

Universidade Estadual da Paraíba – Campus VII

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Laboratório de Linguagem de Programação I, 2023.1

Professora: Mikaelle Oliveira Santos Gomes. Dr^a. Sc.

Aluno(a):
Turno:

Mensuração das Habilidades III - Unidade I

1. Crie uma função que receba um valor inteiro e verifique se o valor é par. A função retorna 1 se o número for par e 0 se for ímpar. Teste a lógica da função no programa principal.

- 2. Crie uma função que receba três notas de um aluno (em float) como parâmetro e uma letra. Se a letra for "A", a função deve calcular a média aritmética das notas do aluno; se a letra for "P", deverá calcular a média ponderada, com pesos 5, 3 e 2. Retorne a média calculada para o programa principal.
- 3. Construa um programa que leia uma palavra e a escreva de trás para frente.
- 4. Escreva um programa que armazene os dados relacionados a um filme (nome, autor, ano, preço) em uma estrutura de dados do tipo struct. Crie rotinas para ler e para imprimir os dados desse tipo de registro. Crie uma rotina main para ler e imprimir os dados de 3 diferentes filmes.