

www.geekuniversity.com.br









Hooks

No padrão Template Method, um hook (gancho) é um método declarado na classe abstrata, que em geral, recebe uma implementação default.

A ideia por traz dos hooks é dar a uma subclasse a capacidade de fazer um uso padrão do algoritmo sempre que for necessário.



Hooks

Um exemplo de utilização de hooks seria, no caso da nossa implementação Bebida, adicionar açúcar ou alguma outra especiaria, conforme o desejo do cliente.

No caso da agência de viagens, pense que poderíamos ter turistas mais idosos que talvez não queiram sair em todos os três dias da viagem, pois poderão se cansar facilmente.

Neste caso podemos desenvolver um hook que garantirá que o segundo dia seja mais leve, o que significa que o turista poderá ir a lugares próximos e retornar ao plano normal no segundo dia.



Hooks

Um exemplo de utilização de hooks seria, no caso da nossa implementação Bebida, adicionar açúcar ou alguma outra especiaria, conforme o desejo do cliente.

No caso da agência de viagens, pense que poderíamos ter turistas mais idosos que talvez não queiram sair em todos os três dias da viagem, pois poderão se cansar facilmente.

Neste caso podemos desenvolver um hook que garantirá que o segundo dia seja mais leve, o que significa que o turista poderá ir a lugares próximos e retornar ao plano normal no segundo dia.



www.geekuniversity.com.br