|  |
| --- |
| YNOV |
| Projet Web |
| Documentation technique |

|  |
| --- |
| COLLIOT - MARTINEZ Théo - GARRIGUES Hugo  29/01/2023 |

Table des matières

[Résumé 2](#_Toc125065289)

[Création du projet 2](#_Toc125065290)

[Pitch 2](#_Toc125065291)

[Explication 2](#_Toc125065292)

[Gestion de projet 2](#_Toc125065293)

[Wireframe 3](#_Toc125065294)

[Charte Graphique 3](#_Toc125065295)

[Police 3](#_Toc125065296)

[Couleurs 3](#_Toc125065297)

[Site 4](#_Toc125065298)

[HTML 4](#_Toc125065299)

[CSS 4](#_Toc125065300)

[JavaScript 4](#_Toc125065301)

# Résumé

Le but du Projet Web était de faire un site vitrine en HTML et CSS du le thème de notre choix. Notre groupe avait choisis de faire un site de photo mais après un certain temps nous avons décidé de nous tourner vers un autre thème qui nous intéressait tous les deux. Nous avons donc réalisé un site automobile.

# Création du projet

## Pitch

CountryCars est un site qui vous offre une expérience unique pour découvrir les voitures des différents pays. Nous avons sélectionné pour vous les 3 meilleures voitures de 3 pays différents, pour vous permettre de découvrir les spécificités de chaque marque. Notre site est là pour vous aider à mieux vous connaître en matière de voitures, et pour vous donner les informations nécessaires pour faire le meilleur choix. Rejoignez CountryCars dès maintenant et découvrez les voitures les plus populaires des différents pays.

## Explication

Ce projet a été réalisé par Theo et Hugo, nous sommes tous les deux étudiants en Bachelor 1 Informatique a Ynov. Le but de ce site est de faire en sorte que des passionnés de voitures ou même encore des gens n’y connaissant rien puisse en apprendre plus sur l’univers de la voiture.

Ce site est donc fait en 2 parties, l’utilisateur accèdera dans un premier temps a une page d’accueil sur laquelle, il comprendra le but du site mais aussi où il pourra se renseigner sur 3 voitures de 3 pays différents, donc le Japon, l’Allemagne et l’Italie. Une fois arrivé sur le la page d’une voiture, il aura d’une part une petite histoire sur la voiture et d’une autre part les caractéristiques de la voiture.

## Gestion de projet

Une image contenant table

Description générée automatiquement

## Wireframe

Voici le lien vers la maquette de notre site : <https://wireframe.cc/pro/pp/abf1cdc66619672>

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

## Charte Graphique

### Police

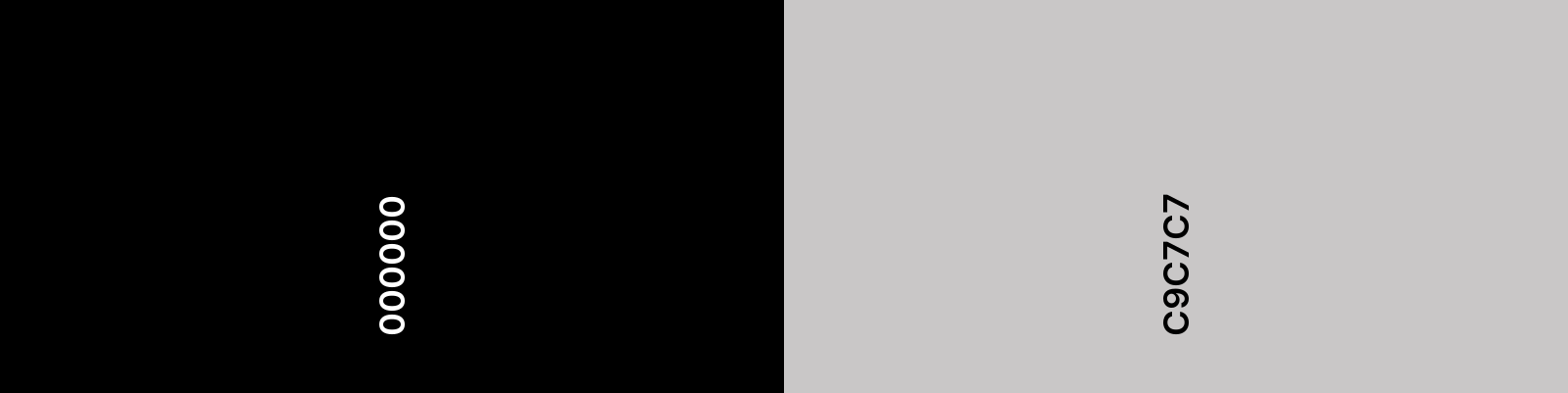
Nous avons cherché plusieurs polices assez différentes mais nous nous sommes fixés sur une police plutôt simple qui est Poiret One

Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant texte, arts de la table, vaisselle, assiette

Description générée automatiquement

### Couleurs

Nous somme restés sur deux couleurs très simple pour laisser de la place aux différentes photos qui elles sont assez riches en couleurs

# Site

Le site est fait en deux grande partie, la première étant la page d’accueil qui sert de « hub ». C’est sur celle-ci que nous pouvons choisir les différentes voitures et les pays.

La deuxième partie du site sont les pages des différentes voitures, c’est sur ces pages que nous aurons un historique ainsi que les caractéristiques des véhicules.

## HTML

La page d’accueil est séparée en plusieurs container qui séparent la présentation du site ainsi que les sections des pays. Le même principe est appliqué pour les pages des véhicules entre l’historique et les caractéristiques.

## CSS

Le CSS a été scindé en deux, un premier fichier pour la page d’accueil et un autre fichier pour les pages des voitures.

Cela dans l’objectif de simplifier et aider à la compréhension du code, mais aussi pour ne pas avoir un fichier faisant de référence à des classes non-utilisées. Il n’y a pas d’utilité à faire référence à la classe « texteHistoire » ou « caractéristique » sur la page d’accueil.

## JavaScript

Nous avons utilisé le JavaScript pour coder le carrousel d’image sur la page d’accueil et sur les pages des véhicules, ainsi que pour changer la barre de navigation en menu hamburger lorsque le taille de l’écran devient trop petite.