



Règlement Tournoi Senior

1. Terrain de jeu.

Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : longueur 50 à 70 m , largeur 45 à 55 m. Les dimensions des buts sont de 6x2 (tolérance 2m). Le point de réparation (pénalty) est placé à 9 m du but devant le centre des barres.

1. Ballon.

Le ballon sera de taille 5, et doit être convenablement gonflé.

2. Nombre de joueurs.

Une équipe se compose de 7 joueurs (dont le gardien de but) et de 7 remplaçants maximum. Il ne peut être inscrit que 14 joueurs sur la liste. Le nombre minimum de joueurs est fixé à 6 : en dessous de ce nombre, l'équipe est déclarée forfait. A condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre de la rencontre, les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie. **Les remplacements sont limités à 4 et sont définitifs.**

3. Équipement du joueur.

L'équipement est identique à celui du football à 11. Le port des protège - tibias est obligatoire ; les bracelets, colliers et autre bijoux doivent être retirés.

Un premier avertissement sera donné à l'équipe lors d'un premier cas constaté par l'arbitre au cours d'un match, ensuite carton jaune.

4. Temps de jeu.

Les matchs ont une durée de 2x12min exceptée la finale qui aura une durée de 2x15min.

Pour les matchs à éliminations directes, les équipes se départagent par des tirs au but en cas d'égalité au bout du terme, exceptée la finale qui aura une prolongation de 1x5min.

5. Séance de pénalty

3 tireurs parmi les joueurs présents sur le terrain au coup de sifflet final. **Interdiction de changer de gardien** sauf cas exceptionnel (ex : blessure grave constatée à l'appréciation de l'arbitre).

En cas d'égalité, la règle de la mort subite s'applique avec les reste des joueurs qui étaient sur le terrain au coup de sifflet final. Tout défaut à ce règlement, constaté pendant ou après, sera sanctionné par une défaite.

6. Coup d'envoi et reprise du jeu.

Identique à celle du jeu à onze, mais les joueurs adverses doivent se placer à 6 mètres du ballon lors du coup d'envoi, coup franc et corner. Les touches se font à la main.

L'équipe qui ne se présente pas (ou ayant toujours moins de 6 joueurs) au bout de 2 min chrono, après le coup de sifflet de l'arbitre, sera automatiquement forfait.

7. Gardien

Règles identiques à celles du foot à onze.

8. Fautes et comportement anti - sportif.

Tous les coups francs sont directs (sauf cas particulier) avec distance du mur à 6 mètres.

Toutes les fautes commises intentionnellement dans la zone tracée à la bombe par l'équipe qui défend, entraînent automatiquement un pénalty (tiré à 9 mètres)

Tout comportement déplacé sera sanctionnable d'un rouge voire d'une exclusion totale du tournoi en cas de violence ou agression avérée. L'équipe peut également être susceptible d'être exclue du tournoi si une bagarre générale a lieu incluant plusieurs joueurs ou supporters identifiés.

9. Classement

Les critères de classement sont par, ordre de priorité, **le goal average**, goal average particulier, le nombre de buts marqués, puis encaissés et enfin séance de pénalty si égalité absolue entre les équipes concernées (mort subite direct avec 3 joueurs)

Le Comité de Direction du Tournoi se réserve le droit d'intervenir sur n'importe quel sujet et rendre une décision qui sera irrévocable.