

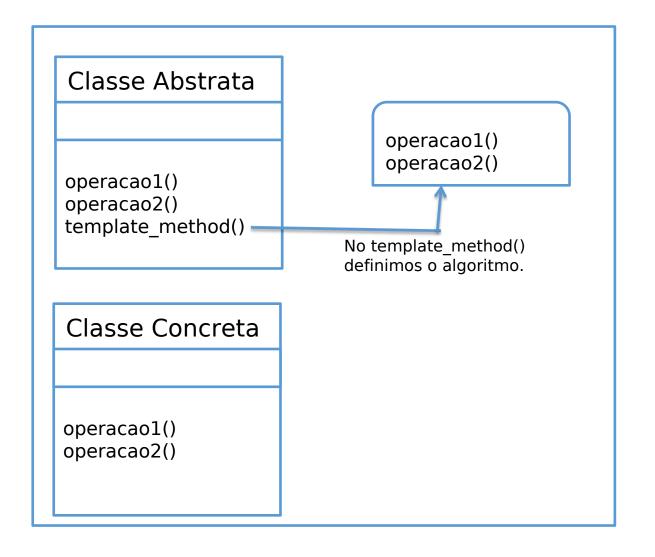
www.geekuniversity.com.br





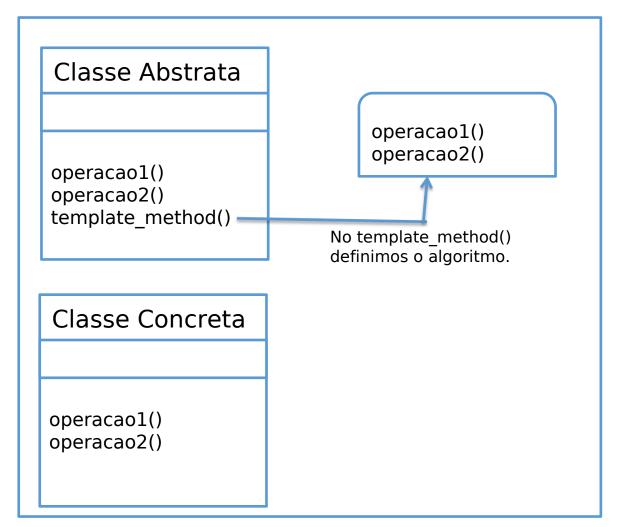


## O padrão Template Method em um diagrama UML







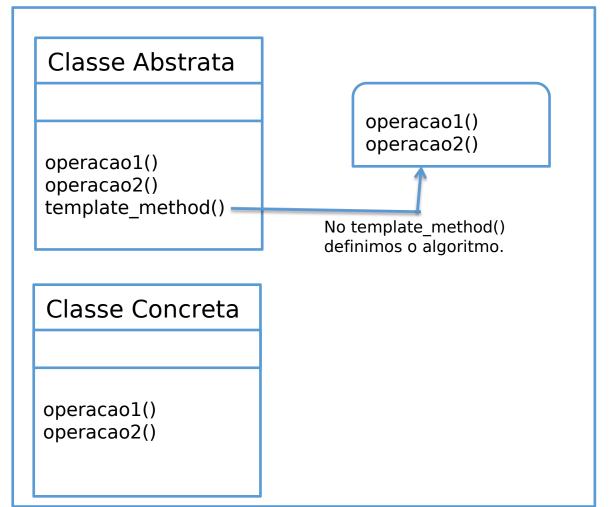


Podemos notar no diagrama ao lado que temos três participantes principais:

- Classe Abstrada, que define as operações ou os passos de um algoritmo com a ajuda de métodos abstratos. Estes passos são sobrescritos pelas subclasses concretas;
- template\_method(), que define o esqueleto do algoritmo. Vários passos, conforme definidos pelos métodos abstratos, são chamados no método Template para definir a sequência ou o algoritmo propriamente dito;
- Classe Concreta, que implementa os passos, conforme definidos pelos métodos abstratos, específicos do algoritmo para a subclasse;







Podemos notar no diagrama ao lado que temos três participantes principais:

- Classe Abstrada, que define as operações ou os passos de um algoritmo com a ajuda de métodos abstratos. Estes passos são sobrescritos pelas subclasses concretas;
- template\_method(), que define o esqueleto do algoritmo. Vários passos, conforme definidos pelos métodos abstratos, são chamados no método Template para definir a sequência ou o algoritmo propriamente dito;
- Classe Concreta, que implementa os passos, conforme definidos pelos métodos abstratos, específicos do algoritmo para a subclasse;

Vamos ao código fazer mais uma implementação deste padrão...



www.geekuniversity.com.br