

## Contexte :

**Le but de notre projet est de recréer un jeu Desktop similaire à Pac-Man et contrôler le Pac-Man qui se trouve dans un labyrinthe suivi par des 4 petits Fantômes, le personnage doit échapper aux obstacles et avoir le plus grand score en mangeant les petites boules. Le mouvement varie et le rôle des personnages s'inverse si le joueur mange les grandes boules. Si le joueur mange toutes les boules il gagne la partie et s'il se fait manger par l'un des fantômes c'est donc Game-Over. Le score du joueur est affiché dans le jeu ainsi que les instructions pour jouer**