1. **Présentation Bienvenue**

Bonjour à toutes et à tous, nous sommes Hugo et Thomas. Aujourd’hui nous nous présentons face à vous pour présenter ce sur quoi nous avons travaillé pendant près d’un mois : Le Projet Red.

Ce projet consistait à créer un jeu à partir des demandes du client, ce dernier nous a aussi laissé la liberté de rajouter ce qu’on voulait.

Ainsi nous allons vous énoncer ce projet dans un cet ordre :

Dans un premier temps nous allons vous expliquez pourquoi nous avons réalisé ce projet, ensuite nous vous montrerons le cheminement effectué pour atteindre ce résultat. Suite à cela nous vous montrerons à quoi le projet final a abouti mais également notre planning et les difficultés rencontrées. Et enfin nous vous expliquerons ce que ce projet nous a apporté personnellement.

Nous espérons tous deux que ce projet va satisfaire vos attentes.

1. **Expliquer Pourquoi ?**

Alors tout d’abord, pourquoi avoir fait ce projet ?

Nous avons réalisé le projet suite à la demande d’un client ! Nous avons immédiatement accepté le projet.

Mais également ce projet était un tout nouveau défi auquel nous n’avions jamais eut l’occasion de nous confronter, se fut l’occasion de se tester personnellement mais aussi de travailler en groupe.

Nous avons ainsi pu nous enrichir et gagner plus d’expérience dans ce domaine.

Ce projet était également l’occasion de travailler en équipe afin de tester nos compétences à travailler en ensemble mais aussi d’avoir confiance l’un l’autre.

Et enfin, le dernier objectif était de pouvoir appliquer nos connaissances acquises ultérieurement pour pouvoir créer notre première œuvre.

1. **Expliquer comment on fait**

Pour réaliser le projet on a décidé de se répartir les tâches mais toujours en gardant l’œil sur ce que faisait l’autre c’est pour ca qu’au final sur la quasi-totalité du projet nous avons réalisé toutes les taches et missions ensemble.

Maintenant je vais vous expliquer comment on s’y est pris pour atteindre le résultat final que l’on vas vous présenter après ceci

Nous avons voulu réaliser dans un premier temps tout ce qui était initialisation et création du personnage. Dedans il y avait la structure du personnage, la création du personnage par l’utilisateur.

Une fois ceci fait on pouvait passer au point principal du projet qui était le menu en effet c’est au niveau du menu que l’utilisateur accèdera le plus souvent, car a chaque fin de choix ou de fonctions il reviendra sur le menu.

Ainsi nous avons illustré « l’interface » du jeu, donc pour faire apparaitre et accéder au client les actions du jeu comme le fait de parler au marchand ou d’accéder à la forge.

Et enfin dans un dernier temps nous avons voulu une « apparence » plutôt jolie pour le projet. C’est-à-dire que nous avons essayé de pousser l’esthétique du projet à l’aide de notre imagination.

1. **Produit Final**

Nous allons vous parler du produit final que l’on pourrait aussi décrire comme consécration.

Nous sommes restés fidèle à nos valeurs tout en satisfaisant les besoins du client.

Nous avons opté pour un thème se rapprochant du fantastique, rpg.

Ainsi, nous sommes fiers d’enfin pouvoir vous présenter notre produit final. On espère que celui-ci vous plaira.

(Quel prénom ?)

(Quel classe ?)

(Quel choix ?)

(Etc.)

Merci d’avoir participer.

* 1. **. Planning :**

La tache 1 a commencé a être réalisé a partir du 15 / 09 mais en réalité nous avons continuer tout le long du projet d’améliorer le menu.

Les tache 2 a 6 ont été réalisée du 13/09 au 14/09 s’était les quêtes de base pour mettre en forme le projet aucunes difficultés rencontrés sur celles-ci.

La tache 7 a elle aussi été réalisé a partir du 15/09 mais a continué d’être améliorer tout le long du projet.

La tache 8 était une tache rapide a faire qui a été faite le 16/09 tout comme la tache 9

La tache 10 a été réalisé le 19/09 c’est a partir de la que nous nous sommes rendu compte que le code commencé a grandir et donc s’était de plus en plus difficile de s’y retrouver.

Mission 1 et 2.1 réalisé le 21/09, la mission 1 fut la première mission pas mal dur auquel nous avions fait face mais cela s’est bien passé au final

Les taches 11 a 13 ont été réalisé le 22 et 23 nous n’avons pas eu de problèmes sur celles-ci

Les taches 14 a 15 elles ont été réalise le 24/09 et le 26/09 , sauf que la nous avions eu pas mal de difficultés et nous avont décidé de réarranger tout notre code pour bien mieux s’y retrouver et pour qu’au final vous aussi vous vous y retrouvé.

Les taches 16 a 20 et la mission 2.2 ont été fautes le 27/09 nous n’avons pas rencontrés de difficultés car après le réarrangement de notre code tout paraissez plus simple.

Enfin tout le reste des missions ont été réalisée sur les 3 derniers jour sur elles aussi aucun problèmes rencontrés.

1. **Problèmes Rencontrés**

Nous avons rencontré pas mal de problèmes tout au long du projet car plus on avancé dans le demande du client plus ont devait modifier d’anciennes fonctions ce qui fait que pour la v1 de notre code s’était très dur d’accéder a ces dernières. C’est pour cela que nous avions décidé de refaire un nouveau code qui est bien plus propre, plus simple a comprendre et aisément accessible pour satisfaire au mieux votre demande.

1. **Expérience Personnelle**

Ce projet a été riche en expérience et nous en avons chacun eut une différente.

**T :** Pour ma part, j’ai aimé le projet Red dès le début, le fait de savoir où j’allais me satisfaisait très bien. Les choses se sont compliquées au moment du coder notamment durant la tâche avec le marchand, où Hugo a eu plus de facilités que moi. Mais dans l’ensemble ce projet m’a été enrichissant au niveau logique mais également parce que mon binôme a su m’accompagner.

**H :**  J’ai beaucoup apprécié travailler sur le Projet Red que ce soit des le début ou même encore aujourd’hui. C’est la première fois que je réalise un projet de si grande envergure pour atteindre un résultat finale très satisfaisant pour ma part. Programmer ce projet n’était pas un problème mais au contraire un plaisir. Cela m’a aussi beaucoup apporté d’un point de vue travail de groupe car j’ai pu mené un projet jusqu’au bout avec un binôme et on a pu suivre cela ensemble tout le long.

1. Conclusion

Merci à toutes et à tous de nous avoir accordé de votre temps. Nous espérons tout deux que notre projet vous a plu. En espérant pouvoir retravailler avec vous. A très bientôt.