



# TOURNOI DE FOOTBALL

**Samedi**  
**30 mars 2024**  
U6/U7/U8/  
U9/U10/U11

**Lundi**  
**1er avril 2024**  
U12/U13/  
U14/U16



Stade Jules Ladoumègue 37 route des petits ponts 75019 PARIS

## Règlement du Tournoi U10 à U13

## 1. Terrain de jeu.

Le terrain doit avoir les dimensions d'un demi terrain de foot à 11 cad: longueur 60 à 70m, largeur : 45 à 55m

Le point de réparation (pénalty) est placé à 9m du but devant le centre des barres.

## 2. Ballon.

Le ballon sera de taille 4, et doit être convenablement gonflé.

## 3. Nombre de joueurs.

Une équipe se compose de 8 joueurs (dont le gardien de but) et de 4 remplaçants max. Il ne peut être inscrit que 12 joueurs sur la liste.

Il ne peut être inscrit que 12 joueurs sur la liste.

Le nombre minimum de joueurs est fixé à 7 en dessous de ce nombre, l'équipe est déclarée forfait.

A condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre, les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie.

Les remplacés deviennent remplaçants et peuvent entrer à nouveau en jeu.

## 4. Équipement du joueur.

L'équipement est identique à celui du football à 11. Le port des protège - tibias est obligatoire ; tous les bijoux doivent être retirés.

Un 1er avertissement sera donné à l'équipe lors d'un premier cas constaté par l'arbitre au cours d'un match, ensuite carton jaune.

## 5. Temps de jeu.

Les matchs ont une durée de 1x12 min pour les U10/U11 (finale de 1x15min)

Les match ont une durée de 1x15min pour les U12/13 (finale de 2x10min)

Les équipes se départagent par des tirs au but en cas d'égalité au bout du terme.

## 6. Séance de pénalty

3 tireurs parmi les joueurs présents sur le terrain au coup de sifflet final. **Interdiction de changer de gardien** sauf cas exceptionnel (ex : blessure grave constatée à l'appréciation de l'arbitre). **En cas d'égalité, la règle de la mort subite s'applique avec les mêmes joueurs ayant déjà tiré.**

Tout défaut à ce règlement, constaté pendant ou après, sera sanctionné par une défaite si et seulement si une réserve est posée par l'équipe adverse.

## 7. Coup d'envoi et reprise du jeu.

Identique à celle du jeu à onze, mais les joueurs adverses doivent se placer à 4 mètres du ballon lors du coup d'envoi, coup franc et corner. L'équipe qui ne se présente pas au complet au bout de 2 min chrono, après le coup de sifflet de l'arbitre, sera automatiquement forfait.

Les dégagements se feront à la main pour le gardien.

Les touches se font à la main.

Des U12 à U13, les hors-jeux seront sifflés dès le milieu de terrain.

Des U10 à U11 ce sera à partir des 13m (surface de réparation)

## 8. Fautes et comportement anti - sportif.

Tous les coups francs sont directs (sauf cas particulier) avec distance du mur à 4 mètres.

Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone tracée à la bombe entraînent automatiquement un pénalty (tiré à 6 mètres)

Tout comportement déplacé sera sanctionnable d'un rouge voir d'une exclusion totale du tournoi en cas de violence ou agression avérée.

L'équipe peut également être susceptible d'être exclue du tournoi si une bagarre générale a lieu incluant plusieurs joueurs ou supporters identifiés.

## 9. Classement

Les critères de classement sont par, ordre de priorité, **le goal average particulier**, le résultat entre les équipes, le nombre de buts marqués, puis encaissés et enfin séance de pénalty si égalité absolue entre les équipes concernées (mort subite direct avec 3 joueurs)

**Le Comité de Direction du Tournoi se réserve le droit d'intervenir sur n'importe quel sujet et rendre une décision qui sera irrévocable.**