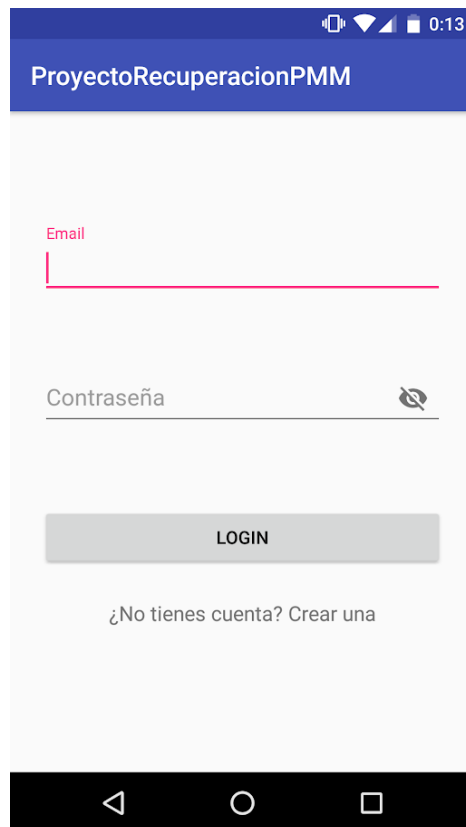


PROYECTO RECUPERACIÓN PMM

La app es para venta de Sandwiches, lo primero que encontramos nada más iniciar la app es la pantalla del login, en la cual nos pedirán un correo y una contraseña, en caso de estar dados de alta, simplemente rellenamos los dos campos y entramos en la app.



ProyectoRecuperacionPMM

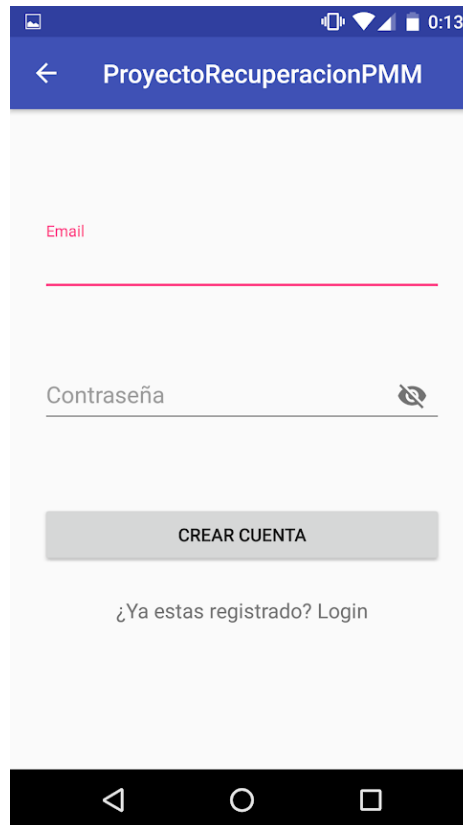
Email

Contraseña

LOGIN

¿No tienes cuenta? Crear una

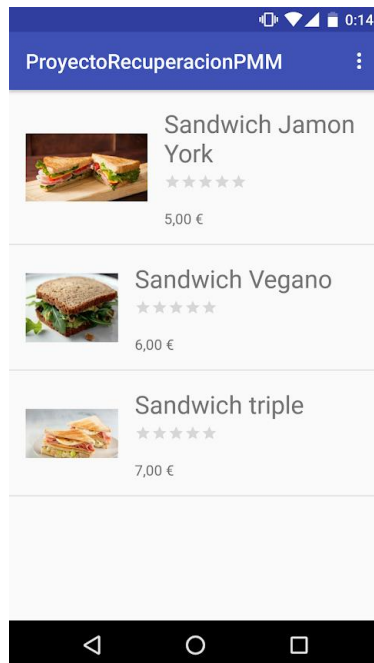
En caso de no estar registrados, habrá que registrarse, para hacer un registro nuevo deberemos darle a “¿No tienes cuenta? Crear una”, una vez le demos ahí, pasaremos a otra actividad la cual mantendrá el mismo layout y los dos campos de antes, email y contraseña.



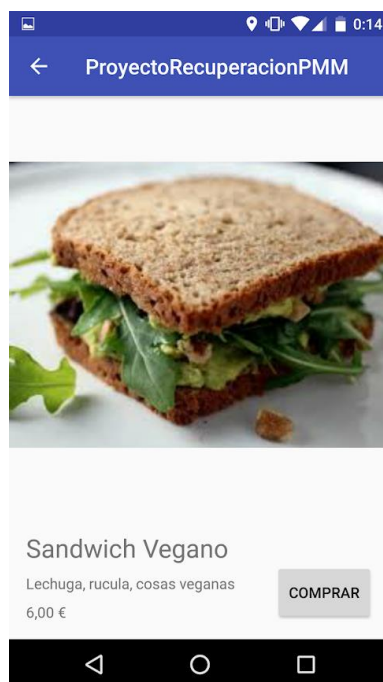
The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a blue header bar with a back arrow on the left and the title "ProyectoRecuperacionPMM" in the center. Below the header, the main content area is light gray. It features two input fields: the first is labeled "Email" in red text above a pink underline; the second is labeled "Contraseña" in gray text above a gray underline, with a small eye icon to its right for toggling visibility. Below these fields is a gray button with the text "CREAR CUENTA". Underneath the button is a link that says "¿Ya estas registrado? Login". At the very bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a triangle (back), a circle (home), and a square (recent apps).

En ambos casos una vez toquemos el botón de “Login” o el de “Crear cuenta” entraremos en una nueva actividad llamada MainActivity, la actividad de SignUp mandara el usuario que se registra a la MainActivity.

El MainActivity muestra la lista de los productos disponibles para comprar con un RecyclerView y un menú en la parte superior de la pantalla.



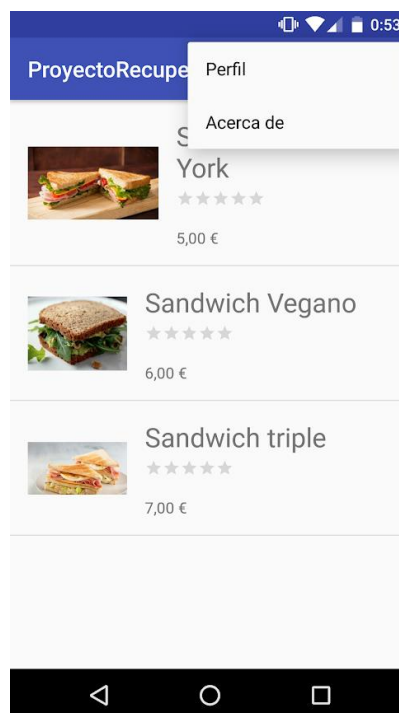
Al tocar sobre un producto entraríamos en la actividad de los detalles de ese producto (DetailsActivity), la cual está compuesta por un ImageView que ocupa gran parte de la pantalla, por tres TextView en la parte inferior izquierda, que son los encargados de mostrar el nombre, los ingredientes y el precio del producto, y en la parte inferior derecha se encuentra un botón, el de comprar.



Una vez damos al botón de comprar entramos en otra actividad nueva (CheckoutActivity) la cual consta de tres TextView, que componen el título de lo que quiero mostrar, dos TextView mas que se rellenan con el nombre y precio de producto, y un EditText el cual se encarga de recoger la dirección y por ultimo podemos encontrar un botón de Comprar, el cual se encarga de ejecutar la consulta SQL.

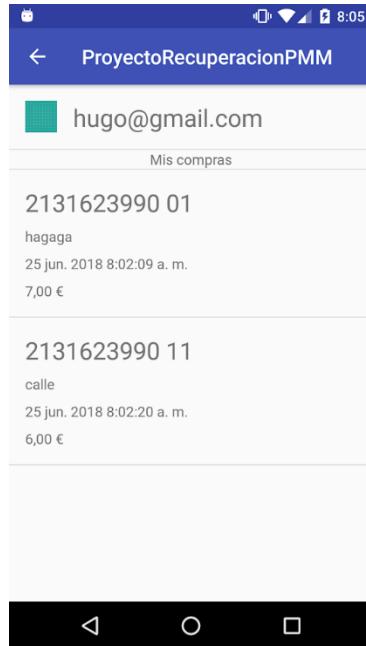


Una vez realizada la compra volveremos a la MainActivity, una vez ahí si abrimos el menú, encontraremos dos opciones “Perfil” y “Acerca De”.



Si entramos en el apartado de “Perfil” iremos a una nueva actividad, la cual se encarga de mostrar mi Email mediante un TextView contenido mediante un ConstraintLayout junto con un ImageView y un View.

Debajo encontraremos un TextView con el título de “Mis compras” y más abajo encontramos otro View que contiene un RecyclerView encargado de listar los pedidos del usuario.



Al volver al MainActivity, la otra opción del menú “Acerca De” es una nueva actividad la cual consta de un fragment en el que encontramos dos TextView que se rellenan gracias al archivo de Strings, y que pone la versión de la app y en este caso, mi nombre.

