

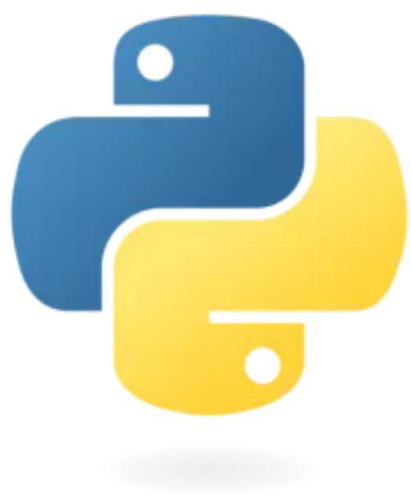


Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br

O padrão Proxy em um diagrama UML

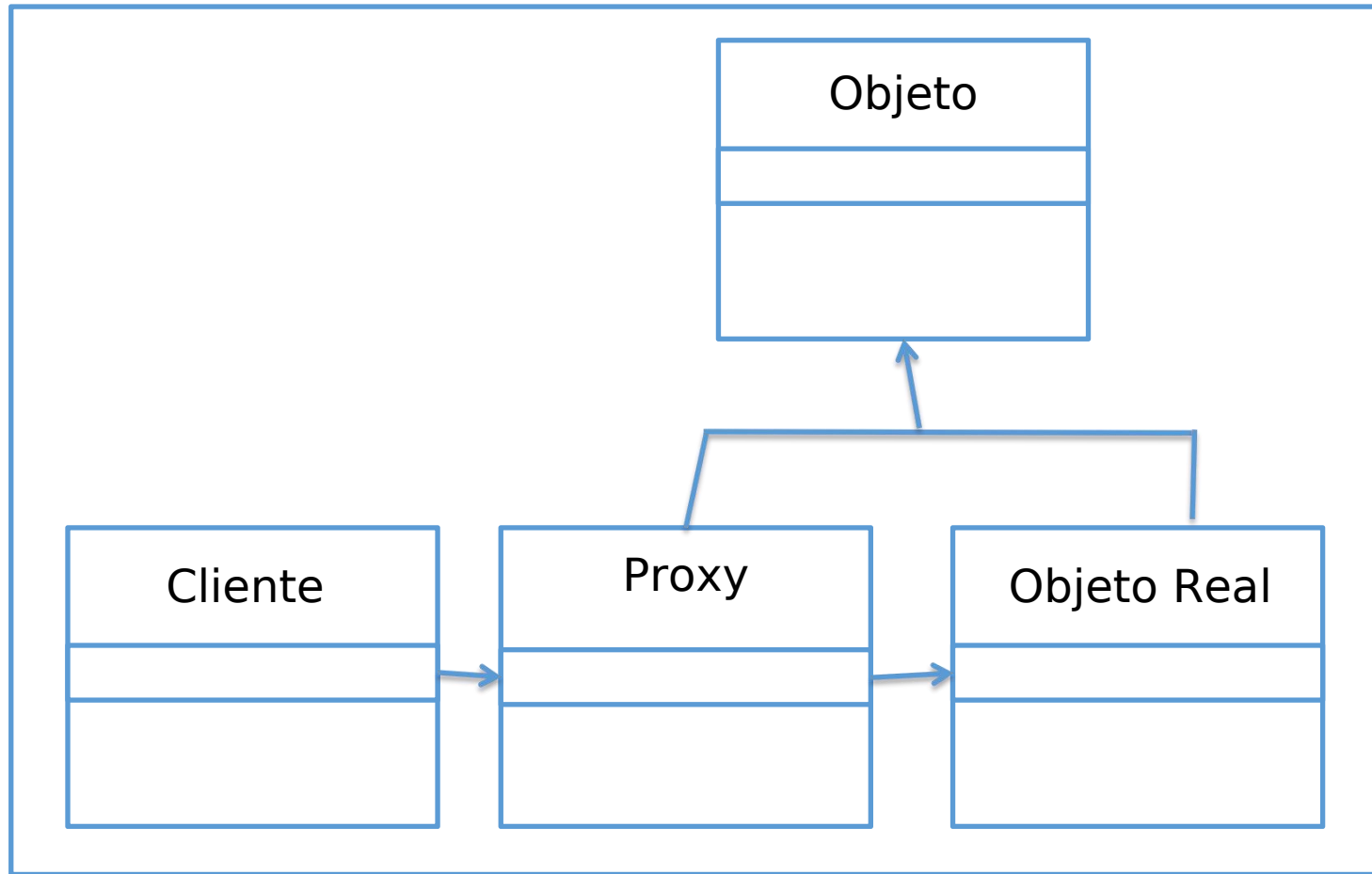


pythonTM

Design Patterns

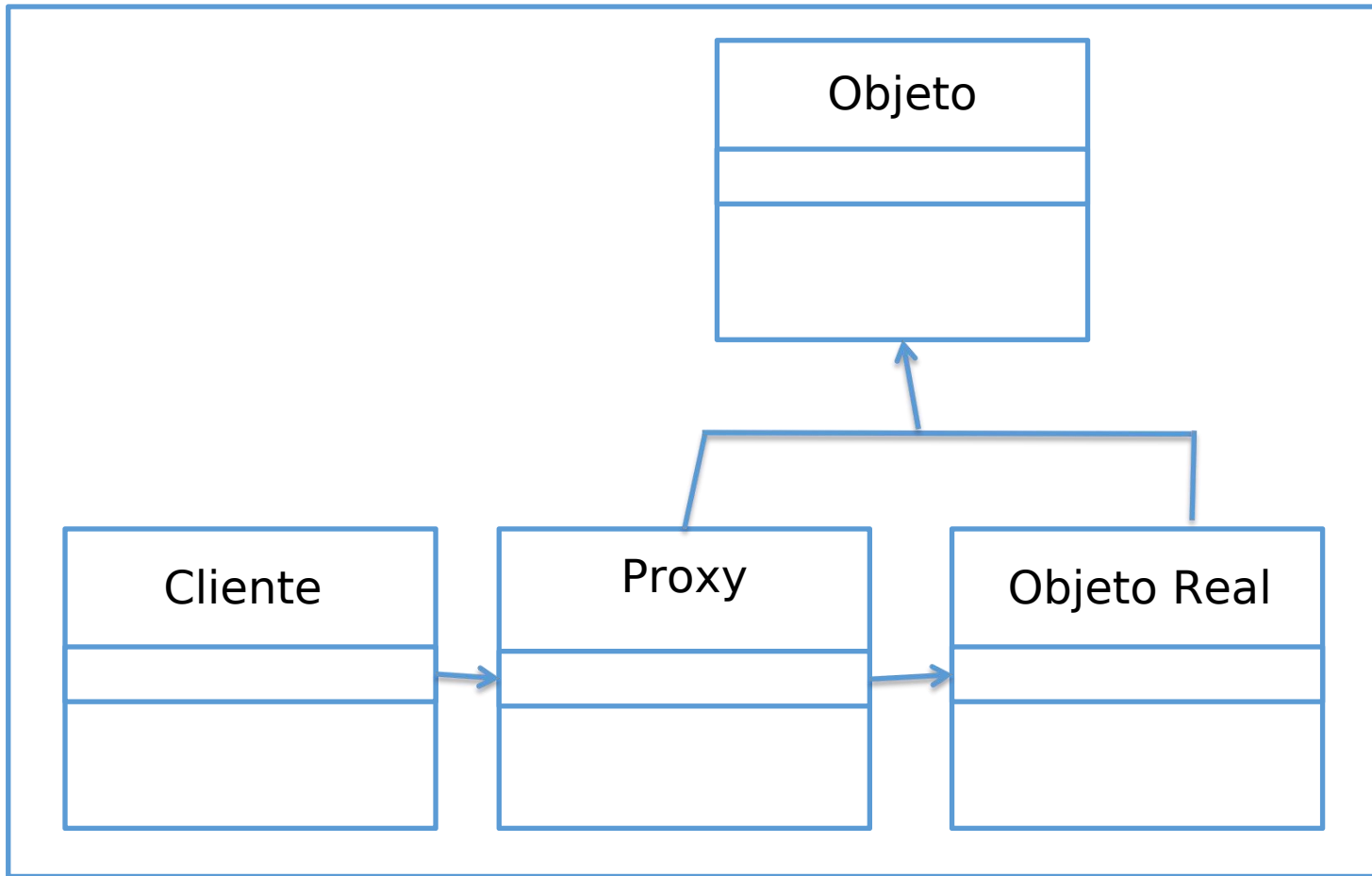


O padrão Proxy em um diagrama UML





O padrão Proxy em um diagrama UML

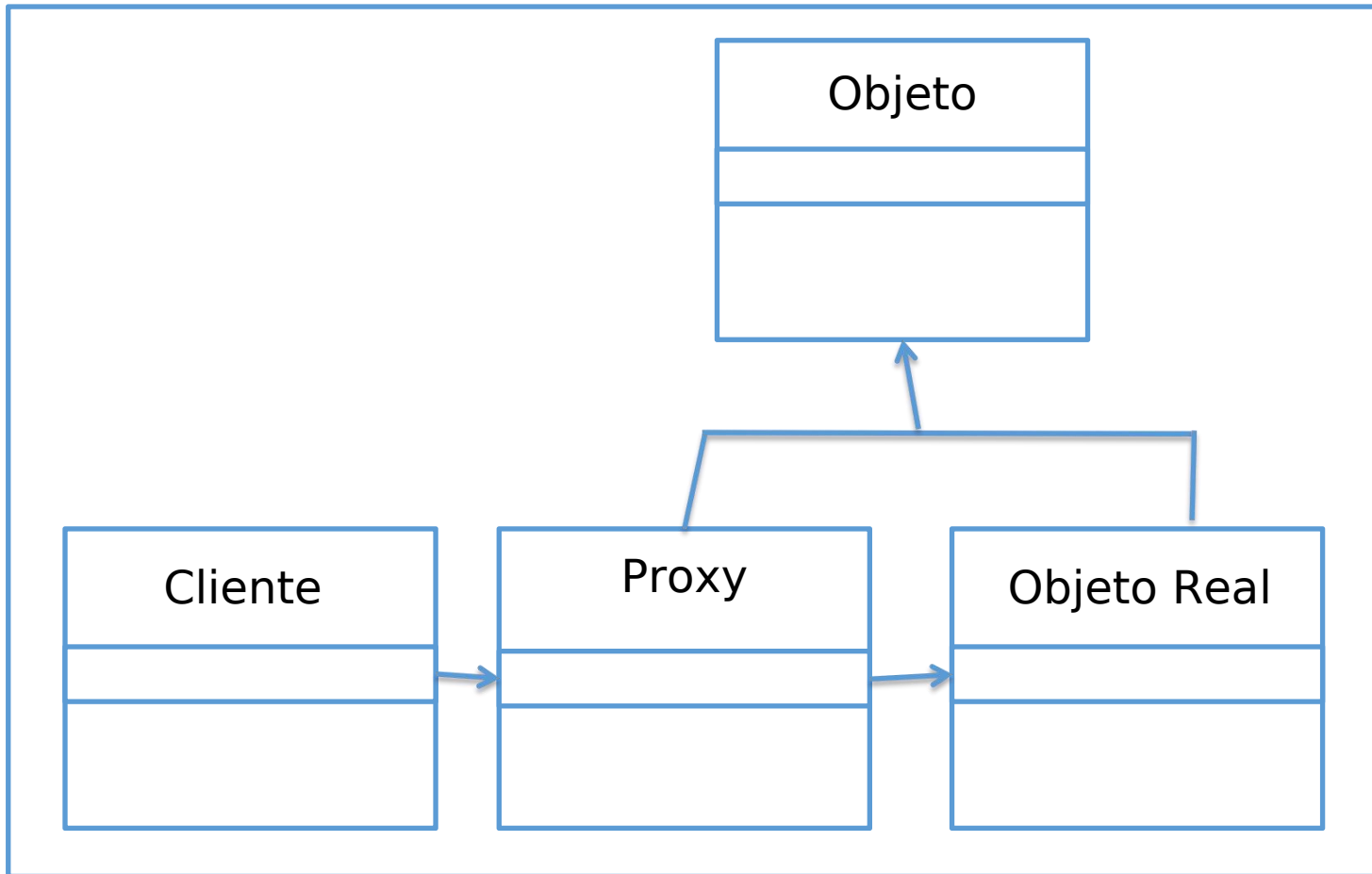


No diagrama ao lado, podemos identificar três participantes principais:

- **Proxy**, que mantém uma referência permitindo acesso ao Objeto Real.
- **Objeto**, que oferece uma representação tanto para Objeto Real quando para Proxy.
- **Objeto Real**, que define o objeto real representado pelo Proxy.



O padrão Proxy em um diagrama UML

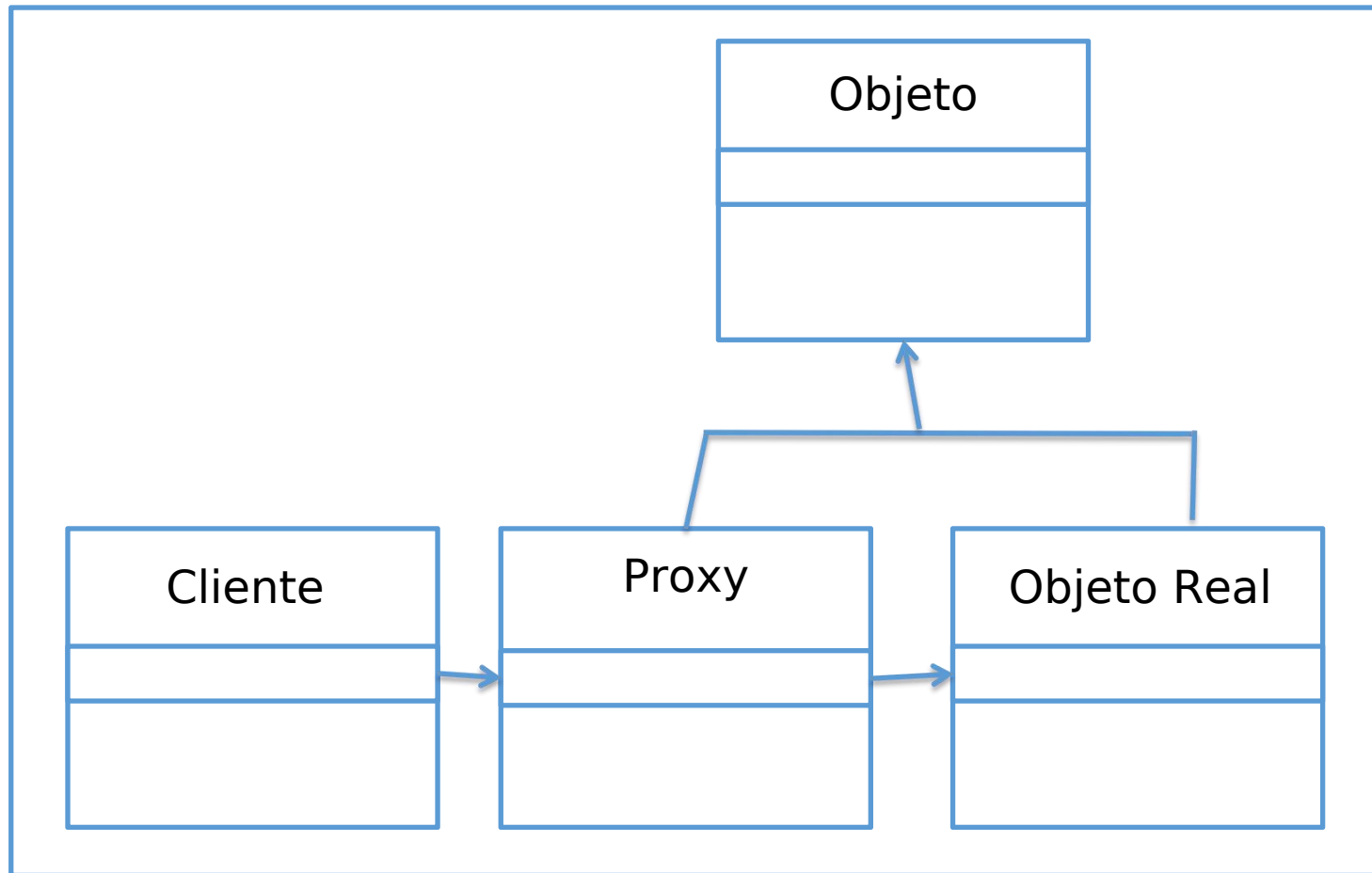


Do ponto de vista da estrutura de dados, podemos entender o diagrama ao lado como:

- **Proxy** sendo uma classe que controla o acesso à classe Objeto Real e cuida das requisições do cliente.
- **Objeto/Objeto Real**, sendo Objeto uma interface que define como devem ser Objeto Real e Proxy. Objeto Real é ainda uma implementação concreta da interface Objeto e oferece a verdadeira funcionalidade que é então usada pelo cliente.
- **Cliente**, que acessa a classe Proxy para que a tarefa seja executada. Internamente, a classe Proxy controla o acesso a Objeto Real e direciona a tarefa solicitada pelo Cliente.



O padrão Proxy em um diagrama UML



Do ponto de vista da estrutura de dados, podemos entender o diagrama ao lado como:

- **Proxy** sendo uma classe que controla o acesso à classe Objeto Real e cuida das requisições do cliente.
- **Objeto/Objeto Real**, sendo Objeto uma interface que define como devem ser Objeto Real e Proxy. Objeto Real é ainda uma implementação concreta da interface Objeto e oferece a verdadeira funcionalidade que é então usada pelo cliente.
- **Cliente**, que acessa a classe Proxy para que a tarefa seja executada. Internamente, a classe Proxy controla o acesso a Objeto Real e direciona a tarefa solicitada pelo Cliente.

Na próxima aula iremos conhecer diferentes tipos de Proxy



Geek University

Evolua seu lado geek!

www.geekuniversity.com.br