



Universidade Estadual da Paraíba – Campus VII

Curso: Ciência da Computação

Disciplina: Laboratório de Linguagem de Programação I, **2023.1**

Professora: Mikaelle Oliveira Santos Gomes. Dr^a. Sc.

Aluno(a):

Turno:

Mensuração das Habilidades VI – Unidade II

1. Utilizando ponteiros, faça um programa que leia 2 valores inteiros e chame uma função que receba estas 2 variáveis e troque o seu conteúdo, ou seja, esta função é chamada passando duas variáveis A e B por exemplo e, após a execução da função, A conterà o valor de B e B terá o valor de A.
2. Crie um programa que contenha um vetor contendo 5 elementos inteiros. Leia esse vetor do teclado e imprima o endereço das posições contendo valores pares.
3. Utilizando alocação dinâmica de memória, escreva um programa que receba um vetor de n inteiros (até que digite 0 - sair) e os endereços de duas variáveis inteiras, digamos min e max, e deposite nessas variáveis o menor valor digitado e o maior.

Ex: 1 20 30 50

min = 1 e max = 50