

www.geekuniversity.com.br







O Princípio de Hollywood é um princpipio de design de software que diz:

Não ligue para nós; nós ligaremos para você.

Isto é provenidente da filosofia de Hollywood, segundo a qual as produtoras de filmes e séries ligam para os atores caso haja algum papel para eles.



No mundo da Orientação a Objetos, permitimos que componentes de baixo nível se associem ao sistema usando o princípio de Hollywood.

No entando, os componentes de alto nível determinam como e quando os sistemas de baixo nível são necessários.

Ou seja, os componentes de alto nível tratam os componentes de baixo nível assim:

não ligue para nós; nós ligaremos pra você.



Isso se relaciona ao padrão Template Method no sentido de que é a classe abstrata de alto nível que organiza os passos para definir o algoritmo.

Com base no algoritmo, as classes de baixo nível são solicitadas a definir a implementação concreta dos passos.



Isso se relaciona ao padrão Template Method no sentido de que é a classe abstrata de alto nível que organiza os passos para definir o algoritmo.

Com base no algoritmo, as classes de baixo nível são solicitadas a definir a implementação concreta dos passos.



www.geekuniversity.com.br