



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

Introdução ao padrão de projeto Proxy





Introdução ao padrão de projeto Proxy

De forma geral, o Proxy é um sistema que serve de **intermediário** entre o solicitante, chamado de **seeker**, e o provedor, chamado de **provider**.

O solicitante é quem faz a **requisição**, e o provedor entrega os recursos em **resposta** à **requisição**.

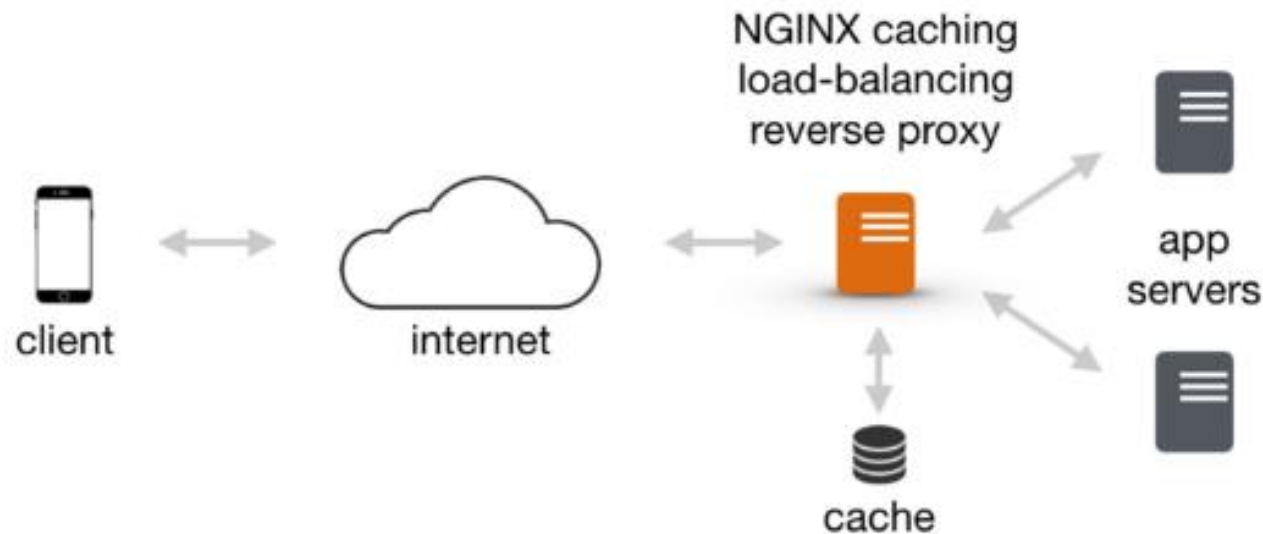


Introdução ao padrão de projeto Proxy

No mundo da Internet, podemos relacionar o conceito de Proxy com um Servidor Proxy.

Quando os clientes fazem uma requisição ao site, inicialmente se conectam com um servidor proxy solicitando recursos, por exemplo uma página web.

O servidor proxy internamente avalia esta requisição, envia para um servidor apropriado e recebe a resposta, que é então entregue ao cliente.



Desta forma, um servidor proxy encapsula as requisições, proporcionando privacidade e funciona muito bem em arquiteturas distribuídas.

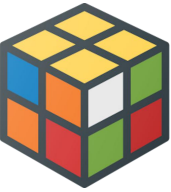


Introdução ao padrão de projeto Proxy

No contexto de padrões de projetos, Proxy é uma classe que atua como uma interface para objetos reais.

Os objetos podem ser de vários tipos, como conexões de rede, objetos grandes em memória e arquivos, dentre outros.

Em resumo, Proxy é um agente que encapsula o objeto que está realmente servindo, podendo inclusive oferecer funcionalidades adicionais ao objeto que ele encapsula sem alterar o código do objeto.



Introdução ao padrão de projeto Proxy

No contexto de padrões de projetos, Proxy é uma classe que atua como uma interface para objetos reais.

Os objetos podem ser de vários tipos, como conexões de rede, objetos grandes em memória e arquivos, dentre outros.

Em resumo, Proxy é um agente que encapsula o objeto que está realmente servindo, podendo inclusive oferecer funcionalidades adicionais ao objeto que ele encapsula sem alterar o código do objeto.

Vamos fazer uma implementação básica do padrão Proxy...



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br