

Guía rápida para instalar Visual Studio Code y Python

Grado en ...

Objetivo

Al final de esta guía el alumnado deberá ser capaz de:

- Tener instalado Visual Studio Code (VS Code).
- Tener instalado Python 3 y `pip`.
- Usar Python y `pip` desde la terminal integrada de VS Code.

Las instrucciones están pensadas para las versiones actuales de Windows, macOS y Linux, con especial énfasis en Windows.

1. Instalar Visual Studio Code

1.1. Windows (recomendado)

1. Abrir el navegador y entrar en: <https://code.visualstudio.com>.
2. Pulsar en **Download for Windows** y descargar el instalador.
3. Ejecutar el instalador (`VSCoSetup_x64.exe`) y aceptar la licencia.
4. Opcional pero recomendable: marcar las casillas que integran VS Code en el menú contextual (*“Open with Code”*).
5. Finalizar el asistente dejando la opción de actualizaciones automáticas activada.

1.2. macOS

1. Ir a <https://code.visualstudio.com> y descargar la versión para macOS.
2. Abrir el fichero `.zip` descargado y arrastrar `Visual Studio Code.app` a `/Applications`.
3. (Opcional) Desde VS Code, abrir la Paleta de Comandos (`Cmd+Shift+P`), escribir `shell command` y elegir *“Install ‘code’ command in PATH”* para poder lanzar VS Code desde la terminal con `code`.

1.3. Linux (Ubuntu/Debian como ejemplo)

- Opción sencilla: desde <https://code.visualstudio.com> descargar el paquete `.deb` (para Debian/Ubuntu) o `.rpm` (para Fedora, etc.) y abrirlo con el gestor de paquetes.
- En Ubuntu/Debian, una vez descargado el `.deb`:

1. Abrir una terminal.
2. Ejecutar:

```
sudo apt install ./code*_amd64.deb
```

2. Instalar Python 3 y pip

2.1. Windows (muy importante: añadir al PATH)

1. Entrar en la web oficial de Python: <https://www.python.org/downloads/>.
2. Pulsar **Download Python 3.x.x** (la versión estable más reciente).

3. Ejecutar el instalador descargado (`python-3.x.x-amd64.exe`).
4. **Muy importante:** en la primera pantalla marcar la casilla:

`Add python.exe to PATH`

5. Pulsar **Customize installation** o **Install Now** (cualquiera de las dos deja Python en el PATH si se marcó la casilla anterior).
6. Dejar marcada la opción de instalar **pip** (suele venir activada por defecto).
7. Finalizar la instalación.

Comprobación en VS Code (Windows).

1. Abrir VS Code.
2. Menú **Terminal** → **New Terminal**.
3. En la terminal que aparece abajo, escribir:

```
python --version
pip --version
```

4. Si todo está correcto, deberán aparecer la versión de Python y de **pip**.
5. Si **python** no se reconoce, probar:

```
py -3 --version
```

6. Si tampoco funciona, repetir la instalación de Python asegurándose de marcar “*Add python.exe to PATH*”.

2.2. macOS

1. Ir a <https://www.python.org/downloads/> y descargar el instalador para macOS (`.pkg`).
2. Ejecutar el `.pkg` y seguir los pasos del asistente.
3. Abrir la aplicación **Terminal** y comprobar:

```
python3 --version
pip3 --version
```

4. En VS Code, abrir una terminal (**Terminal** → **New Terminal**) y usar **python3** y **pip3** en lugar de **python** y **pip** si es necesario.

2.3. Linux (Ubuntu/Debian)

En muchas distribuciones Python 3 ya viene instalado. Para asegurarlo (y añadir **pip**):

```
sudo apt update
sudo apt install python3 python3-pip
```

Después, en VS Code, en la terminal integrada:

```
python3 --version
pip3 --version
```

3. Configurar el soporte de Python en VS Code

3.1. Extensión de Python

1. Abrir VS Code.
2. En la barra lateral izquierda, pulsar en el icono de extensiones (cuadro con cuatro bloques) o usar **Ctrl+Shift+X**.
3. Buscar **Python**.
4. Instalar la extensión oficial de Microsoft (*Python* — publisher *Microsoft*).

3.2. Seleccionar el intérprete de Python

1. Abrir la Paleta de Comandos: **Ctrl+Shift+P** (Windows/Linux) o **Cmd+Shift+P** (macOS).
2. Escribir Python: **Select Interpreter**.
3. Elegir el Python instalado (normalmente aparecerá como **Python 3.x.x** en una ruta estándar).

4. Primera prueba: “Hola, mundo”

1. En VS Code, crear una carpeta para la asignatura y abrirla (**File** → **Open Folder**).
2. Crear un archivo nuevo llamado **hola.py**.
3. Escribir:

```
print("Hola, mundo")
```

4. Guardar el archivo.
5. Abrir la terminal integrada (**Terminal** → **New Terminal**) y ejecutar:

```
python hola.py
```

(o `python3 hola.py` en macOS/Linux).

6. Debería aparecer el mensaje **Hola, mundo** en la terminal. Si es así, el entorno está listo.

Nota: es recomendable que el alumnado traiga estas herramientas ya instaladas a la primera sesión de prácticas.