

Vermelho -> Dentro do móvel do mezanino terá um botão. Apertando-o vai liberar um laser. Direcionando o laser da forma correta para a gaveta na parte de baixo do palco vai abri-la.

Verde -> Colocando as alavancas na sequência certa vai fazer o teto cair.

Marrom -> Pisando nos degraus no padrão certo vai soltar a tranca do alçapão (ou uma gaveta caso não tenha como abrir o alçapão).

Laranja -> Virando as duas chaves no móvel que fica no mezanino vai fazer com que o busto abra. Dentro do busto vai ter um botão. Apertando o botão no busto vai fazer com que a porta secreta abra.

Azul -> Colocando os livros na ordem correta vai fazer com que o baú abra.

Preto -> Colocando todas as invenções nas prateleiras vai fazer com que o motor na segunda sala ative, liberando a chave. (Explicando melhor essa parte: Ao invés de ser apenas a chave caindo como é o atual avião que desce, será uma peça do teto que estará presa por uma dobradiça e o motor. Quando o motor descer essa peça do teto vai abrir como se fosse uma pequena gaveta e a chave irá deslizar)

Azul claro -> Colocando as quatro peças de madeira na ordem correta (similar ao puzzle de letras) vai fazer com que uma gaveta na própria mesa abra.

Roxo -> Colocando a invenção dentro do tubo pneumático, fechando e apertando o botão vai fazer com que a porta deste tubo tranque, as luzes pisquem e o barulho de sucção. Ao mesmo tempo vai soltar a trava de um dos outros tubos pneumáticos, que vai ter o brasão dentro.

Rosa Claro (porta) -> Colocando o brasão na porta vai fazer com que ela abra