Java Objet

Présentation du cours

Olivier Cailloux

LAMSADE, Université Paris-Dauphine

Version du 5 février 2020







L'enseignant

- Olivier Cailloux
- olivier.cailloux@dauphine.fr
- Coordonnées : cf. annuaire de Dauphine
- Développeur sur projets de recherche
- Enseignant chercheur au LAMSADE

Objectifs pédagogiques

- Programmer des vraies applications
- De qualité
- Fournir et utiliser des composants réutilisables
- Conception objet
- Prise en main d'outils de dév avancés :
 - Eclipse;
 - Maven;
 - git (livraisons exclusivement via GitHub)

Objectifs pédagogiques : modélisation

Modélisation

- Réponse à des besoins exprimés vaguement
- Appui sur standards récents
- Réusinage fréquent
- Dosage du réalisme et de l'intérêt des fonctionalités

Approche en partie agile

- Livraisons fréquentes
- Travail en binôme
- Réusinage intense

Intérêt pratique

- Technologies utiles
- Qu'on soit programmeur, qu'on discute avec des programmeurs
- Décomposition en responsabilités, en sous-problèmes
- Respect des spécifications
- Utile au-delà de la programmation

Prérequis

- Notions algorithmiques élémentaires (boucles, structures de listes...)
- Capacité à comprendre des textes en anglais liés à l'informatique
- Manipulation de votre système d'exploitation : installation de logiciels, navigation dans le système de fichiers, démarrage de programmes
- Familiarité avec une syntaxe de base proche de Java (t. q. C++)

Évaluation

50% CC, 50% projet

- Tests réguliers en séance (annoncés)
- Note CC : aggrégation des notes reçues au long de l'année
- Fonctionnalités à développer dans le projet évaluées (note pour le binôme)
- Fin d'année : présentation collective de vos projets
- Vote pour la meilleure application
- Note projet final prend en compte fonctionnalités durant l'année, qualité de la présentation finale. . .

Aspects pris en compte

- Qualité du code
- Respect des demandes de l'utilisateur (moi!)
- Mise en œuvre adéquate des technologies dans l'application
- Livraisons régulières
- Qualité générale de l'application
- (Ampleur des fonctionnalités)

Contenu

- Syntaxe Java
- Programmation objets : responsabilités ; techniques
- Mayen
- Éléments d'ingénierie : programmation par contrat ; patrons de conception...
- Utilisation de bibliothèques tierces
- Exceptions
- Logging
- Interfaces graphiques (SWT)
- Programmation client serveur
- Et plus selon demandes

Travail attendu

- $\{[(29 \text{ h} / \text{ECTS}) \times 5 \text{ ECTS}] 51 \text{ h}\} / 16 \text{ inter-séances}$
- 6 heures de travail entre chaque séance en moyenne
- Prenez des notes
- Poursuivre les exercices chez vous, cf. page GitHub du cours
- Suivre scrupuleusement les instructions qui s'y trouvent SVP

Licence

Cette présentation, et le code LaTeX associé, sont sous licence MIT. Vous êtes libres de réutiliser des éléments de cette présentation, sous réserve de citer l'auteur. Le travail réutilisé est à attribuer à Olivier Cailloux, Université Paris-Dauphine.