



# Hugo CZERNIAK

Étudiant à l'université de technologie de Troyes, je m'intéresse particulièrement au développement logiciel et à la gestion de projets informatiques. Je recherche un **stage de fin d'études** dans ce domaine à partir de Février 2026. Pour en savoir davantage sur moi et sur mes projets et réalisations rendez-vous sur : [HugoCnk.github.io](https://HugoCnk.github.io)

# QUALITÉS

- Autonome
  - Curieux
  - Crétatif  
  - Rigueur
  - Travail d'équipe

# FORMATIONS

Permis B  
06 61 42 14 34  
[hugo.czerniak@utt.fr](mailto:hugo.czerniak@utt.fr)  
62880, Pont-à-Vendin

# INFORMATIQUE

- Back-end : .NET, Java, Python
  - Front-end : JavaScript, HTML, CSS, React
  - Mobile : Kotlin
  - Bases de données : SQL, Oracle
  - Moteur : Unity
  - Outils : Git, Docker

# LANGUES

## Anglais (B2) Japonais (Base)

## INTERÊTS

Dessin  
Sport  
Informatique  
Musique

Maintenant	<b>Cycle ingénieur - Informatique et Système d'information.</b> Université de Technologie de Troyes (UTT), Troyes
2023	<b>Classe préparatoire aux grandes écoles (CPGE) MPSI-MP</b> Lycée Robespierre, Arras

# EXPÉRIENCES

2025	 <b>Stage ingénieur 6 mois - GIMA SAS - Beauvais</b> Développement d'une Application Web .NET pour le Contrôle Qualité en Atelier de Production <ul style="list-style-type: none"><li>• Élaboration du cahier des charges</li><li>• Développement de la solution</li><li>• Réalisation des tests</li><li>• Mise en production de l'application</li></ul>
2025	 <b>Semestre d'étude à l'étranger - The University of Tokyo</b> Développement d'une simulation de fluide E-MPS en temps réel avec le moteur Unity

## RÉALISATIONS PERSONNELLES

- Simulation de propagation d'un virus dans une ville en C# avec le logiciel Unity.
  - Création d'un jeu vidéo basé sur le jeu de plateau Karmaka en Java.
  - Création d'un site de gestion de patrimoine en HTML - PHP - SQL - Architecture MVC
  - Réalisation d'une application multigame Android