



# Hugo CZERNIAK

Étudiant à l'université de technologie de Troyes, je m'intéresse particulièrement au développement logiciel et à la gestion de projets informatiques. Je recherche un **stage de fin d'études** dans ce domaine à partir de Février 2026. Pour en savoir davantage sur moi et sur mes projets et réalisations rendez-vous sur : [HugoCnk.github.io](https://HugoCnk.github.io)

## QUALITÉS

- Autonome
- Curieux
- Créatif
- Rigueur
- Travail d'équipe

## INFORMATIONS

Permis B  
06 61 42 14 34  
[hugo.czerniak@utt.fr](mailto:hugo.czerniak@utt.fr)  
62880, Pont-à-Vendin

## INFORMATIQUE

- Back-end : .NET, Java, Python
- Front-end : JavaScript, HTML, CSS, React
- Mobile : Kotlin
- Bases de données : SQL, Oracle
- Moteur : Unity
- Outils : Git, Docker

## LANGUES

Anglais (B2)  
Japonais (Base)

## INTERÊTS

Dessin  
Sport  
Informatique  
Musique

## FORMATIONS

- Maintenant ○ **Cycle ingénieur - Informatique et Système d'information.**  
Université de Technologie de Troyes (UTT), Troyes
- 2023 ○ **Classe préparatoire aux grandes écoles (CPGE) MPSI-MP**  
Lycée Robespierre, Arras

## EXPÉRIENCES

- 2025 ○ **Stage ingénieur 6 mois - GIMA SAS - Beauvais**  
Développement d'une Application Web .NET pour le Contrôle Qualité en Atelier de Production
  - Élaboration du cahier des charges
  - Développement de la solution
  - Réalisation des tests
  - Mise en production de l'application
- 2025 ○ **Semestre d'étude à l'étranger - The University of Tokyo**  
Développement d'une simulation de fluide E-MPS en temps réel avec le moteur Unity

## RÉALISATIONS PERSONNELLES

- **Simulation de propagation d'un virus dans une ville en C# avec le logiciel Unity.**
- **Création d'un jeu vidéo basé sur le jeu de plateau Karmaka en Java.**
- **Création d'un site de gestion de patrimoine en HTML - PHP - SQL - Architecture MVC**
- **Réalisation d'une application multigame Android**