo serão desconsideradas.
- A entrega deve ser feita exclusivamente através do Google Classroom, e o projeto deve ser redigido na forma de um relatório incluindo os códigos. Para isso, use a linguagem Python dentro de um notebook do Google Colaboratory, a ser anexado na atividade da seguinte forma:
 - Dentro da turma no Google Classroom, clique em "Atividades"
 - No tema "Projetos", clique em "Projeto 01" e em seguida em "Ver atividade"
 - No canto superior direito, clique em "+ Adicionar ou criar" e em seguida selecione em "Arquivo" ou "Google Drive", se optar fazer upload do notebook ou selecionar um arquivo de seu Google Drive, respectivamente.
 - O título do notebook deverá ser, obrigatoriamente, "SEU NOME Projeto 01".
 - Para entregar o projeto, abra a atividade que o contém (conforme procedimento explicado no ponto acima), e no canto superior direito clique em "ENTREGAR" (o texto estará em uma caixa cinza, mas ele é clicável).
 - Na tela a seguir clique em "Entregar" para confirmar a entrega do trabalho.
 - Se você se arrependeu e quiser fazer outra entrega, basta abrir a atividade, no canto superior direito clique em "Cancelar envio" e confirme clicando novamente em "Cancelar envio" na janela que irá abrir. Você pode fazer isso quantas vezes quiser até o prazo determinado.
 - As explicações que você precisará fazer devem ser feitas em células de texto em seu notebook. Somente comentários pequenos devem ser feitos no código.
 - Caso seja necessário, equações podem ser introduzidas em I₄T¬X nas células de texto.
 - Figuras também podem ser incluídas em células de texto, tanto através de upload quanto simplesmente arrastando-a para alguma célula de texto. Nesse caso, sempre informe a fonte de onde a figura foi retirada.
- A troca de conhecimento na realização da avaliação é permitida e encorajada: ciência se faz com colaboração, e devemos seguir esse espírito aqui. Porém, cada aluno deverá ter a sua própria resolução, e cópias ou outras ilegalidades serão severamente punidas com a anulação da avaliação para o(s) aluno(s) suspeito(s).
- Todos os passos de sua resolução devem ser devidamente justificados.
- Ao entregar essa avaliação, você afirma ter lido e estar de acordo com essas regras, comprometendo-se a cumpri-las.

Questão 1: O objetivo desta questão é lhes introduzir

Questão 2: O objetivo desta questão é ilustrar que certas probabilidades podem ser calculadas malandramente de modo levemente indireto.

- a) Seja Z uma variável aleatória com distribuição normal padrão, ou seja, normal de média zero e variância unitária. Argumente que $\mathbb{P}(Z>20)$ não é uma quantidade nula mas que é impossível obtê-la "ingenuamente", ou seja, através de algum dos seguintes métodos: consultando uma tabela, utilizando as funções elementares de algum software ou pacote (p. ex., import scipy.stats e em seguida 1 scipy.stats.norm(0, 1).cdf(20) no Python), ou através de simulação estocástica (p. ex., calculando a proporção de observações acima de 20 em uma grande quantidade de simulações de tal variável aleatória).
- b) Escreva a integral que calcula a quantidade $\mathbb{P}(Z>20)$, faça uma mudança de variáveis esperta e conclua que tal probabilidade pode ser expressada como $\mathbb{E}[g(Y)]$, onde Y é uma variável aleatória com distribuição uniforme no intervalo [0,1/20] e a função g é dada por

$$g(y) = \frac{1}{20y^2\sqrt{2\pi}}e^{-1/2y^2}.$$

- c) Usando o resultado do item b) encontre uma aproximação para $\mathbb{P}(Z>20)$ através de simulações da variável aleatória Y.
- d) Ao se repetir o processo do item c) diversas vezes, você obterá várias estimativas para $\mathbb{P}(Z>20)$. Estime a incerteza em tais estimativas, justificando o seu procedimento. Discuta o que acontece com tal incerteza à medida que a quantidade de simulações de Y aumenta.