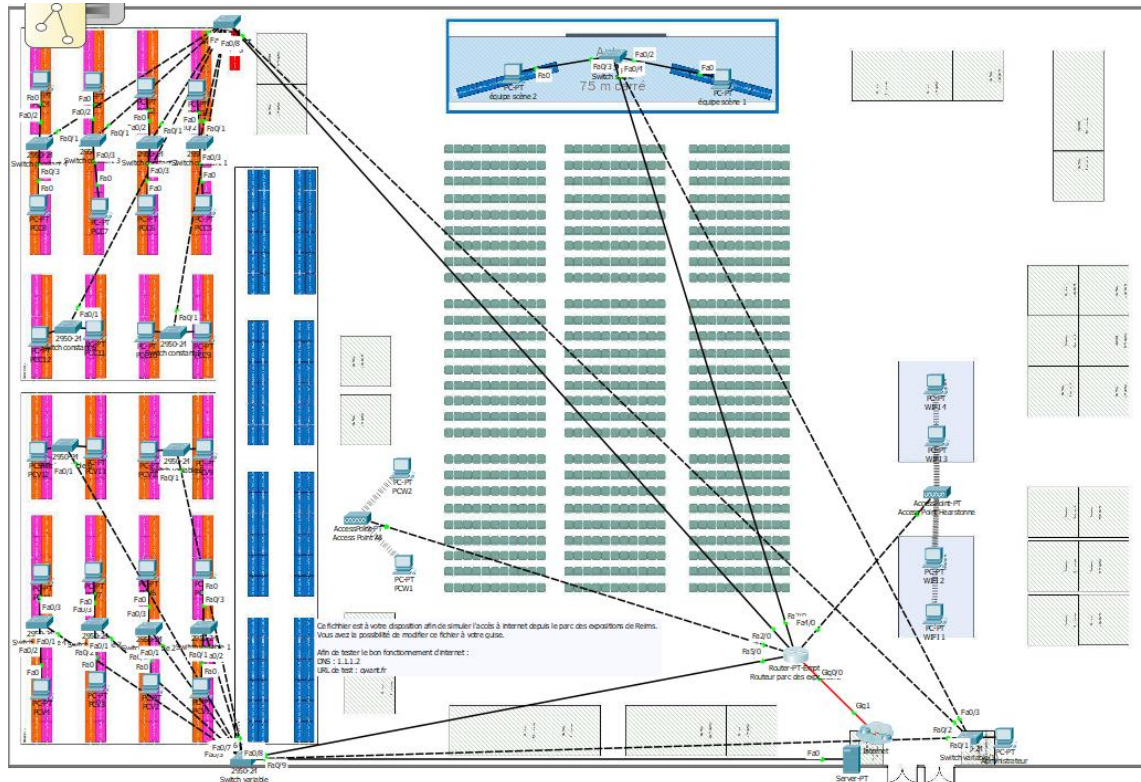


Compte rendu Du réseau de la salle du Cesesport :

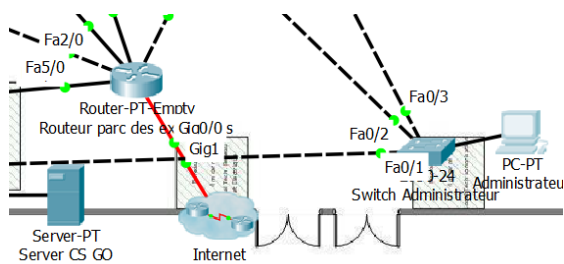
- Maquette de la solution

Pour un simuler notre solution nous avons créer une simulation sur le logiciel Packet Trace :



Nous avons donc séparé notre réseau en 6 partie :

1^{ère} partie : l'Administration



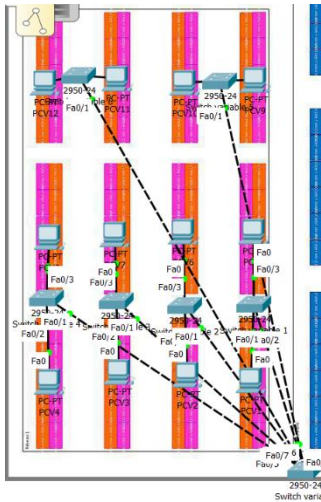
La partie administration est composée de :

Un PC et switch relia à tous les switches des 5 autre partie (non WIFI soit 3 switches)

Un routeur central servant de passerelle entre les 5 autres partie et internet

Un serveur pour les parties de CS-GO qui ne sont pas sur internet mais sur ce serveur

2^{ème} et 3^{ème} partie : Les zones de jeux



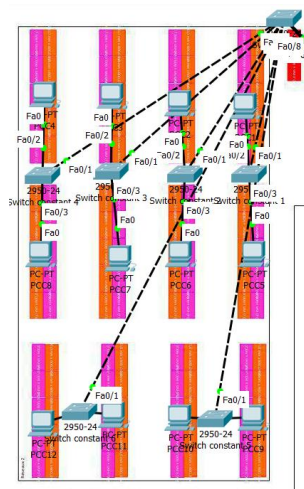
A gauche :

Cette partie est considérée comme variable car elle est : soit reliée à internet, soit à un serveur pour les parties de CS-GO

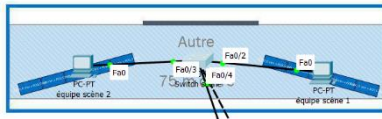
Elle est composée de 7 switches dont 1 qui les relie tous et qui sont reliés chacun à 20 PC pour un total de 120 PC

A droite :

Cette partie est considérée comme constante, elle est identique à la 2^{ème} à l'exception qu'elle est constamment reliée à internet



4^{ème} partie : La scène



Cette partie est la scène pour les matchs importants

Elle est composée de 10 PC et 1 switch

5^{ème} et 6^{ème} partie : Le Wifi

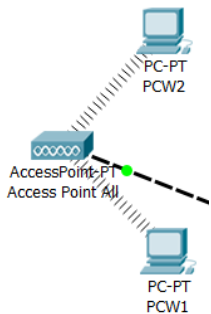
A gauche :

Cette partie est une zone de Wifi disponible exclusivement pour les joueurs et non les spectateurs

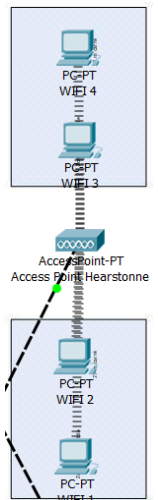
Elle est composée d'un pont d'accès Wifi et de potentiellement 504 appareils des 504 joueurs

Cette partie est située au niveau des 2 zones de jeux de Hearthstone qui se font en Wifi

Elle est donc constituée d'un point d'accès Wifi et des 48 appareils des joueurs



A droite :



- Branchement :

Plans de branchement :

Composent	Port Composent	Connexion	Port connexion
Routeur	0	Internet	/
	1	Switch Variable	1
	2	Switch Constant	1
	3	Switch Scène	1
	4	Acces Point Hearthstone	0
	5	Acces Point All	0
Switch Variable	1	Routeur	1
	2	Switch Variable 1	1
	3	Switch Variable 2	1
	4	Switch Variable 3	1
	5	Switch Variable 4	1
	6	Switch Variable 5	1
	7	Switch Variable 6	1
	8	Switch Administrateur	1
	9	Serveur CS-GO	/
Switch Variable 1/2/3/4/5/...	1	Switch Variable	2-7
	2	PC joueurs (20/Switch)	/
Switch Constant 1/2/3/4/5/...	1	Switch Constant	2-7
	2	PC joueurs (20/Switch)	/
Switch Constant	1	Routeur	1
	2	Switch Constant 1	1
	3	Switch Constant 2	1
	4	Switch Constant 3	1
	5	Switch Constant 4	1
	6	Switch Constant 5	1
	7	Switch Constant 6	1
	8	Switch administrateur	2
Switch Scène	1	Routeur	3
	2	Switch administrateur	2
	3	PC de scène (10)	/
Switch Administrateur	1	Switch Variable	8
	2	Switch Constant	8
	3	Switch Scène	2
	4	PC Administrateur	/
Acces Point Hearthstone	1	Routeur	4
	/	Appareil Hearthstone	/
Acces Point All	1	Routeur	5
	/	Appareil Joueurs	/

- Configuration :

Nous allons expliquer les configurations par partie (en finissent par la partie 1 car la plus complexe) :

Partie 2, 3 et 4 :

Pour chaque switch, renommer avec les switch principaux « switch variable », « switch constant » et « switch scène » ainsi que les autres switches avec nom « switch variable (numéro) » ou « switch constant (numéro) » suivant la place du switch.

Il faut aussi mettre un mot de passe pour le port console « Admin » pour éviter toute modification.

Partie 5 et 6 :

Pour cette partie il suffit de renommer le point d'accès « Acces Point Hearthstone » pour la partie 5 et « Acces Point All » pour la partie 6. Ensuite, Mettre une sécurité WAP2 au point d'aces avec comme mot de passe « cesesportH » pour la partie 5 et « cesesportAll » pour la partie 6.

Parti 1 :

Cette partie est composer de 4 composent :

Le premier est le serveur de CS-GO qui suffit de configurer avec un DHCP

Le deuxième est le « PC administrateur » ainsi et le « switch administrateur », il suffit de les nommer et de mettre le mot de passe « Admin » pour le switch

Enfin le troisième composant : le routeur

Il faut configurer les ports ainsi :

Port	Adresse	Masque
0	1.1.1.1	255.0.0.0
1	192.168.0.1	255.255.255.128
2	192.168.0.129	255.255.255.128
3	192.168.1.1	255.255.255.240
4	192.168.1.65	255.255.255.192
5	192.168.2.1	255.255.252.0

Info sur les sous-réseaux :

Partie	Nom du LAN	Utilisation	Place nécessaire	Place disponible	IP adresse	Masque	Adresse broadcaste
2	LanV	Prépa CS + LOL	120	125	192.168.0.1	255.255.255.128	192.168.0.127
3	LanC	Prépa PUBG + LOL	120	125	192.168.0.129	255.255.255.128	192.168.0.255
4	LanS	Scène	20	29	192.168.1.1	255.255.255.224	192.168.1.30
5	LanW	Hearthstone	48	61	192.168.1.65	255.255.255.192	192.168.1.253
6	LanA	Tous les joueurs	504	509	192.168.2.1	255.255.254.0	192.168.3.255