CLUB DEPORTIVO DAMA SPORTS

IGNACIO GÓMEZ TRIGUEROS HUGO DESIDERIO GARÍA BORJA GARCÍA GÓMEZ

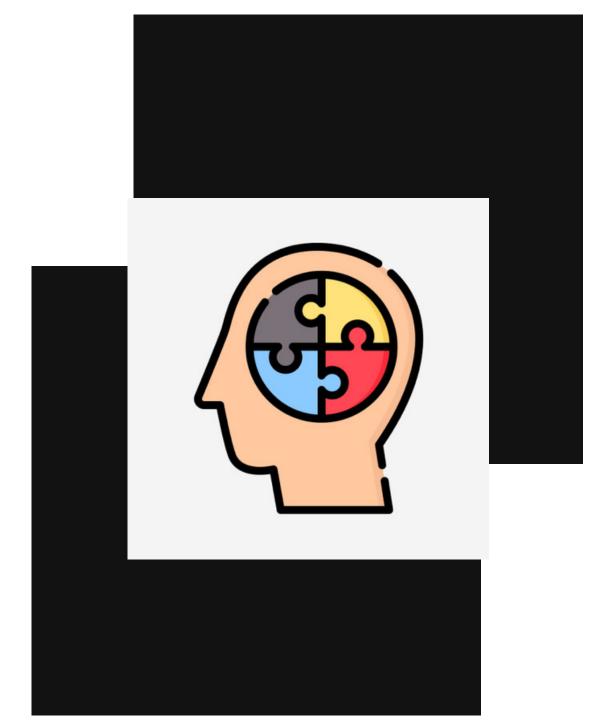


01	Objetivo del Proyecto
02	Funcionalidades Principales
03	Arquitectura del Proyecto
04	Tecnologías Utilizadas
05	Conclusión

1. OBJETIVO DEL PROYECTO

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema de gestión para un club deportivo, que permita controlar de manera eficiente los socios, las pistas disponibles y las reservas realizadas.

El sistema está diseñado para facilitar la administración diaria, evitar conflictos de reservas y mantener un registro actualizado de toda la actividad del club.



2. FUNCIONALIDADES PRINCIPALES

Gestión de Socios

- -Alta y baja de socios.
- -Visualización de la información personal de cada socio (nombre, DNI, contacto)

Gestión de Pistas

- -Registro de nuevas pistas deportivas.
- -Cambio de disponibilidad de las pistas (ocupada o libre)

Gestión de Reservas

- -Crear reservas de socios sobre pistas disponibles
- -Cancelar reservas activas
- -Control de horarios y duración de las reservas

Dashboard de Resumen

- -Visualización de todos los socios, pistas y reservas en un solo panel.
- -Información resumida y actualizada para la administración del club.

3. ARQUITECTURA DEL PROYECTO

• Paquete modelo:

Contiene las clases que representan los datos de la aplicación: Socio, Pista, Reserva y la excepción personalizada IdObligatorioException.

• Paquete servicio:

Contiene la clase ClubDeportivo, responsable de la lógica del negocio, como altas y bajas, creación de reservas y persistencia de datos en archivos .dat.

Paquete vista y vista.views:

Contiene las interfaces gráficas en JavaFX, incluyendo formularios para la gestión de socios, pistas y reservas, así como el dashboard principal (MainApp).

• Persistencia:

Los datos se almacenan mediante archivos serializados (.dat) y también se proporciona un dataset de ejemplo en CSV para inicialización.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Git: Para control de versiones y colaboración del equipo.

Java 11+:

Lenguaje principal del proyecto.

JavaFX:

Para la creación de la interfaz gráfica.

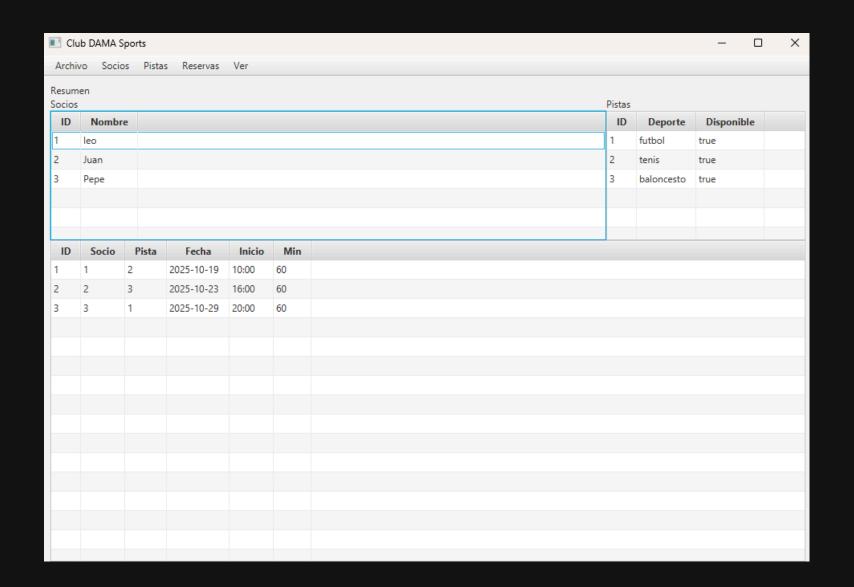
Serialización y CSV:

Para la persistencia de datos de ejemplo. Git:

Para control de versiones y colaboración del equipo.

CONCLUSIÓN

- -El proyecto proporciona un **sistema funcional** para la gestión integral de un club deportivo.
- -Permite **administrar** socios, pistas y reservas de manera **eficiente y segura.**
- -Futuras mejoras podrían incluir: integración con bases de datos SQL, reportes avanzados, y mejoras en la experiencia de usuario de la interfaz gráfica.



##