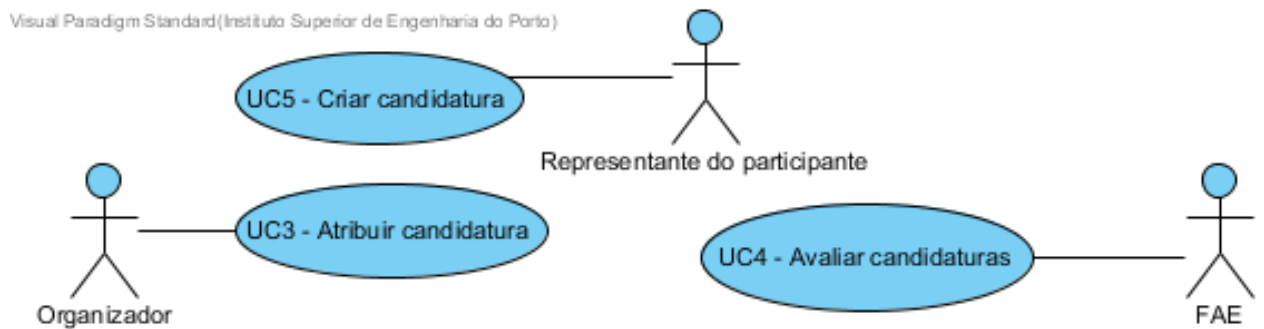


Este documento tem como objetivo dar a conhecer ao leitor todas as funcionalidades implementadas na aplicação apresentada.



De acordo com este digrama de Casos de uso, a aplicação implementa as três funções descritas. Para cada uma ser executada, o programa divide-se em cinco packages:

- <default package> - Contem o método main e a classe responsável por ler ficheiros do tipo .txt ou do tipo .bin, podendo também gravar ficheiros em formato .bin, sendo estes essenciais para execução e gravação das operações realizadas.
- Dominio – Contem as classes que representam a implementação do negócio em si, desde as classes responsáveis a instanciar diferentes tipos de utilizadores (ex: FAE e Organizadores), bem como os diferentes tipos de eventos e as candidaturas.
- Controllers – Contem as classes que estabelecem as ligações entre as UIs e as classes do Dominio, de maneira a tornar o encapsulamento mais eficiente, bem como as interdependências entre as diferentes classes. Existe um controller por cada caso de uso.
- UIs – São as classes que estabelecem a ligação entre a aplicação e o utilizador. Estas UIs são executadas pelo main através do método run() de cada UI. Existe uma UI por cada caso de uso e são todas elas implementadas por consola.
- Algoritmos – Contem a interface Algoritmo constituída pelo método abstrato run(), que será aplicado por polimorfismo por cada tipo de algoritmo. Este package contem três algoritmos de atribuição de candidaturas (apenas aplicados ao UC3), em que cada um gera atribuições de acordo com um determinado critério sendo estes:
 - Atribuir candidaturas com base no numero de FAEs que a devem avaliar.
 - Atribuir candidaturas com base na carga equatitativa pelos FAEs, de maneira a que nenhum FAE fique sobrecarregado.
 - Atribuir candidaturas com base na qualidade de cada FAE, em que a aplicação apenas atribui candidaturas com base numa qualidade especifica do FAE.

A aplicação, como foi referido anteriormente apresenta três funcionalidades. A primeira é a de atribuir candidaturas aos FAE, em que o Organizador escolhe um dos seus eventos com candidaturas por atribuir e seleciona um dos possíveis algoritmos até que fique satisfeito com o resultado. A segunda é a avaliar candidaturas em que um FAE escolhe um dos eventos em que participa que apresentam candidaturas que este tem que avaliar e justificando-se com uma breve justificação. A terceira é criar candidatura em que um representante escolhe um dos eventos disponíveis e efetua uma candidatura em nome do seu participante. Cada representante apenas pode realizar uma candidatura por evento. Por último, a aplicação também apresenta um sistema de login de modo a garantir que apenas pessoal autorizado pode aceder à aplicação.