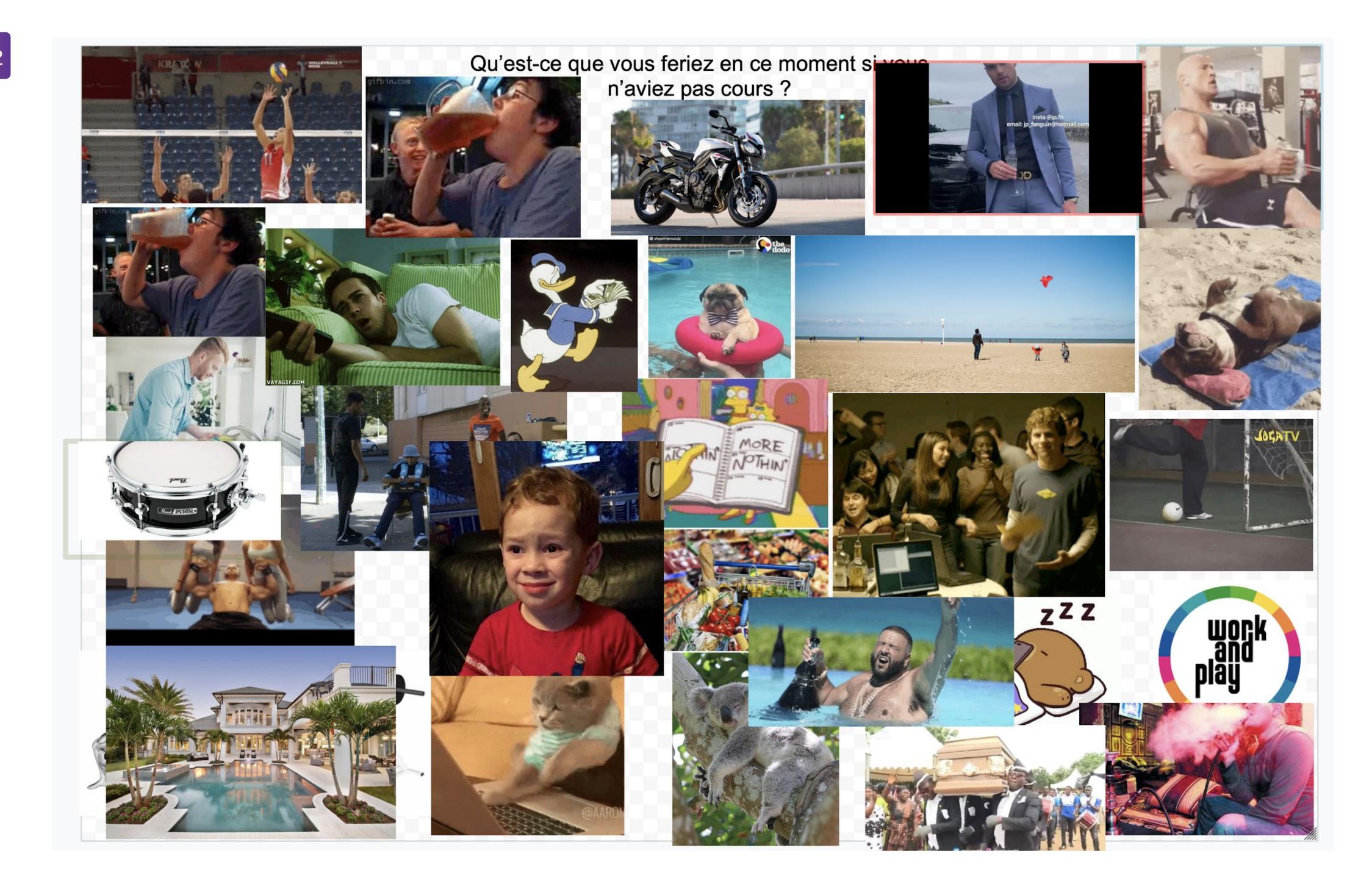


Samuel ANTUNES
Consultant Ingénieur DevSecOps
OCTO Technology

Email: contact@samuelantunes.fr



6 L'origine du DevOps 33



DevOps?



Juin 2009 : John Allspaw et Paul Hammond posent les bases de DevOps lors d'une conférence :

10+ Deploys a Day: Dev and Ops Cooperation at Flickr.



Octobre 2009 : le mot <u>DevOps</u> a été inventé par Patrick Debois durant l'organisation des premiers devopsdays en Belgique.

Grosse pression du marché

On veut rapidement de nouvelles fonctions

On veut corriger plus vite les bugs voire les prévenir

On veut un SLA « 24/24 7/7 »

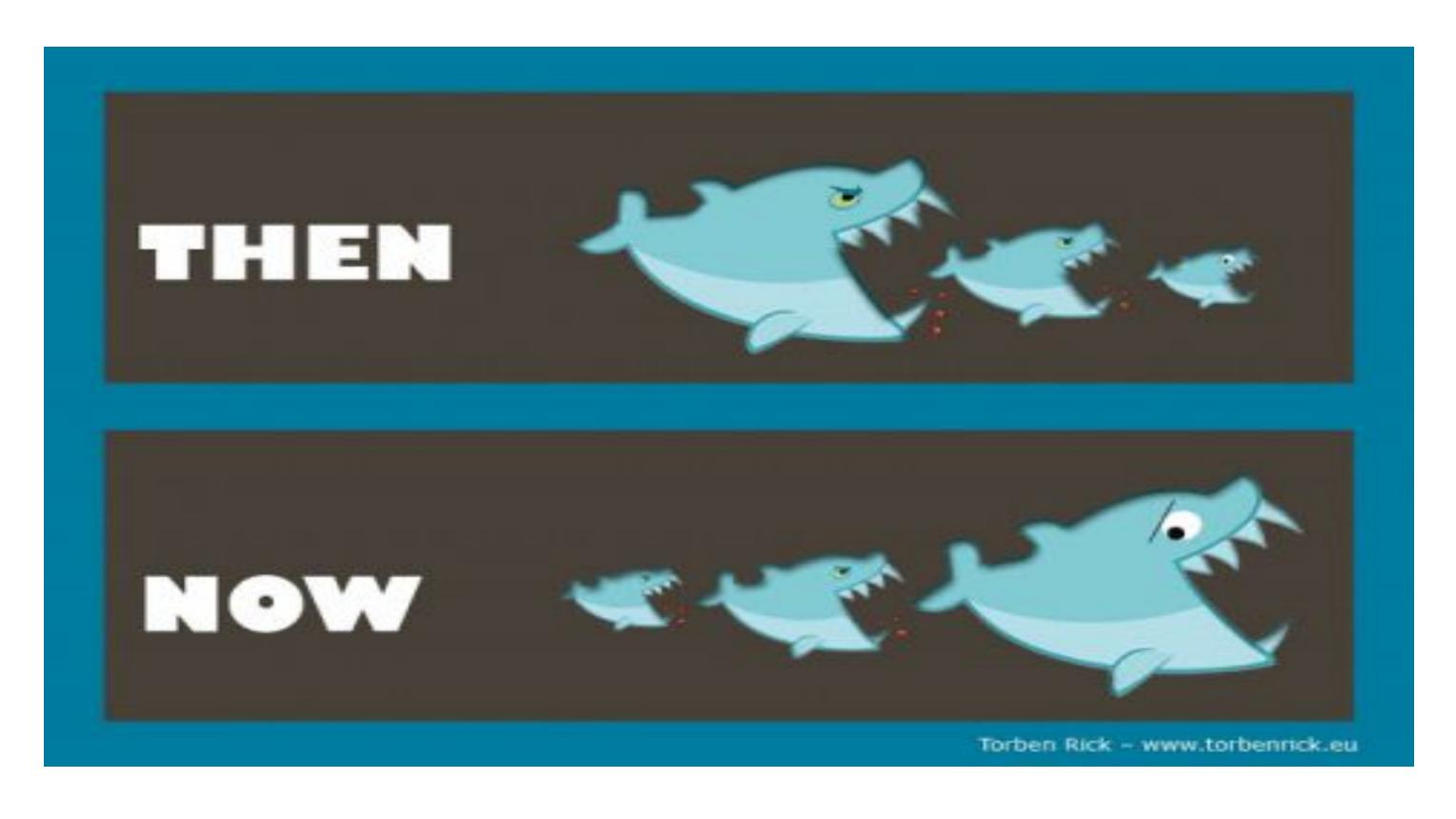
On veut une meilleure UX

On veut pas payer cher

On veut pouvoir grandir vite

LA DIFFUSION DE DEVOPS DANS LES ENTREPRISES

Ma boîte n'est **pas un Géant du Web**, alors pourquoi me parler de DevOps?



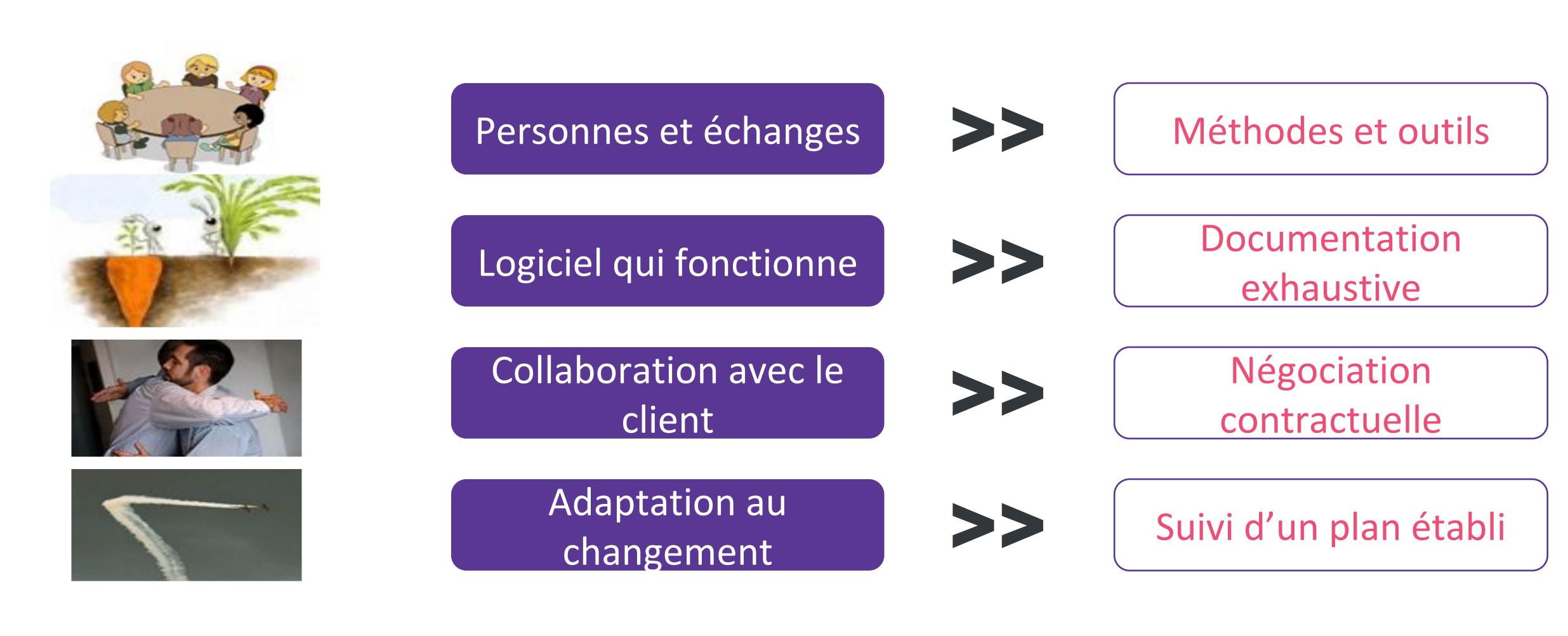
- Contexte concurrentiel tendu
- Nouveaux entrants sur les marchés historiques
- Enjeux de Time to Market de plus en plus importants
- Enjeux de qualité et de disponibilité de plus en plus importants
- La transformation digitale des métiers



DevOps est un ensemble de pratiques qui visent à réduire le <u>Time to Market</u> et à améliorer la <u>Qualité</u> en optimisant la coopération entre les <u>Développeurs</u> et la <u>Production</u>

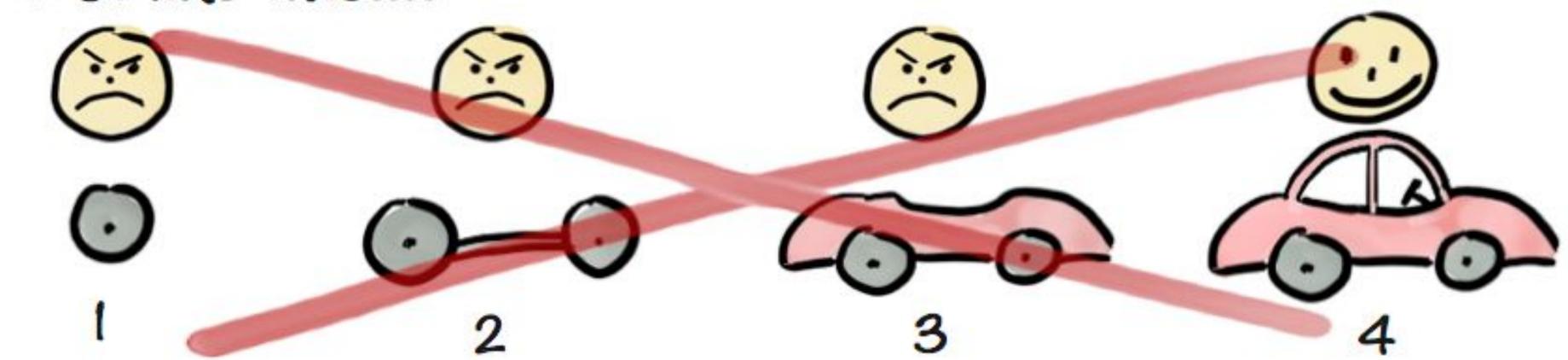
LES VALEURS FONDATRICES

Les méthodes Agile accordent une valeur plus importante (pas UNIQUE) à :

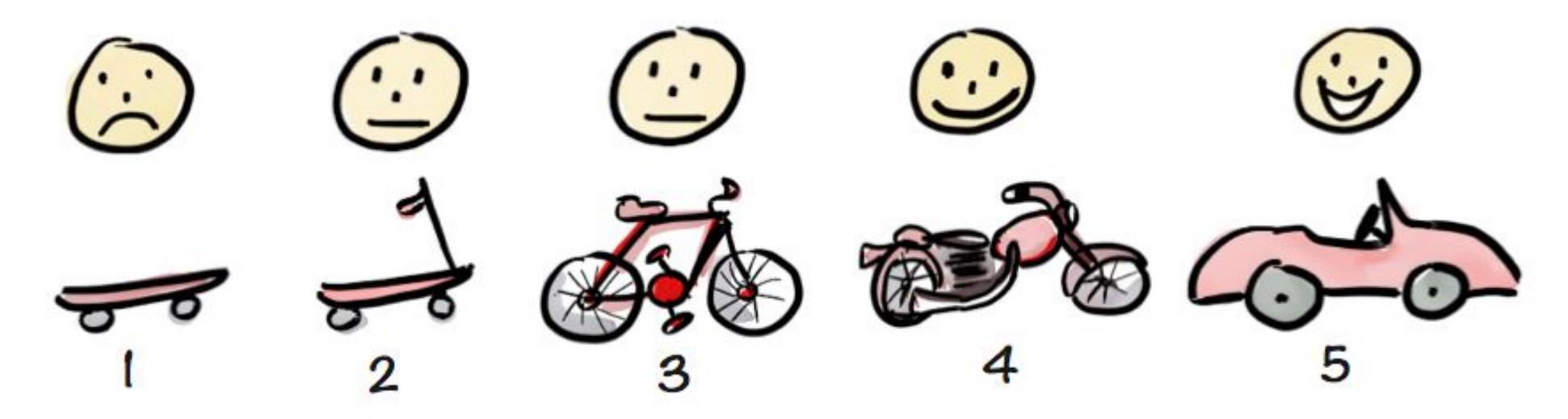


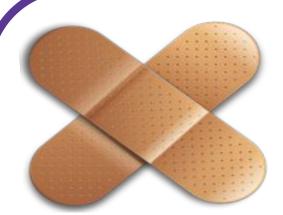
Source: http://agilemanifesto.org/

Not like this....



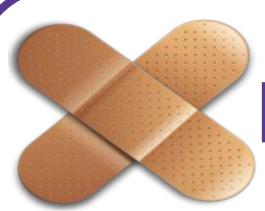
Like this!





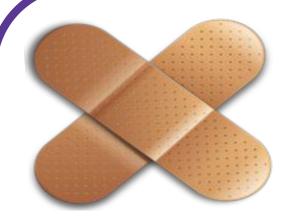
DOULEUR #1

Trop long pour provisionner des environnements



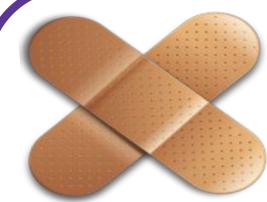
DOULEUR #2

C'est chaud entre les DEV et les OPS



DOULEUR #3

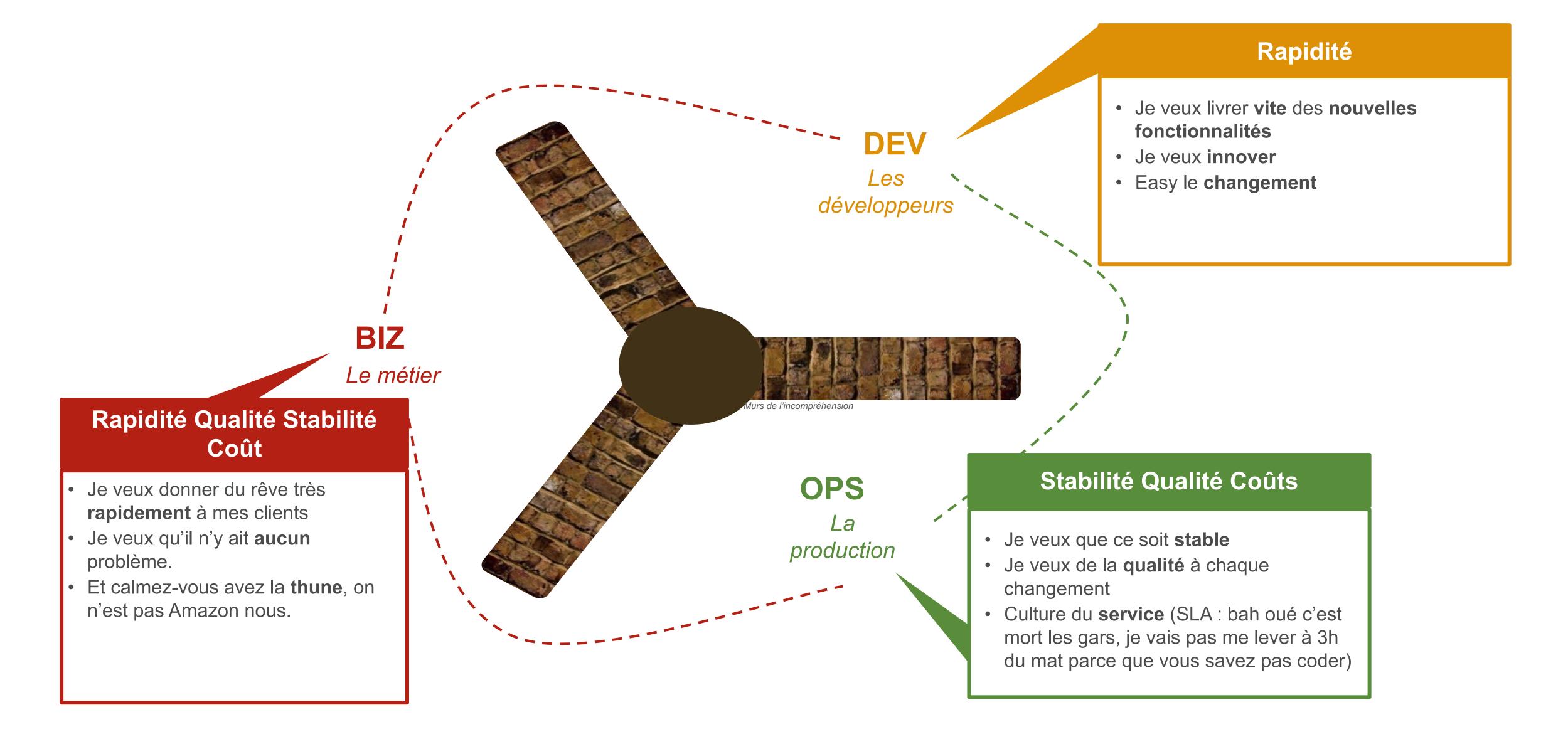
RIP la qualité qui provoquent des anomalies en prod



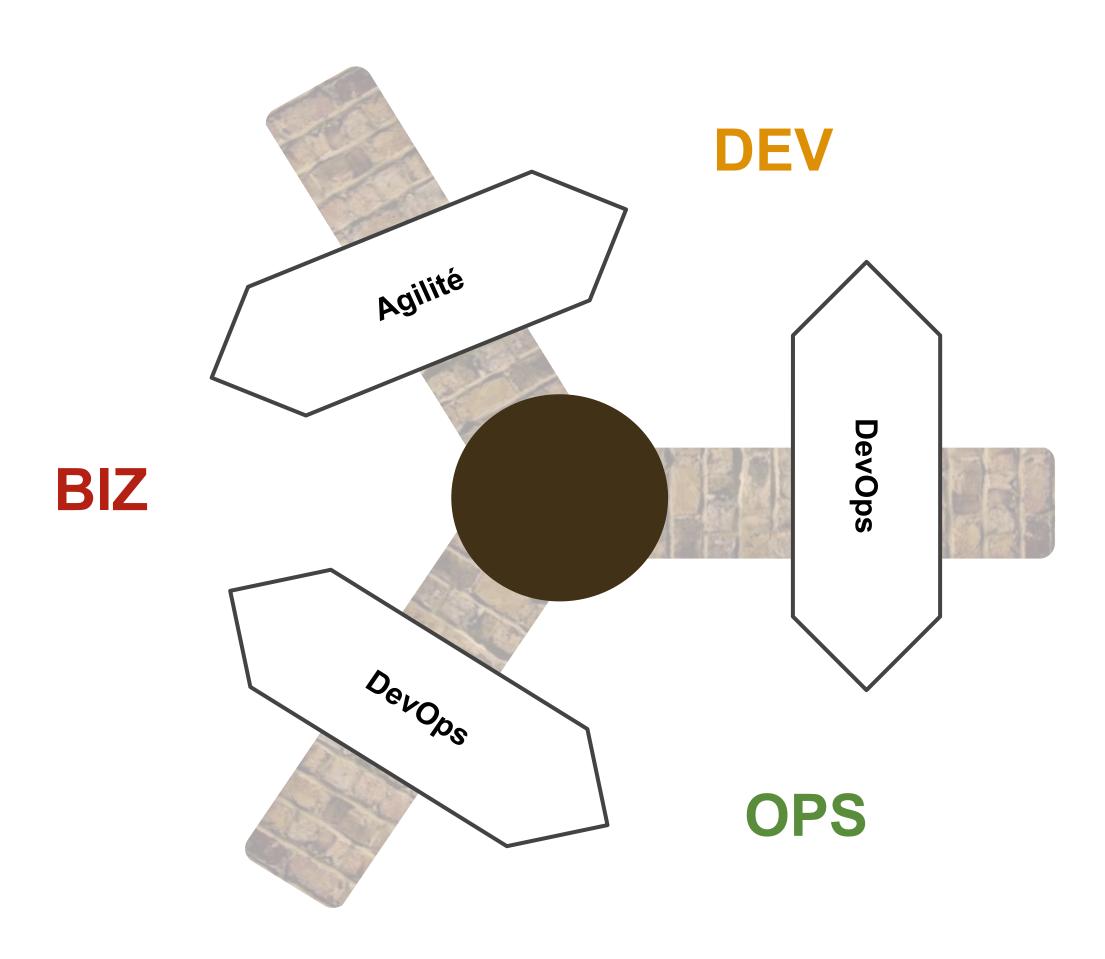
DOULEUR #4

Le déploiement de l'appli est beaucoup trop long

DES POINTS DE VUE DIFFÉRENTS ...



LES PRATIQUES POUR ROMPRE LES MURS...



DES ORGANISATIONS DIFFÉRENTES

Développement Agile : équipe autonome

Equipe © O Réseau Code Equipe Package Build Système **DEV Equipe Bases** Test de données -

• Durée : 2 - 3 semaines

• Durée : 2 - 3 mois

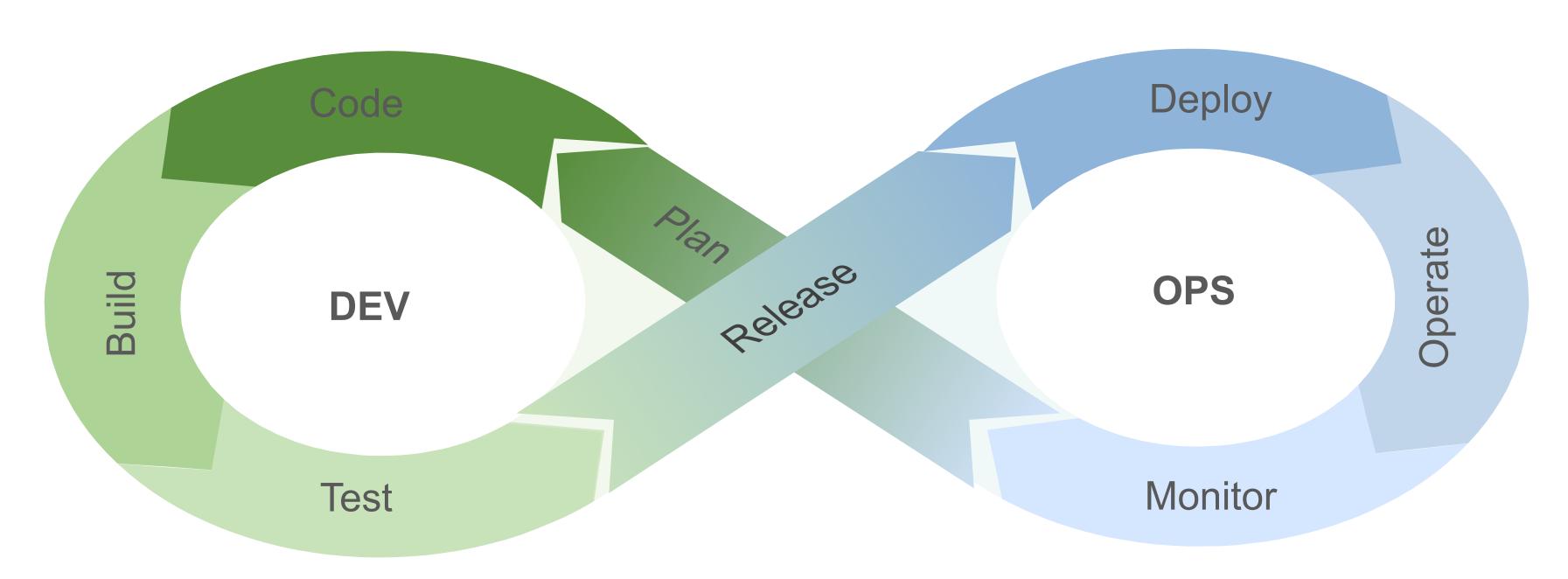
Ecosystème en silo

ÉTENDRE L'AGILITÉ À LA PRODUCTION

Agilité des Développements

Agilité des Opérations

Convergence des processus : DEVOPS



• Durée : 2 - 3 semaines



LES 4 PILIERS DU #DEVOPS



Architecture et patterns

Architectures et patterns répondant aux préoccupations des Devs et des Ops



Outils et processus de construction et déploiement continu

continu



Infrastructure as code "laC"

Outils d'automatisation pour construire et maintenir l'infrastructure par du code



Culture, méthode et organisation

Culture, des modèles d'organisation et des méthodes favorisant le dialogue des Dev et des Ops

CULTURE, MÉTHODE ET ORGANISATION

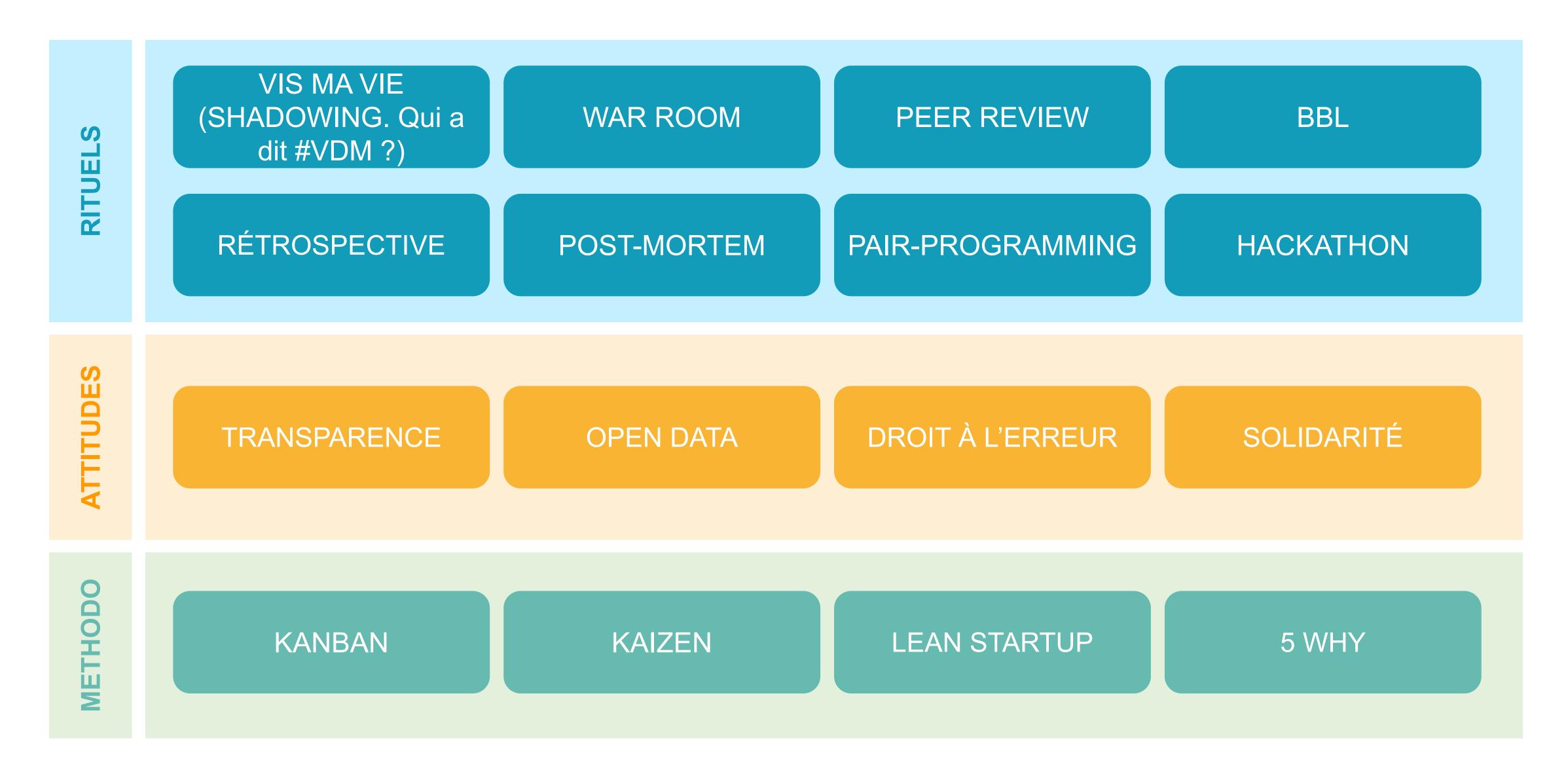


Des modèles d'organisation favorisant l'autonomie et la responsabilisation (aussi appelé le Shift-Left)

- > Décloisonnement des organisations (fin des silos techniques)
- > « You build it, you run it »
- > Autonomisation des équipes
- > Les Pizza Teams (celles de chez PizzaHut avec le cheezy crust bien sûr, pas votre domino's là)

CULTURE, MÉTHODE ET ORGANISATION

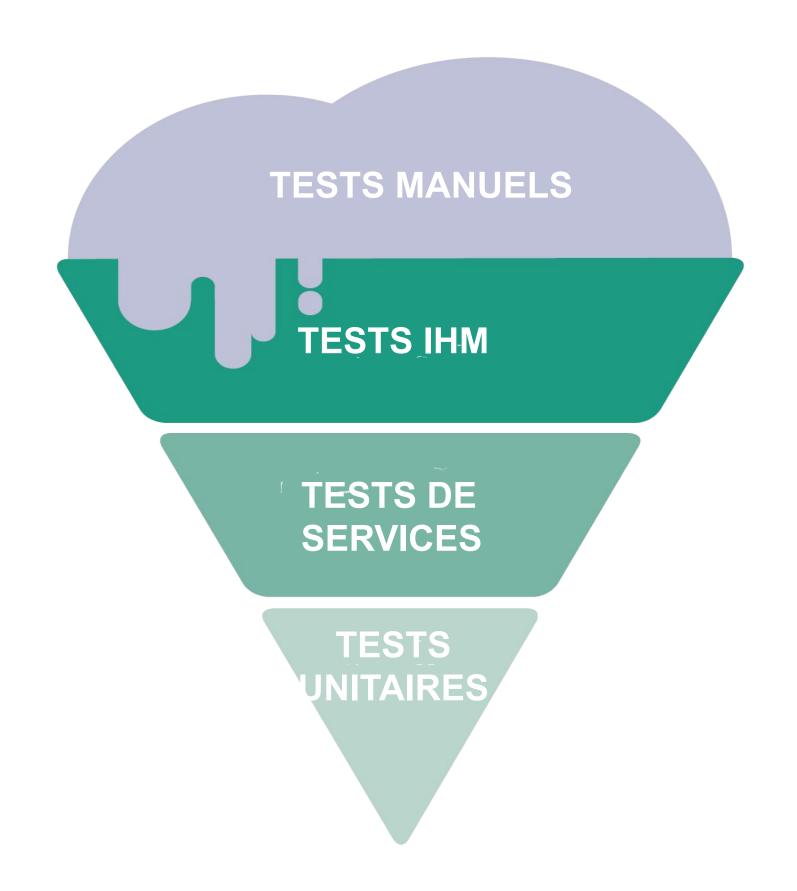




CULTURE, MÉTHODE ET ORGANISATION



Approche traditionnelle : Trouver les bugs



Approche agile: Prévenir les bugs

sécurité, charge, tests métier

Interface graphique, de bout en bout, Tests fonctionnels

> Intégration, Tests d'API

Tests unitaires

SCALABILITÉ / DISPONIBILITÉ

EXPLOITABILITÉ

OIEMENT DÉPL

ARCHITECTURE ET PATTERNS

DESIGN FOR FAILURE

APPLICATION STATELESS

DÉCOUPLAGE COMPOSANTS **SCALABLES**

UTILISATION SERVICE TIERS PERSISTENCE

APPLI / INFRA OBSERVABLES / **MESURABLES**

LOGS CENTRALISÉS ET CORRÉLÉS

INSTRUMENTATION DU CODE

MONITORING / HEALTHCHECK APPLI

TABLEAU DE BORD / BAM

FEATURE FLIPPING

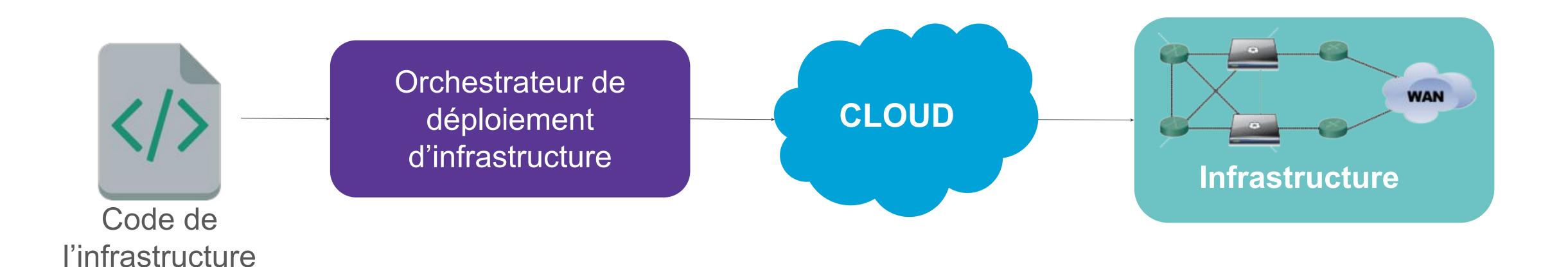
BLUE/GREEN DEPLOYMENT

A/B DEPLOYMENT

CANARI RELEASE



Décrire sous forme de <u>code exécutable</u> et <u>testable</u> la configuration de l'architecture technique d'infrastructure





- Automatiser la construction des environnements et la répétabilité des processus pour :
 - > Garantir une infrastructure homogène
 - Assurer le respect des standards en place
 - > Ouvrir l'exécution de certaines tâches aux développeurs
 - > Configurer un environnement plus rapidement
 - > Avoir un processus déploiement fiable, reproductible et portable
- ▶ Appliquer les pratiques de qualité du monde logiciel à l'infrastructure :
 - > Tests unitaires
 - > Qualité de code
 - Code review
 - > Gestion de version
- ▶ Gérer un parc important de serveurs avec peu d'administrateurs système



Exemples de produits du marché :













Déploiement / configuration des **Applications**











Installation / configuration des **Middlewares**











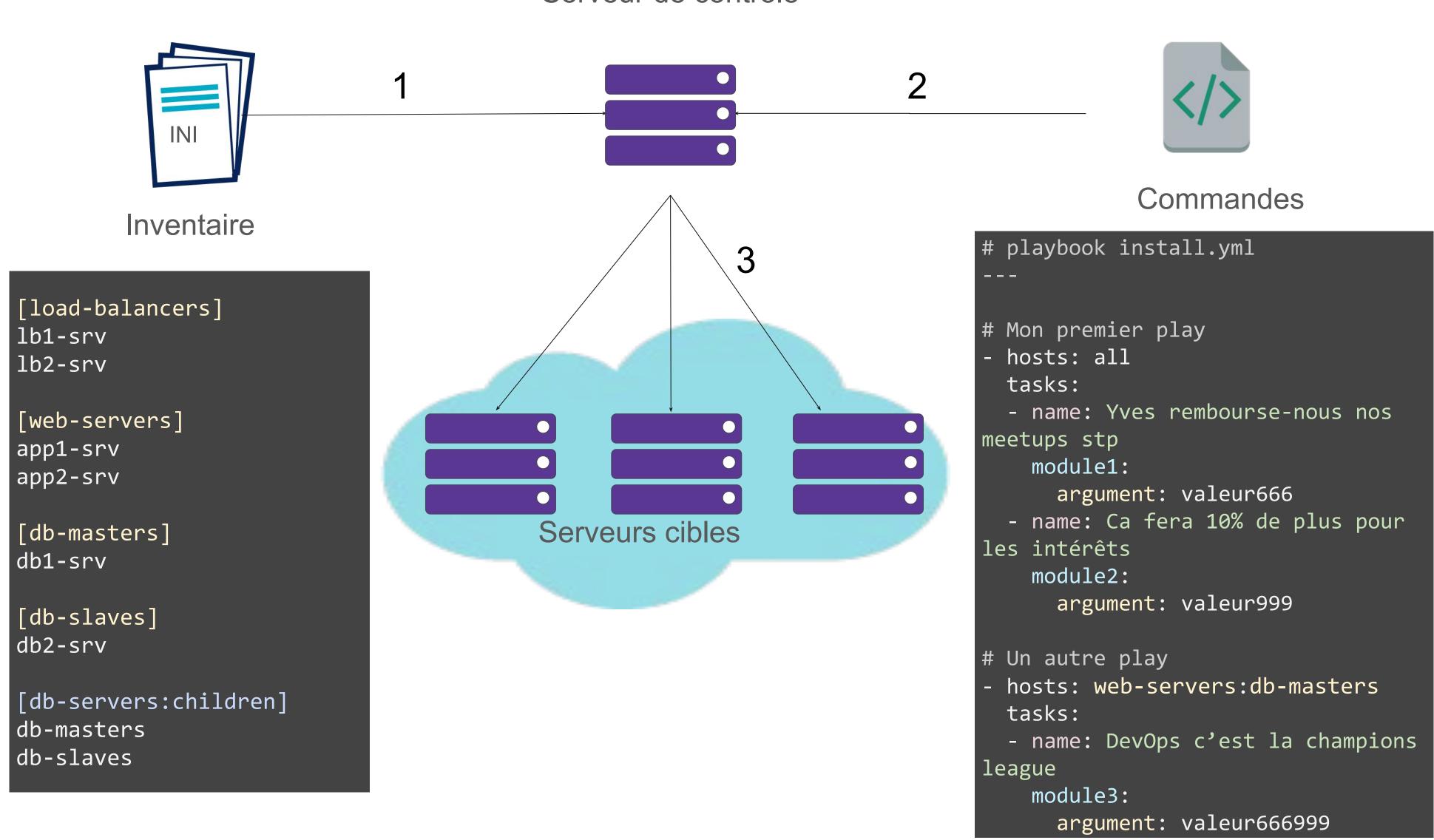




Provisioning de l'infrastructure (laaS/PaaS/CaaS)



Serveur de contrôle

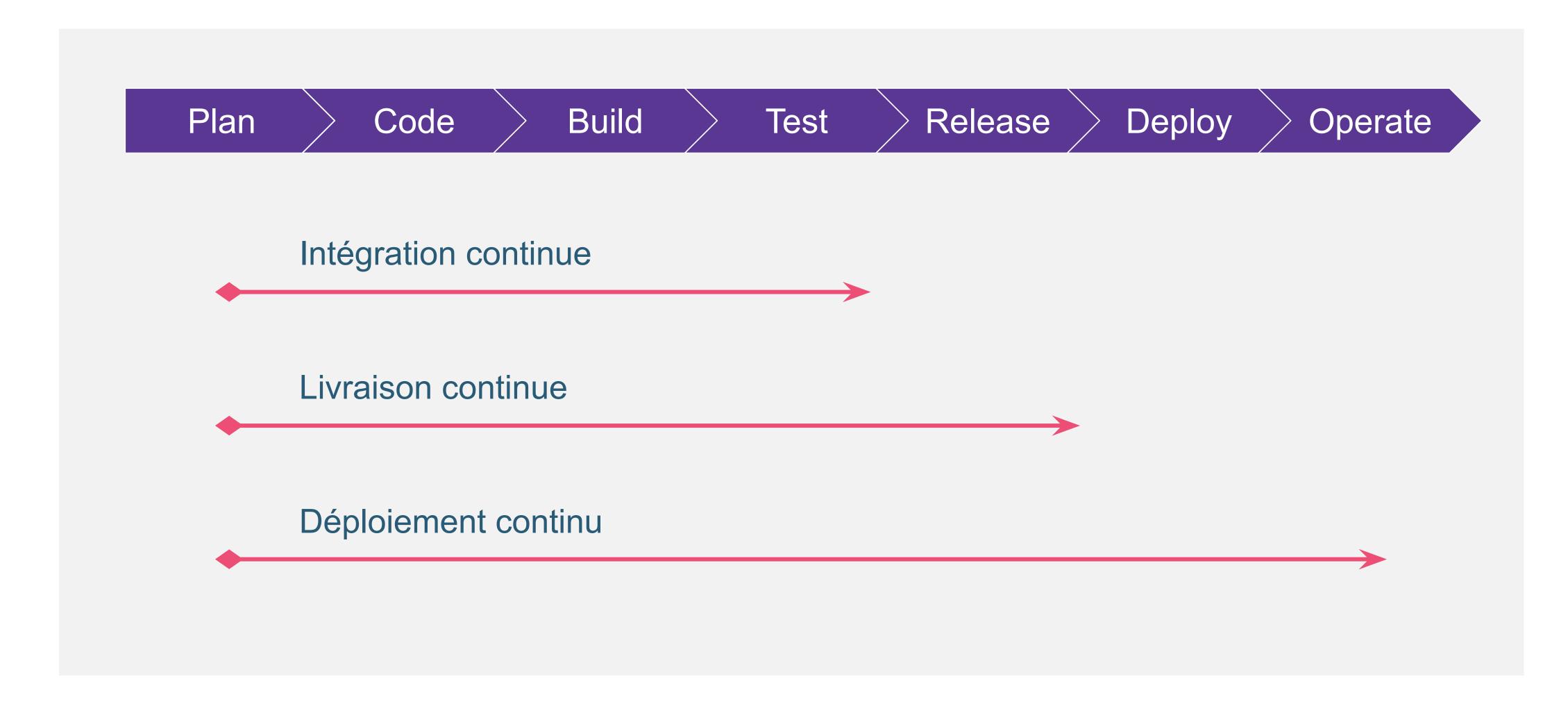




```
# Configure server front
- host: Web-Server
  tasks:
  - name: Ensure apache server is installed
    package:
       name: "apache"
       state: "present"
   name: Ensure if apache is started and enabled
    service:
       name: "apache"
       state: "started"
       enabled: true
```

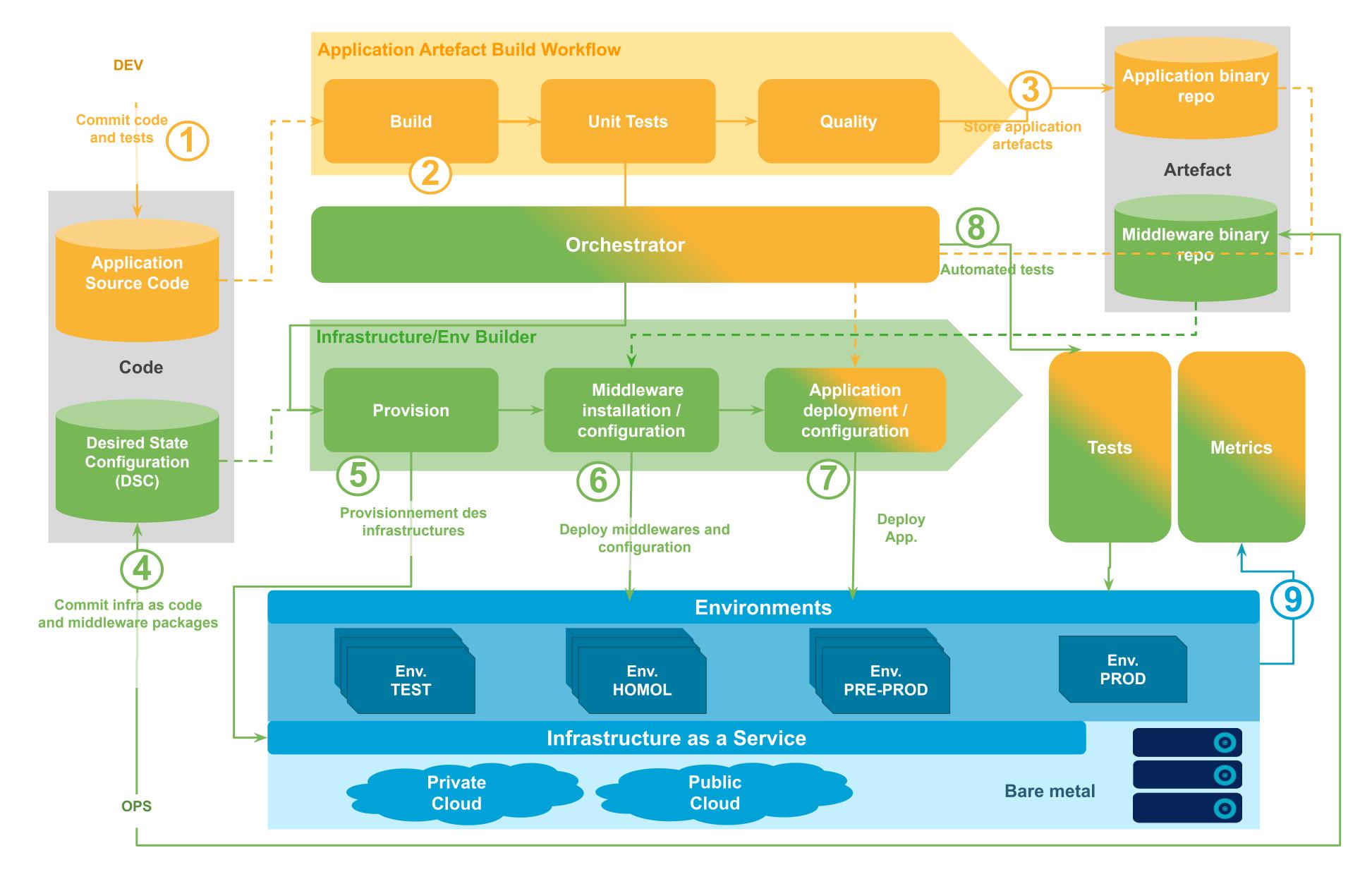
CONSTRUCTION ET DEPLOIEMENT CONTINU

L'automatisation du processus logiciel doit emmener le produit jusqu'à son environnement de production



INTÉGRATION ET DÉPLOIEMENT CONTINUS DANS LE IAAS





LES 4 PILIERS DU #DEVOPS



Architecture et patterns

Architectures et patterns répondant aux préoccupations des Devs et des Ops



Outils et processus de construction et déploiement continu

continu



Infrastructure as code "laC"

Outils d'automatisation pour construire et maintenir l'infrastructure par du code



Culture, méthode et organisation

Culture, des modèles d'organisation et des méthodes favorisant le dialogue des Dev et des Ops

66 Projet Semestre
DevOps 39

PROJET SEMESTRE

Minimum demandé (note "OK"):

- Définition d'une stratégie de déploiement continu (workflow git à expliquer)
 - Déploiement d'une API sur AWS EC2
 - Automatisation CI/CD avec Gitlab-ci (jusqu'en prod)
- Déploiement de l'infra avec Terraform
- Hébergement sur une VM AWS configurée avec Ansible

Quelques idées en plus (bonne note <=16) :

- Application 3 tiers (front api bdd)
- Ajout de tests / linters dans la pipeline
- Stockage des artefacts ou images docker
- Stack de monitoring (Cloudwatch étant le plus simple)
 - Auto-scalling