

Projet Memory

L'objectif de ce projet est de concevoir et développer une application de mémorisation basée sur la répétition espacée. Le principe de la répétition espacée est détaillé [ici](#).

Description de l'application

L'application permet de réviser des thèmes. Les thèmes contiennent un ensemble de carte de révision, dont il faut se souvenir de ce qui est affiché au verso en fonction du recto de la carte. Le verso comme le recto peut contenir du texte, et/ou un élément multimédia (image, son, vidéo). Les thèmes sont regroupés par catégorie.

L'utilisateur peut donc créer ses propres catégories, y ajouter des thèmes et pour chaque thème créer des cartes de révision.

L'utilisateur peut ensuite commencer la révision d'un ou plusieurs thèmes, en choisissant le nombre de niveau qu'il souhaite pour chaque thème, et le nombre de nouvelles cartes vues chaque jour.

Chaque jour, la révision d'un thème commence par le niveau le plus haut, avec le nombre de nouvelles cartes choisies, puis avec le niveau 1. Si possible, l'application permettra à l'utilisateur de configurer un rappel quotidien, qui lui sera notifié si ce dernier accepte les notifications au niveau du navigateur.

Enfin, l'application permettra de publier en ligne ses thèmes de révision, ou d'en importer depuis la liste publiée par les autres utilisateurs. Pour cela, une spécification OpenAPI vous sera fournie (peut être...).

Hors publication et import, l'application devra pouvoir fonctionner hors-ligne.

Critères de performance :

L'application sera responsive, le code HTML affiché en navigateur valide. Vous utiliserez le framework front de votre choix (vue, react, angular), avec un routeur, un store. Pour l'utilisation de l'application en mode "hors-connexion" :

- un service worker,
- un fichier MANIFEST

Modalités de réalisation :

Le projet sera réalisé en binôme ou individuellement.

Modalité de rendu :

Vous rendrez un lien vers une plateforme git de votre choix (github, gitlab, ...), avec un README à la racine décrivant :

- le déploiement de votre projet

- les fonctionnalités implémentées
- l'organisation de votre code et des composants