



## **Universidade Estadual da Paraíba – Campus VII**

**Curso:** Ciência da Computação

**Disciplina:** Laboratório de Linguagem de Programação I, **2023.1**

**Professora:** Mikaelle Oliveira Santos Gomes. Dr<sup>a</sup>. Sc.

**Aluno(a):**

**Turno:**

### **Mensuração das Habilidades V – Unidade II**

1. Crie um programa que controla um empilhamento de caixas em um supermercado. Cada caixa tem algumas informações importantes: número de série, descrição do produto e fornecedor. Defina o número máximo de caixas para o empilhamento. O programa tem três funções básicas: empilhar, desempilhar e mostrar conteúdo da pilha. var 10 palavras em um arquivo e, em seguida, efetue a leitura do arquivo.
2. Crie um programa que controla uma fila escolar na hora da merenda. Para evitar que os alunos se aglomerem, a escola optou em criar um sistema em que os alunos retiram fichas, e com base no número da ficha, o aluno é chamado para pegar sua merenda. O programa recolhe algumas informações importantes como matrícula, nome e ano escolar da criança. Esta escola tem cerca de 100 alunos matriculados, porém a cada dia é feito uma contagem de alunos para que as cozinheiras preparem a quantidade de alimentos necessários. Então, solicite ao usuário que informe o número máximo de alunos que irão lanchar no dia. O programa tem três funções básicas: enfileirar, desenfileirar e mostrar conteúdo da fila.